

نهدف بهذا الكتاب إلى توفير جميع احتياجات القانمين على تجميع جهاز الكمبيوتر لأول مرة، وقد يكون معظمهم لم تتوفر لديهم الفرصة لمعرفة مصطلحات وتعريفات جهاز الكمبيوتر وجميع أجهزة الكمبيوتر التي سوف يتم تجميعها في هذا الكتاب من طراز ATX ولكننا سوف نشير أحيانا إلى طراز AT الأصلي وذلك من اجل توضيح الاختلافات والتحديثات التي طرأت على الطراز ATX وسوف لا نترك أياً من العناصر الأساسية بدون الحديث عنها او توضيحها جيدا حيث نتعرف عليها خطوة بخطوة.

وعلى سبيل المثال، فإن الحديث عن الميجا هيرتز كبدائية يثير الحديث عن أهم عنصر من مصطلحات الكمبيوتر وهو وحدات القياس المختلفة حسب الهدف من عملية القياس فمعظم مكونات الكمبيوتر تتمتع بوحدة القياس، فمثلا البت تستخدم لتحديد السعة التخزينية، والهيرتز/ ثانية لتحديد السرعة أما نقل البيانات فتكون وحدة القياس بالبت في الثانية أما بالنسبة لاستهلاك الطاقة فتكون وحدة القياس بالوات وعندما نتحدث عن خصائص وضوح الصورة فيكون القياس بعدد النقاط في كل بوصة.

وجميع المكونات الأساسية في الكمبيوتر تعتمد على بعضها البعض في تنفيذ الأعمال التي يؤديها الكمبيوتر. وعلى سبيل المثال فإن جميع أجزاء الجهاز تعتمد على مزود الطاقة **Power supply** الخاص بالتيار الكهربى وذلك بمعدلات طاقة مناسبة للعملية التي سوف يتم تنفيذها. و تعتمد بعض مكونات الجهاز مثل ال **CPU** (وحدة المعالجة المركزية) والذاكرة على اللوحة الأساسية **Motherboard** لتعديل وتوفير الطاقة اللازمة لها من اجل القيام بوظيفتها.

ولتسهيل توضيح وظائف الأجزاء المختلفة للجهاز سنقوم بذكر هذه الأجزاء بطريقة مرتبة حتى لا يختلط عليك الأمر في فهمها وأهم ما ينبغي علينا معرفته كبدائية هو أن أجزاء ومكونات الكمبيوتر يتراوح عددها بين عشرة وخمسة عشر جزءا متضمنة الشاشة ولوحة المفاتيح والماوس

الفصل الأول

التعرف على مكونات جهاز الكمبيوتر

تتطلب عملية تجميع مكونات جهاز الكمبيوتر التعرف أولا على بعض الأجزاء كما يلي :

ال CAS وال Power supply

غالبا ما تباع ال Case بال Power supply الخاص بها ولذلك نتعامل معهما على أنهما كيان واحد (شكل رقم 001)،



(شكل رقم 001)

وأحد مكونات الجهاز الأساسية.

و الوظيفة الأساسية لل **Case** هي العمل على حفظ جميع مكونات الكمبيوتر في مكان واحد مع توفير التهوية لخفض الحرارة الناتجة في مكونات الجهاز أثناء القيام بالعمل، كما أنها تحمي البيئة المحيطة من التشويش الإذاعي لأن أجهزة الكمبيوتر تسبب تشويشاً إذاعياً كبيراً.

ويقوم ال **Power supply** الذي يباع مع ال **Case** بأداء وظيفتين أساسيتين: الأولى توزيع التيار الكهربائي إلى جميع مكونات الجهاز (شكل رقم 002)



(شكل رقم 002)

وذلك على معدلات طاقة مناسبة ومنتظمة كما أن أجزاء الكمبيوتر تتطلب مجموعة من معدلات تيارات الطاقة المختلفة حيث لا يحتاج كل جزء أكثر من تيار طاقة يصل إلى 12 فولت ولكن ال **Power supply** يعمل على معدل تيار متردد يصل إلى 155 فولت ولن تحتاج إلى نزع الغطاء المحكم لمزود الطاقة حيث يمكنك تحويله يدوياً ليعمل على 230 فولت من التيار المتردد لكي يتناسب مع نظم توزيع الطاقة في بعض الدول.

وفيما يتعلق بأجهزة الكمبيوتر من النوع **AT** فإن ال **Power supply** الخاص بها يتم تجميعه في سلك واحد متصل بمفتاح يوجد في مقدمة ال **Case** يشبه مفتاح المصباح الكهربائي حيث يعمل على تشغيله أو إغلاقه،

أما أجهزة الكمبيوتر من النوع الحديث **ATX** فإن التيار المتردد لا ينفصل عن ال **Power supply** الذي في جميع الأجهزة الحديثة إلا في حالة عدم توصيله بالكهرباء أو أنه مجهز بمفتاح خارجي على ال **Case** وبالرغم من ذلك فهو يعمل على إمداد ال **Motherboard** بكمية ضئيلة من التيار الكهربائي لتبنيه ال **Power supply** للقيام بوظيفته في أي وقت.

أما الوظيفة الثانية التي يقوم بها ال **Power supply** فهي العمل على تبريد حرارته و تبريد حرارة المكونات الأخرى الموجودة داخل ال **Case** وذلك من خلال استخدام المروحة الموجودة في ال **Power supply** (شكل رقم 003)



(شكل رقم 003)

فجميع ال **Motherboard** من النوع **ATX** يتم تصميمها لوضع مكونات الجهاز التي تحتاج إلى تبريد مباشرة في مسار الهواء البارد المنبعث من المروحة وبالرغم من هذا يتم استخدام مروحة أخرى إضافية ليتم تبريد بعض مكونات الجهاز.

اللوحة الأساسية Motherboard

(شكل رقم 004)



(شكل رقم 004)

تعتبر هي الجزء الأساسي الذي يثبت في ال Case ويلحق بها باقي الأجزاء والمكونات وهناك أجزاء تثبت على ال Motherboard مباشرة مثل معالج Athlon او Pentium III او أي نوع آخر من ال CPU او ال RAM .. كما يمكن تركيبها على ال Motherboard قبل تركيبها داخل ال Case.

وتوفر ال Motherboard من الطراز الحديث ATX العديد من الوظائف حيث توفر الطاقة الكهربائية من ال Power supply إلى الأجزاء التي يتم تثبيتها عليها كما توفر منافذ توصيل لكل من لوحة المفاتيح والماوس والطابعة وتقوم بتجميع كافة الوظائف المدعومة والضرورية لعمل ال CPU داخل الجهاز.

والوظيفة الأساسية لل Motherboard هي القيام بدور بيئة الاتصالات والتوصيلات الأساسية لجميع مكونات الجهاز حيث تمر من خلالها البيانات والمعلومات للانتقال من جزء إلى آخر من مكونات الجهاز.

وعلى سبيل المثال، إذا طلبت من الجهاز عرض أحد الملفات التي قمت بتخزينها عليه فإن ال CPU او وحدة المعالجة المركزية تطلب الملف من ال Hard drive وذلك من خلال أحد توصيلات البيانات السريعة، حيث يرسل هذا الملف إلى الذاكرة RAM من خلال إحدى طرق ال Motherboard والتي عليها يتم تشغيل ال CPU بواسطة طريق خاص معد للنقل السريع إلى ال RAM ثم بعد ذلك تقوم بتنسيق هذه المعلومات لكي يتم تقديمها. ويتم نقل معلومات هذا الملف بعد ذلك بواسطة إحدى طرق النقل الأخرى إلى ال video adapter الذي يعمل على تحويله إلى اشارات تليفزيونية ثم يرسله إلى الشاشة ليتم العرض. وليس من الضروري عليك معرفة المسار Bus الخاص بكل عملية.. ولكن من المهم ان تعلم ان التوصيلات التي تقوم بعملها على ال Motherboard تعمل على تشكيل روابط فعليه من أجل توصيل البيانات.

ويمكن أن يكون السبب الرئيسي لعدم قيام أحد المكونات بأداء عمله على أكمل وجه هو عدم توصيل هذا الجزء بال Motherboard بشكل صحيح.. وهذا يعني أنك قمت بتوصيل أحد الكابلات في مكان غير مكانه الصحيح.

ولذلك يجب مراعاة الدقة في تركيب الوصلات مع بعضها البعض بصورة صحيحة ولأن ال motherboard من النوع ATX تكون دائما في وضع نشط on فيجب ان تقوم بفصل التيار الكهربى قبل اضافة ال RAM وال Adapters وقبل القيام بتركيب بعض المكونات الأساسية لجهاز الكمبيوتر. وتذكر أن ال Power supply الجديدة مزودة بمفتاح صغير يمكن عن طريقه فصل التيار من الجهاز بدلا من نزع كابل الطاقة من اجل قطع التيار الكهربى عن الجهاز.

وحدة المعالجة المركزية CPU

هي العقل المدبر لجهاز الكمبيوتر حيث تنفذ و تتحكم فيما تقوم بتشغيله على الكمبيوتر من نظم تشغيل او برامج. وسرعة ال CPU تعتبر أكبر عامل يؤثر على الأداء العام في جهاز الكمبيوتر ولذلك تأخذ معظم أجهزة الكمبيوتر أسماءها من سرعة ال CPU حيث تتراوح سرعاتها بين 400MHz وأكثر من 1000MHz ويعبر ذلك عن عدد الخطوات بالمليون التي يقوم ال CPU بتنفيذها (شكل رقم 005).



(شكل رقم 005)

وهناك CPU يقوم بأداء أكثر من عملية واحدة في الخطوة الواحدة كما يوجد منها ما يمكنه القيام بأكثر من ستة عمليات في خطوة واحدة كما أن وحدة قياس السرعة موحدة بين الشركات المنتجة لل CPUs وبالرغم من أنها ليست وحدة قياس دقيقة لأنها تعتمد على نوع المهمة التي يقوم بها الكمبيوتر الشخصي إلا أنها تعد وحدة قياس جيدة إلى حد ما بالنسبة لأغراض التنافس في الأسواق العالمية.

وال CPU لها حجم صغير من الذاكرة الكلية والتي يطلق عليها Internal Cache وبالاعتماد على نوع العمل أو الوظيفة التي يقوم بها ال CPU يمكن أن نجد أكثر من 90% من المعلومات التي يراد الوصول إليها داخل هذه الذاكرة ويمكن تزويدها بنوع آخر

من الذاكرة أعلى سرعة منها والتي يطلق عليها L2 أي Level 2 أو External Cache

ونجد ان الفتحات Slots الخاصة بال CPU مثل Slot A – الخاصة بال CPU من النوع Athlon و Slot 1 الخاصة بال CPU من النوع Pentium III – تحتوي على الذاكرة L2 والمتواجدة في مجموعة ال CPUs من نوع Socket 7 مثل AMD

K6 وتستخدم الذاكرة الفرعية L2 المثبتة داخل ال Motherboard

وتعتبر من أحدث الأنواع من ال CPUs وهي ذات النوع Socket 37 والخاصة بشركة Intel والقائمة على الإصدارات رخيصة الثمن من Pentium III و Celeron حيث تعمل على توفير قدر صغير من ال L2 Cache مباشرة على الشريحة.

ال RAM

(شكل رقم 006)



(شكل رقم 006)

وهي المخزن المؤقت والسريع الذي تتمكن من خلاله ال CPU من الحصول على المعلومات والبيانات التي تحتاج إليها لتنفيذ البرنامج. ووحدة القياس الخاصة بها هي الميجا بايت (وهي تعادل ملايين من وحدة البت).

والأجهزة التي سوف نقوم بتجميعها تتمتع بحد أدنى من ال RAM يبدأ من 32 MB RAM وقد تصل إلى 256 MB RAM او اعلى ولكن بالنسبة للاستخدام العادى فان 64 MB RAM تعد مناسبة تماماً. أما أحدث التطويرات التجارية والتي يطلق عليها RAM BUS فهي باهظة الثمن ويتم استخدامها فقط فى حالة تنفيذ الأعمال المعقدة على الأجهزة. ويفضل للحصول على أعلى جودة فى الأداء وأفضل سعر فيجب شراء أكبر مساحة من ال RAM والتي تتناسب مع ال Motherboard التي تريد استخدامها فى جهازك. وهذه الذاكرة ال RAM لا تحتفظ بأي معلومات أو بيانات داخلها بمجرد إغلاق الجهاز ولذلك تستخدم الأقراص الصلبة Hard drives أو الأقراص المضغوطة CDs أو حتى الأقراص المرنة من أجل توفير مساحة تخزينية ثابتة.

ال Floppy Drive

(شكل رقم 007)



(شكل رقم 007)

احتلت مشغلات الأقراص المرنة Floppy Drives أهمية قصوى وضرورة بالغة فى الاستخدام على جهاز الكمبيوتر وخاصة قبل الوصول إلى CDs او الاقراص المضغوطة. ولكن الدور الذى تقوم به الان يقتصر على نقل بعض الملفات الصغيرة إلى أجهزة الكمبيوتر المستقلة او عمل نسخ اخرى من بعض الملفات الموجودة على الجهاز كإحدى طرق الحماية. وأسعار ال Floppy Drives ليست باهظة ولا تشغل حيزا كبيرا عند استخدامها ولكن هناك بعض العيوب التي تنتج من استخدامها مثل احتمال نقل الفيروسات من الأجهزة المصابة إلى أجهزة اخرى كما يمكن فقد البيانات المحفوظة عليها اذا تعرضت لمجال مغناطيسى قوى أو لم يتم استخدامها لفترة طويلة من الزمن وقد تم استبدال الدور الذى كانت تلعبه ال Floppy Drives فى توزيع البرامج بواسطة استخدام الشبكات واستخدام ال CDs وبرامج التنزيل عبر الإنترنت.

ال Hard Drives

(شكل رقم 008)



(شكل رقم 008)

ويعتبر من أهم المكونات على جهاز الكمبيوتر حيث يمكنه تخزين كمية كبيرة من البيانات والمعلومات وكذلك يمكنه قراءة المعلومات والبيانات بصورة أسرع بكثير من أجهزة التخزين الأخرى بما في ذلك الـ CD-ROM أو DVD-ROM أو الـ Tap drives والـ Floppy drives كما أن الغالبية العظمى من المساحة التخزينية الموجودة على الـ Hard drives تستخدم لحفظ البرامج وتخزينها مثل أنظمة التشغيل المختلفة وبرامج الإنترنت ومعالجة الكلمات والحسابات وغيرها، كما يمكن زيادة المساحة التخزينية من وقت لآخر على الـ Hard drives حيث يمكنك تفريغ بعض من المساحة التخزينية عن طريق الغاء بعض البرامج القديمة أو المعلومات والبيانات التي أصبحت لا تحتاج إليها لتتمكن من وضع برامج جديدة، إلا أن هناك من يفضل إضافة Hard drive آخر لاستخدامه في زيادة السعة التخزينية للجهاز (شكل رقم 009)



(شكل رقم 009)

وبالرغم من أن السعة التخزينية التي يقدمها الـ Hard drive تعد كبيرة وثابتة، إلا أن هناك بعض الأعمال الهامة التي يتم تنفيذها على جهاز الكمبيوتر بما يتطلب ضرورة الاعتماد على القيام بعمل نسخ احتياطية من هذه الأعمال الهامة . وفي تطبيقات الأعمال الهامة والخطيرة توجد تقنية تسمى Redundant Array of Inexpensive Drives أو RAID تقوم بتوفير العديد من وسائل نسخ البيانات عبر العديد من الـ Hard drives الفردية بهدف حمايتها من مشاكل الأعطال المفاجئة وتجنب مشاكل فقد البيانات الناتجة عن الحوادث أو التعرض للسرقة أو وجود أخطاء في إدارة البيانات أو الإتلاف المتعمد للبيانات أو غير ذلك. وكذلك توفر الـ CD recorders بديلا هاما في عمل النسخ الاحتياطي للبيانات الهامة.

ال CD-ROM Drives

(شكل رقم 010)



(شكل رقم 010)

تنافس ال CD أشرطة الكاسيت وتحل محلها كما أنها تتمكن من تشغيل اسطوانات الموسيقى دون الحاجة إلى أي من مكونات الكمبيوتر.

ويمكن لل CD حمل كم كبير من المعلومات. والسرعة التي يقوم بها الجهاز بتشغيل ال CD أو التي يقوم بها ال CD Drive بتشغيل اسطوانات الموسيقى تعرف أو تقاس ب 1X.. وال CD Drive الذي يتم استخدامه الآن يمكنه قراءة أقراص البرامج بسرعة تبدأ من 44 X إلى أعلى.

ال CD Recorders (CDR)

(شكل رقم 011)



(شكل رقم 011)

وعن طريقه يمكن نقل المعلومات إلى الأقراص الفارغة والنوع الأصلي من ال CDR والذي يعرف ب CD burner لا يمكنه مسح المعلومات بمجرد كتابتها على ال CDs، إلا أن المحركات الجديدة والتي تستخدم CDs فارغة رخيصة الثمن يمكنها القيام بتسجيل ومسح البيانات.

وتوفر هذه المحركات إمكانية نقل قدر كبير من المعلومات بين الأجهزة المختلفة التي تحتوي على CD Drives يمكنها قراءة هذه الأقراص وتفيد أيضا ال CD Recorders في إمكانية عمل النسخ الاحتياطية في أغراض حفظ البيانات لفترة طويلة والتي يمكن الوصول إليها بطريقة سريعة.

وتصل السعة التخزينية للـ CD – أي البيانات التي يمكن تخزينها عليه – إلى 74 دقيقة من البيانات المسموعة أو الصوتية أو ما يعادل 650 كيلوبايت كما أن جميع الـ CDR يمكنها أيضا القيام بتشغيل اسطوانات الموسيقى و التعرف على محركات الـ CD-ROMs العادية بالرغم من ان سرعتها فى القراءة تعتبر أقل من سرعة المحركات التى لا يمكن نسخ البيانات عليها.

DVD Drives ال (شكل رقم 012)



(شكل رقم 012)

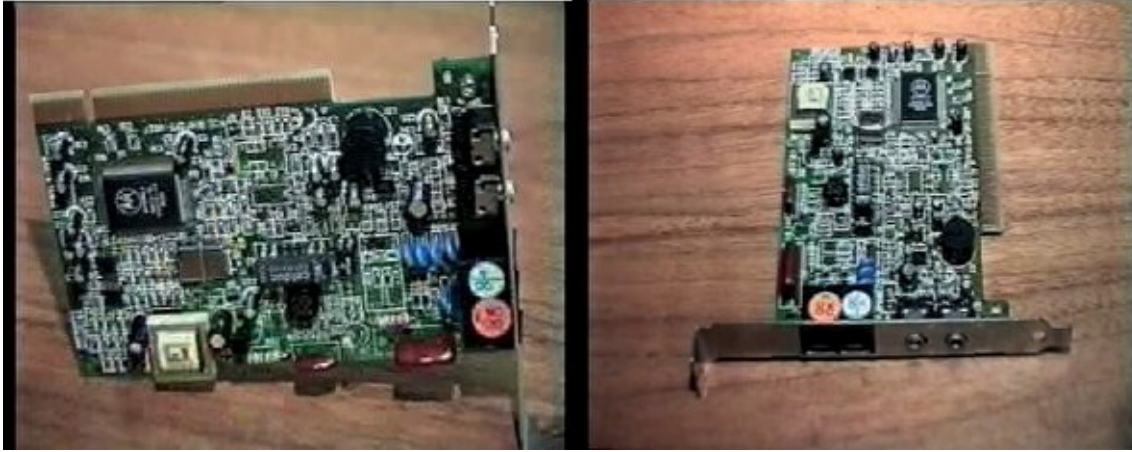
وهى ابتكار جديد وتطور عظيم فى عالم صناعة الكمبيوتر وقد تم تصميمها لتطوير وتحسين شرائط الفيديو الـ VHS الخاصة بتوزيع الأفلام. و تحتفظ الـ DVD بالبيانات والمعلومات بقدر يصل إلى سبعة أضعاف تلك المعلومات التى يمكن ان تحفظها الـ CD وذلك فى بداية ظهورها، أما الآن فقد زادت إلى أربعة أضعاف النسبة السابقة ومن المتوقع للـ DVD أن تتعامل مع أجهزة الكمبيوتر أكثر من مجرد التسلية المنزلية والألعاب. يرجع ذلك إلى عدم توفير امكانية التسجيل الممكنة ،

Tape Drives ال

وهى تعد الاختيار الأول لعمل نسخ احتياطية من أنظمة وبرامج أجهزة الكمبيوتر بالرغم من ظهورها فى التطبيقات المنزلية وذلك بواسطة محركات الأقراص المطروحة من قبل شركتى SyQuest و Iomega. وتتمثل مزايا الـ Tape Drives فى الامكانيات العالية والتكلفة المنخفضة فبمجرد أن تقوم بشراء أحدها تجد أن الـ Tape cartridge رخيصة الثمن كما انها تستوعب وتخزن جميع البيانات الموجودة على الـ Hard drive فيما يطلق عليه النسخة الاحتياطية الكاملة والتي يمكن استخدامها فى حالة حدوث عطل غير متوقع فى الحالات الطارئة لاسترجاع جهازك إلى الحالة التى كان عليها من قبل. وفى مجال الأعمال التجارية نجد أن العديد من أجهزة الكمبيوتر تعمل عبر شبكة وعلى محطة عمل واحدة وكل ذلك من خلال استخدام الـ Tapes المتعدده والمشكلة الوحيدة التى تواجه استخدام الـ TAPES فى عمل النسخ الاحتياطية هى الزمن المستغرق للوصول إلى المعلومات أو البيانات المخزنة عليه، فعلى عكس جميع وسائط التخزين الأخرى والتي تستخدم نوعا مختلفا من الأقراص الدائرية لتسمح للبيانات الموجودة على أي مكان على القرص أن يتم تحديدها والوصول إليها بسرعة أو ثوان قليلة فإن الـ Tapes تستغرق وقتا اطول لتنفيذ هذا الأمر حيث أن استعادة ملف صغير من الـ Tape يمكن أن يستغرق بضعة دقائق بالاعتماد على سعته وسرعة المحرك وموقع المعلومات عليه كما أن عملية القيام بعمل نسخة جديدة من الـ Hard drive بأكمله على الـ Tape يمكن أن تستغرق بضعة ساعات .

المودم Modem

(شكل رقم 013)



(شكل رقم 013)

وهو يمنح جهاز الكمبيوتر القدرة على الاتصال بالأجهزة الأخرى عبر الخطوط التليفونية ويعنى أيضا إمكانية الاتصال بالإنترنت أو شبكة الويب العالمية كما أن هناك استخدامات أخرى للمودم مع جهاز الكمبيوتر مثل استخدام الكمبيوتر الشخصي على أنه جهاز للرد على جميع التساؤلات والاستفسارات و استخدامه كجهاز فاكس أو نظام البريد الصوتى أو كجهاز للتسلية يحتوى على ألعاب عديدة إضافة إلى استخدامه في المؤتمرات المرئية ويمكن ملاحظة أن جهاز المودم بطيء جدا بالنسبة إلى باقي مكونات الكمبيوتر الأخرى فلا تستخدم مودم أقل من 56 كيلو بايت / ثانية وأجهزة المودم الموصلة بكابلات تسمح بالاتصال عبر شبكة الإنترنت على سرعات أعلى من خلال استخدام كابل التلفزيون ويجب توفير هذا الاختيار من خلال امتياز الكابلات. وهناك بعض ال motherboard مثل تلك المستخدمة مع جهاز Pentium III تحتوى على جهاز مودم تصل سرعته إلى 56 كيلوبايت/ ثانية .

ال Network Adapter

إذا كنت تعمل في شركة يوجد بها شبكة داخلية للكمبيوتر فسوف تجد ان ال Network Adapter الموجود داخل جهاز الكمبيوتر يلعب دورا أساسيا مثل الدور الذى يقوم به المودم فى الاتصالات ولكن ذلك يتم بصورة أسرع بكثير. ويمكن توضيح ذلك بأن المودم ذا السرعة 56 كيلو بايت / ثانية يقوم بعملية الإرسال بسرعة تصل إلى 7000 بايت فى الثانية عبر خطوط التليفون. أما بالنسبة إلى ال Network Adapter رخيص السعر فإنه يعمل على شبكة مخصصة من كابلات الخطوط التليفونية الموجودة داخل مبنى حيث يمكنه إرسال ما يقرب من 10 ميجا بايت فى الثانية الواحدة، أي 10 مليون بت فى الثانية أو حوالى 1.2 مليون بايت فى الثانية ونظرا لان ال Network Adapter قد اصبح رخيصاً وفى متناول الأيدي كما أن أنظمة التشغيل الحديث مؤخرًا مثل Windows Millennium وما بعدها عملت على تسهيل عملية إنشاء الشبكات الصغيرة فإن العديد من الأجهزة التي تستخدمها العائلات أصبحت تستخدم الشبكات داخل المنازل للمشاركة فى استخدام الطابعات وتبادل الألعاب وايضا المعلومات وإمكانية عمل نسخ احتياطية من المعلومات والبيانات الهامة لتتلافى أخطار الإتلاف.

أنظمة الصوت Sound Systems

(شكل رقم 014)



(شكل رقم 014)

يتم تحويل البيانات والمعلومات المخزنة على جهاز الكمبيوتر او التي تم انزالها من شبكة الإنترنت إلى موجات صوتية يمكن سماعها بواسطة كروت الصوت. ويتم خلال هذه العملية تحويل ال Digital إلى Analog كما يمكن لكروت الصوت القيام بالعمل العكسي حيث يمكنها القيام بتحويل قطعة موسيقية او حديث Analog من التسجيل او الميكروفون إلى نسخة Digital لتخزينها واستخدامها على جهاز الكمبيوتر.

وتتميز أنظمة الأصوات أو كروت الصوت عن بعضها البعض عن طريق الطاقة ووضوح الصوت في السماعات ومكبرات الصوت. ولا تتوفر هذه المميزات مع كروت الصوت رخيصة الثمن. ومن أهم نقاط التسويق الأساسية لكروت وأنظمة الصوت ذات الجودة العالية هي مكونات الموجات الصوتية والتدفق الصوتي، حيث أن الموجات الصوتية في أحد كروت الصوت تسمح بتشغيل مقطوعة موسيقية ثم ضغطها ويتم الاستفادة من ذلك مع تطبيقات الألعاب وبعض العروض التقديمية في بعض البرامج والتي يتم فيها تقديم شكل الموجه الحقيقية للصوت المطلوب بواسطة كارت الصوت من خلال استخدام الاختيار Wave Table.

لوحة المفاتيح وجهاز الماوس Key board & Mouse

(شكل رقم 015)



(شكل رقم 015)

وهما من المكونات التي تحتل أهمية كبرى على الرغم من انخفاض ثمنهما بالمقارنة بالأجزاء الأخرى من جهاز الكمبيوتر وتعمل لوحات المفاتيح لفترات طويلة ولكن إذا قمت بشراء لوحات مفاتيح أعلى سعرا فسوف تحصل على مستوى أفضل من الأداء. وبالنسبة للماوس فإنه يحتاج إلى التنظيف من وقت لآخر. ولوحات المفاتيح متوفرة بأشكال عديدة وتبدأ من تلك المستطيلة العادية من طراز 104/105 Key وتلك متعددة الأغراض وتلك التي يتوفر فيها مفاتيح خاصة بالاتصال وتصفح الإنترنت وسوف نستخدم في تجميع الأجهزة خلال هذا الكتاب موصلا ذا حجم صغير من طراز PS/2 لتوصيل كل من لوحة المفاتيح والماوس (شكل رقم 016)



(شكل رقم 016)

الشاشة Video Monitor

(شكل رقم 017)



(شكل رقم 017)

وهي تحتل المرتبة الاولى في قائمة أسعار مكونات جهاز الكمبيوتر لارتفاع سعرها، وذلك نظرا لأنها القيمة الباقية والدائمة مع مرور الوقت.. وتجد أيضا أن ال **Video Adapter** المثبت على جهازك قد يكلفك أكثر من سعر الشاشة بحوالي 10% من سعرها الإجمالي ويرجع ذلك لأنه يقوم بضبط دقة الصورة ووضوحها وكذلك عدد الألوان التي يتم عرضها. وشاشات أجهزة الكمبيوتر يتم تحديد مواصفاتها من خلال قياس طريقة العرض على الشاشة بالبوصة . والمعلومات التي تعرض على الشاشة يتم نقلها من ال **Video Adapter** إلى الشاشة على شكل **Analog** مع اختلاف وتنوع معدلات ومستويات الطاقة وكل هذا من أجل توضيح كثافة اللون الأحمر والأخضر والأزرق لتوضيح وتلوين كل نقطة ظاهرة على الشاشة.

ويمكن قياس دقة الصورة المعروضة عن طريق عدد البكسلات ودون الاعتماد على نوع الشاشة المستخدمة. والصورة بالقياس **640x480** تعتبر أقل الصور جودة واستخداما اليوم ، بالرغم من أنها أكثر دقة بدرجة كبيرة من صورة جهاز التلفزيون العادي. وبالرغم من ان الشاشات التي يتم تصنيعها حاليا غالية الثمن ويمكنها تقديم صور ذات دقة اعلى من ذلك الا انه بالنسبة للعديد من المستخدمين فإن الشاشة وال **Video Adapter** يعملان على اظهار وميض منقطع وسريع بصورة كبيرة عندما يتم ضبطها على دقة أعلى .

وبصفة عامة فإن اسعار الشاشات تتجه للانخفاض كما ان الشاشات الجديدة ذات الحجم غير السميكة والتي تسمى بشاشات ال **LCD** تقوم بالعرض بصورة مماثلة للشاشات التي يتم استخدامها على أجهزة الكمبيوتر المحمول ومازالت تعتبر أعلى الشاشات سعرا اليوم (شكل رقم 018)



(شكل رقم 018)

ال Video Adapter (شكل رقم 019)



(شكل رقم 019)

ويتم التمييز بين كروت **Video Adapter** بواسطة **AGP** أو **Advanced Graphics Port** وأهم خاصية توضح أهمية **Video Adapter** هي قدر المساحة من ال **RAM** التي يحتوى عليها والتي تعمل على تثبيت وضبط عدد البكسلات والألوان التي يمكنه القيام بعرضها. كما تتمتع كروت **Video Adapter(AGP)** بسرعة أساسية تبلغ **1X** أو **2X** أو **4X** والتي تعمل على وصف وتوضيح أعلى معدل من البيانات المرسلّة التي يمكنه الحصول عليها في الظروف العادية ويتم الاستفادة من هذه الأنواع في بيئة الأعمال الخاصة بمعالجة الصور والرسومات ثلاثية الأبعاد وأيضا ألعاب الكمبيوتر.

أما بالنسبة للمستخدم العادي فإن **Video Adapter(AGP)** العادي يعتبر مناسب جداً لجميع الاحتياجات. وفي بعض الأحيان يكون أقل عرضة للمشاكل التي تواجه ال **Video Adapter** الذي ينضاعف سعره عشرة أضعاف والمشكلة الوحيدة والعييب الذي يمكن مواجهته هي أنك إذا حاولت توصيل شاشتك القديمة بـ **AGP** حديث فمن المحتمل أن لا يتم تشغيله!
وهناك العديد من ال **Motherboards** تأتي مزودة بـ **AGP** أدوات التحكم الخاصة به **AGP** ومنفذ توصيل شاشة داخل تصميمها. والمثير للدهشة أن مثل هذه ال **Motherboards** تكون ذات تكلفة أقل من تلك التي لا تتمتع بإمكانات الفيديو ولكن يجب الوضع في الاعتبار المشاكل الآتية:

- أن إمكانات أدوات التحكم المتكاملة تكون غالباً محدودة بالمقارنة ببعض ال **Video Adapters** مرتفعة الاسعار
- أن ال **Video Adapters** يشارك الذاكرة الأساسية الموجودة على ال **motherboard** المتوفرة لجهاز الكمبيوتر ويمكن توضيح ذلك بأنه إذا كان لديك ذاكرة بسعة **32 MB RAM** فمن المحتمل ان يتم استهلاك ما يقرب من **8 MB** بواسطة أدوات التحكم الخاصة بالفيديو ويتبقى فقط **24 MB** لنظام التشغيل
- أن الشركة المصنعة نادراً ما تقوم بإضافة فتحات لتركيب **AGP Adapter** العادي وذلك لأنهم قاموا بالفعل بإضافة وظائف الفيديو على ال **motherboard**

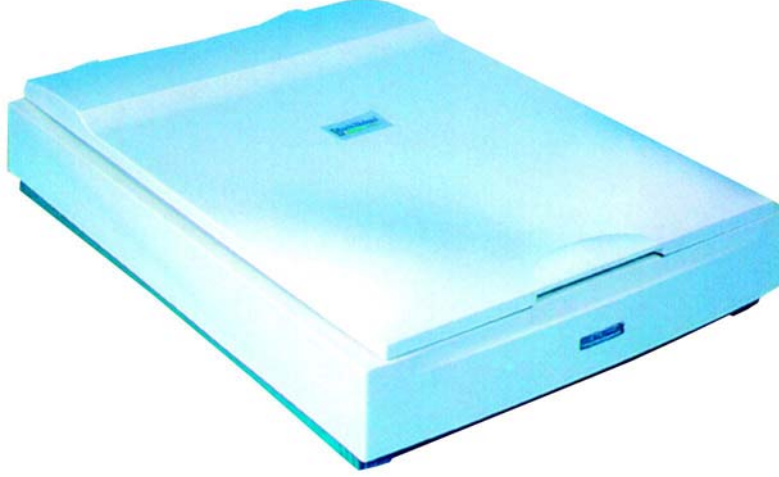
أجهزة المسح الضوئي والطابعات Printers and Scanners

يرغب من يمتلك جهاز كمبيوتر في منزله أو عمله في إضافة أجهزة أخرى مثل الطابعة أو الماسح الضوئي وينمي هذه الرغبة الانخفاض الدائم في أسعار هذه الأجهزة فهناك العديد من الطابعات الملونة (شكل رقم 020)



(شكل رقم 020)

ذات أسعار مقبولة نسبياً ولكن تبديل عبوات الحبر هو الذي يعتبر مكلفاً، فإذا كنت لا تستخدم الألوان فيمكنك شراء طابعة الليزر باللون الأبيض والأسود فقط فهي باهظة الثمن إلى حد ما.
أما بالنسبة لأجهزة المسح الضوئي (شكل رقم 021)



(شكل رقم 021)

فيمكنك شراء أحدها بتكلفة محدودة بحيث يفي بجميع متطلباتك في الاستخدام العادي، حيث يعمل بصورة طبيعية مع الصورة الفوتوغرافية الملونة. ويجب التأكد من الحصول على ماسح ضوئي مسطح إذا كنت ترغب في عمل مسح ضوئي للمستندات للتعرف على رموز OCR وهو تطبيق يعمل على تغيير صورة الكلمات المكتوبة وتحويلها إلى نص يمكن التحكم فيه ونقله إلى أحد برامج معالجة النصوص التي تتعامل معها.

نظم التشغيل Operating Systems

تختلف نظم التشغيل التي يمكن أن تضعها على جهاز الكمبيوتر فهناك من يفضل استخدام أحد نظم التشغيل عن الأخرى حتى ولو كانت الإصدار ليست هي الأحدث على الإطلاق، فهناك من يفضلون التعامل مع إصدارة Windows 98 بالرغم من وجود إصدارات أخرى أحدث كما يوجد من يفضلون التعامل مع أكثر من نظام تشغيل واحد بمعنى تحميل أكثر من نظام تشغيل على جهاز واحد بحيث يمكن الاختيار بينها للدخول إليه عند البدء في التعامل مع الجهاز.

قبل اتخاذ قرار الشراء

يجب تحديد الأجزاء التي سوف تقوم بشرائها قبل اتخاذ قرار الشراء و يعتمد ذلك على الامكانيات التي تريد توفيرها في جهاز الكمبيوتر الذي سوف تقوم بتجميعه. وذلك تبعاً للأجزاء التي تقوم بتوصيلها معاً بالإضافة إلى التوصيلات التي يتم القيام بها لربط هذه المكونات مع بعضها لكي تحصل في النهاية على جهاز الكمبيوتر الذي ترغب فيه. وسوف نقوم هنا بتوفير بعض المعلومات التي يمكنك من خلالها اتخاذ القرار الصحيح لشراء وتجميع جهاز الكمبيوتر ولست في حاجة إلى معرفة كافة المصطلحات الواردة في هذا الكتاب لتقوم بتجميع جهازك الشخصي لأن عملية التجميع لا تحتاج إلا إلى القليل من المعلومات الخاصة بوضع مواصفات الجهاز فقط. ويمكنك بعد هذا الفصل تحديد واختيار المكونات الصحيحة والتي تتناسب مع بعضها البعض ومع متطلباتك وحدود ميزانيتك التي حددتها لتجميع الجهاز والسؤال الأول والأهم قبل اتخاذ أي قرار بالشراء هو الأداء الذي ترغب في الحصول عليه من جهاز الكمبيوتر، وهل يفي هذا الجهاز باحتياجاتك المستقبلية في حدود هذا الأداء ومدى قابليته للتعديل أو التطوير في المستقبل.

و سوف تعمل على الحصول على أجزاء تصل في مجموعها إلى أعلى جودة أداء ولكنك في النهاية لن تصل بها إلى نسبة 100% من الأداء حيث من المحتمل أن تتعامل مع جهاز كمبيوتر تصل سرعته أدناه الـ 20% في بعض الأحيان. ولكن التساؤل الآن هو لماذا لا تصل سرعة الأداء إلى الحد الأقصى دائما؟

حسنا يمكننا توضيح هذا الأمر فمثلا إذا كنت متصلا بالإنترنت وتقوم بالتصفح والتنقل بين المواقع المختلفة فلن يتم تحميل الصفحات بسرعة كبيرة تتفق وإمكانيات وسرعة الجهاز الذي قمت بتجميعه ولكن سرعة التحميل هنا سوف تعتمد في المقام الأول على جهاز المودم الذي لا تزيد سرعته عن 56 K.

وهكذا في بعض الأحيان لا تحصل على السرعة التي ترغب فيها ولكنك تتعامل مع الجهاز وهو يستجيب حسب الأمر الذي يتم بتنفيذه الآن وأيضا حسب سرعة الأجزاء المرتبطة معا على الجهاز وخاصة سرعة الجزء الذي يقوم بالعمل الآن هل هو المودم أو الطابعة أو غيرها كل حسب إمكانياته.

ولذلك يجب عليك التفكير جيدا قبل اتخاذ قرار الشراء حتى لا تفقد ميزة كان من الممكن الحصول عليها أو تنفق أموالك على ميزات لن تستطيع الاستفادة منها.

ال Case وال Power Supply

لتجميع جهاز كمبيوتر جديد قم بشراء مكونات الـ ATX، لأن جميع الأجهزة التي سنقوم بتجميعها خلال هذا الكتاب تستخدم Case من طراز ATX العادي (شكل رقم 001)



(شكل رقم 001)

وكذلك Power Supply وأيضا Motherboard .. وال ATX الخاص بال Power Supply مزود بموصل كبير مكون من 20 سلكاً وهو يتم توصيله بال motherboard وأربعة موصلات مكونة من أربعة أسلاك في حجمين مختلفين وتعمل على توزيع الطاقة وإمدادها إلى جميع محركات الأقراص (شكل رقم 002)



(شكل رقم 002)

ووصلة خارجية بكابل الطاقة يتم توصيلها بمنفذ كهربائي لأي مصدر كهرباء ولا يتم تثبيت هذه الوصلات في غير مكانها الصحيح ويستثنى من ذلك بعض محركات الأقراص الصغيرة مثل ال Floppy والتي تستخدم وصلات تشغيل صغيرة الشكل وهي دائما ما تزود بتعليمات خاصة توضح الاتجاه الصحيح للتوصيل.

وتتميز ال Case من النوع Tower وال Minitower وال Midtower بسهولة القيام بتجميع الاجهزة داخلها وفي حالة الجهاز Desktop يتم فيه وضع ال Case على جانبها، ولكن في هذه الحالة يجب مراعاة ان ال CD Drive أن توضع في الاتجاه الصحيح حيث أن ال Tray التي تقوم بادخال واخراج الاسطوانة داخل المحرك تعمل فقط في وضع واحد.

ويعمل ال Power Supply على توفير الطاقة وتوزيعها على الأجزاء الخاصة من جهاز الكمبيوتر والتي تحتاج إلى الطاقة مباشرة وبين ال motherboard

ال CPUs

تحديد نوع ال CPU هو الذى يتم على أساسه تحديد ال motherboard والذاكرة لذلك فإن اختيار ال CPU هو أول خطوة ينبغي عليك اتخاذها.. وتوجد أنواع كثيرة يمكنك الاختيار من بينها ولكن أسواق ال CPUs تسيطر عليها شركتان هما شركة Intel والتي يعتبر المعالج Pentium III و المعالج Pentium4 الرئيسيان لها حاليا (شكل رقم 003).



(شكل رقم 003)

وشركة (Advanced Micro Devices) AMD والتي يعتبر المعالج الرئيسي لها والذي ينافس على الزعامة وهو معالج Athlon.

وتوجد أنواع أخرى من المعالجات مثل **Intel Celeron** وايضا معالج **AMD Duron** ومعالج **K6-2** وجميعها تعتبر ملائمة ومناسبة للمستخدم العادي. وبعد القيام بعملية تركيب ال **CPU** والذاكرة على ال **Motherboard** فإن باقي المكونات والإجراءات الخاصة بتركيبها تكون الى حد ما متطابقة

مع ملاحظة أن جميع أنواع ال **CPUs** تأتي في عبوة خاصة يتم توضيح بها طريقة توصيله بال **Motherboard**. ويمكن تقسيم عدة أنواع من أجهزة الكمبيوتر تبعاً لأنواع ال **CPUs** الخاصة بها وهي ترتب تبعاً لظهورها كما يلي: **Socket 7** و **Slot 1** و **Slot 2** و **Slot A**

وعلى أي حال فنحن ننصح بعدم إنفاق أموال كثيرة على شراء **CPU** ذي سرعة عالية لن تستفيد منها في معظم التطبيقات ويستحسن أن تستثمرها في شراء طابعة أو ماسح ضوئي أو ذاكرة إضافية يمكن الاستفادة منها في عملك والعوامل التي يجب أن تقوم باختيار ال **CPU** على أساسها هي السعة والسرعة وتدعيمها لل **bus** فمثلاً عندما تقوم بتجميع جهاز مستخدماً **133-MHz memory bus** فإنك بذلك تقيد اختيارك على شراء ال **CPU** الذي يدعم **133-MHz FBS** وعندما تقارن بين أسعار ال **CPUs** يجب أن تضع في الاعتبار سعر ال **motherboard** وعلى سبيل المثال نجد أن سعر ال **motherboard** الخاصة بجهاز كمبيوتر **Pentium III** أقل من الأخرى الخاصة بجهاز **Athlon** وذلك بالرغم من احتواء الأولى على كارت فيديو **AGP** وكارت صوت وكارت شبكة **T 10/100 Base** و مودم **V.90**. أما ال **motherboard** الخاصة بجهاز **Athlon** تكلفتها أعلى وتحتوي فقط على كارت صوت.

يتم استخدام تقنية التوصيل من النوع **Slot 7** بشكل كبير، حيث تم تحديثها وأخذت الاسم **Super 7** إلا أن الاسم القديم هو الشائع. وهناك نوعان من ال **CPUs** يستخدمان هذه التقنية وهما **AMD K6-2** و **AMD K6-3** وتقوم شركة **AMD** على التطوير الدائم للنوع **K6-2** وهو متوفر على سرعة عالية من النوع **K6-3** كما توجد ال **Motherboard** التي تستخدم نفس تقنية التوصيل **Socket 7** ويتم تصنيعها بحيث تحتوى على كم ثابت من **L2 cache** وهي الذاكرة الثانوية أو **Level 2** والتي تأتي مع ال **CPU** وتبلغ حوالي **1** او **2 MB** ويعتبر هذا النوع من ال **Motherboard** هو الاختيار الأفضل في الاستخدام في عملية التجميع بالإضافة الى توفره في الأسواق.

أما التوصيل من النوع **Slot 1** والنوع **Slot 2** فإن كل المعالجات **Pentium III** و **Pentium II** و **Celeron** والتي تنتجها شركة **Intel** يتم تصميمها جميعاً للاستخدام مع ال **motherboard** التي تستخدم فيها تقنية التوصيل **Slot 1** وايضا يتوفر معالج **Pentium III** ومعالج **Celeron** في المجموعة **Socket 370** أما المعالجات **Pentium III Xeon** و **Pentium II Xeon** فهما يستخدمان النوع **Slot 2** المخصصة من أجل محطات العمل عالية الجودة وحدات الخدمة او ال **Servers** ولذلك فهي غالية الثمن ولكنها الأكثر استخداماً في القطاعات التجارية وقطاعات الأعمال التي تتطلب إمكانيات عالية من الخدمة والجودة وهناك أنواع من ال **CPUs** تتوفر في المجموعة **Socket 370** مثل المعالجات **Pentium III** والمعالجات **Celeron** ويعتبر هذا النوع أقل تكلفة من **Slot 1** ويتمتع بقدر من ال **Cache** تصل الى **128 KB** او أكثر ولكن هذا النوع قابل للتعديل. أما المعالجات **AMD Athlon** فيعتبر أحدث المعالجات في الأسواق وتتوفر جميع المكونات التي تتماشى معه وهو يمثل تقنية التوصيل **Slot A** كما أنه قادر على تشغيل **FSB** بسرعة تبلغ ضعف سرعة **Pentium III**.

ال ذاكرة Cache

البيانات التي تم وصولها الى ال **CPU** وتم تخزينها على ال **Internal cache** يتم التعامل معها بسرعة المعالج ولكن نجد أن سعة هذه الذاكرة الموجودة على ال **CPU** والتي تتراوح بين **32** و **64** كيلو بايت من البيانات المدمجة وذاكرة التعليمات عبار عن اوامر عديدة لقيم أقل من حجم البرامج المتوسطة بالإضافة إلى ذلك تكون ال **Internal Cache** مزودة بذاكرة **L2** او **Level 2** والتي تبلغ حوالي **1** او **2** ميجا بايت ويطلق عليها **External Cache** وهي النظام الفرعي للذاكرة التي تختص بال **Static**

RAM او SRAM وهى اسرع بمعدل أربع أو خمس مرات عن ال DRAM وهى لا تتطلب أي عملية تحديث وتزيد تكلفتها عن ال DRAM والتي يقتصر استخدامها على أجهزة الكمبيوتر الشخصي.
ويتم تصميم ال CPU من النوع Socket 370 بحيث يمكن إضافة المزيد من ال Cache إليها ولا تتوفر هذه الامكانية بالنسبة لل External Cache او ال L2 .

ال Motherboard

(شكل رقم 004)



(شكل رقم 004)

ويتم تصميم ال Motherboard لتتوافق مع الأنواع المختلفة من ال CPUs بحيث يوجد نوع منها لكل نوع من المعالجات فلا يمكن تركيب احد المعالجات مثل Pentium II على نوع من ال Motherboard تختلف فيه طريقة التوصيل مثلا من النوع Socket 7 كما يتم توفير انواع عديدة من ال RAM على ال Motherboard وخاصة الحديثة منها.. ويوجد نوعان من الذاكرة التي تتطلب نوعا خاصا من ال Motherboard وهما ال RAMBUS وال SDRAM .
وكما سبق القول فإن الأنواع الحديثة من ال Motherboards من النوع ATX يأتي معها أو يتوفر معها العديد من عناصر التحكم والتي كان يتحتم شراؤها وتركيبها من قبل
فمثلا المنفذ الخاص بتركيب الطابعة والماسح الضوئي متوفر الان بصفة مستمرة على ال Motherboard وايضا المنفذ الخاص بلوحة المفاتيح والماوس وعصا التحكم والمنافذ المتتالية الخاصة بأجهزة المودم والكاميرات الرقمية وأجهزة الرسم البياني فان تصميمات ال ATX تحتوى على اثنين من منافذ ال BUS الاساسية (شكل رقم 005)



(شكل رقم 005)

كما توجد انواع من ال **Motherboard** تحتوى على أداة التحكم في الصوت كما تقوم بإضافة ال **Adapter** الخاص بـ كارت الصوت الإضافي

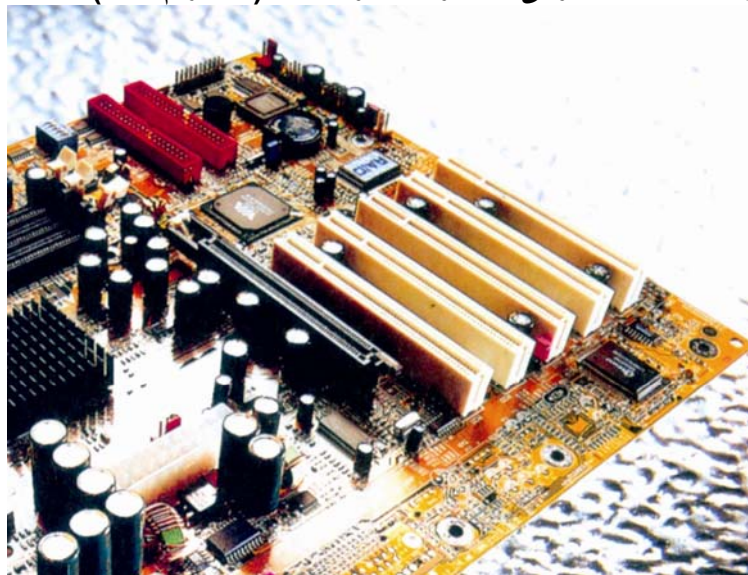
والآن يمكنك شراء **Motherboard** تحتوى على العديد من المزايا الإضافية مثل ال **Video Adapter** وال **Network Adapter** والمودم والعديد من المزايا الأخرى

وتعتبر سرعة ال **Memory Bus** من الخصائص المميزة لل **Motherboard** وهو خاص بال **CPU** ويسهل الوصول الى الذاكرة الأساسية ويوجد منه ما تصل سرعته الى **100-MHz** والمصمم خصيصا للعمل مع ال **SDRAM** وهو يتوفر مع ال

Motherboard من النوع **Slot 1** و **Slot 2** و **Socket 7**

كما يوجد ال **Memory Bus** الذى تبلغ سرعته **133-MHz**. وللحصول على أقصى استفادة من سرعات ال **Memory Bus** يلزم شراء ال **CPU** والذاكرة التى تم تصميمها لكى تتناسب مع انواع ال **Memory Bus**

وتوجد ثلاثة انواع مختلفة من الوصلات او فتحات التوصيل الخاصة بكروت ال **Adapters** على ال **Motherboards** الجديدة من النوع **ATX** والتى تعرف بـ **Bus Slots** وهى **ISA** و **PCI** و **AGP** (شكل رقم 006)



وإذا أردت الاستعانة ببعض ال **Adapters** من جهاز كمبيوتر قديم مثل وصلة الماسح الضوئي أو كارت الفيديو فعليك مراعاة وجود فتحات **ISA** أو (**Industry Standard Architecture**) وذلك لأن هناك بعض المنتجات الحديثة التي لم تعد تستخدمها تماماً.

وقد أصبح الاتجاه الآن إلى إنتاج تلك الأجهزة مثل المودم أو كروت الصوت أو الفيديو لتستخدم الوصلات من النوع **PCI** أو ال **(Peripheral Component Interconnect)** نظراً لتوفرها على ال **Motherboard** الحديثة أكثر من ال **ISA** كما ان السائد الآن في تلك الأجهزة الحديثة عدم وجود **Jumpers** أو مفاتيح لكي يتم ضبطها ولكن يتم تهيئتها من خلال البرنامج. ويستخدم حالياً ال **PCI Bus** مع معظم ال **Adapters** ذات الاداء العالي ونجد ان عناصر التحكم متكاملة ومتواجدة على ال **Motherboard** وعند القيام بتركيب ال **PCI Adapters** تجدها اسهل فى التركيب من ال **ISA Adapters** كما ان الاداء يكون أفضل بثمانية أضعاف.

ومنفذ ال **AGP** أو (**Advanced Graphics Port**) وهو يظهر مشابها كثيراً لمنفذ ال **PCI** فيمكن ان توجد فتحة واحدة من النوع **AGP** فقط على ال **Motherboard** وغالباً ما يتم وضعها بالقرب من ال **CPU** والذاكرة بقدر المستطاع.

مجموعات شرائح ال Motherboard

يمكن أيضاً تمييز ال **motherboard** عن طريق التعرف على مجموعات الشرائح التي تستخدمها وهي عبارة عن دوائر متكاملة عالية الجودة وذات علامة مسجلة تحتوى على الوظيفة الأساسية التي تحدد جهاز الكمبيوتر وكل **motherboard** يوجد بها برنامج مخزن بصورة دائمة وهو برنامج ال **BIOS** وهو نظام الإدخال والإخراج الأساسي **Basic input/output system** الذي يحتوى على كيفية التعامل مع الأجزاء المختلفة للجهاز وكيفية تنظيم التيار الكهربى . وبصفة عامة يمكن التعرف على مدى جودة ال **motherboard** بالتعرف على جميع عناصرها الأساسية مثل التعرف على نوع المعالج وسرعته وسرعة ال **memory bus** وسعة ال **AGP bus** وعدد فتحات ال **ISA** وعدد فتحات ال **PCI** وعدد ال **sockets** الخاصة بالذاكرة ومعرفة عناصر التحكم والمنافذ الموجودة عليها الشرائح الحديثة التي تعمل على الجمع بين الذاكرة والمعالج يتم توفيرها لزيادة جودة واداء ال **CPU** وقد قامت شركة **Intel** بتقديم مجموعة من الشرائح التي تقوم بتوفير تقنية ال **RAMBUS** كما تقوم شركة **AMD** بتقديم مجموعة من الشرائح تعمل على توفير تقنية ال **SDRAM**

أنواع الذاكرة (شكل رقم 007)



(شكل رقم 007)

- **DRAM (Dynamic Random Access Memory)** وأهم مزاياها التكلفة المنخفضة والتوفير فى استهلاك الطاقة ولكنها تعد أبطأ من النوع الآخر وهو ال **SRAM (Static Random Access Memory)**

ونجد أن الشريحة ذات النوع 1-bit والتي تبلغ سعتها التخزينية 64 KB قد تم استبدالها بالشريحة ذات ال 64-bit وسعتها التخزينية تبلغ 64 MB

- SRAM وهو أكثر تكلفة ولا يتم استخدامه إلا في نطاق ضيق بالنسبة لعملية التخزين المؤقتة.
- FPM (Fast Page Memory) وهي أكثر تطوراً في الأداء عن ال DRAM وتعمل على زيادة سرعة الوصول إلى المعلومات في نفس صفحة الذاكرة.
- EDO (Extended Data Out) وتعمل على تقليل زمن عملية الاسترجاع بين قراءات ال RAM المتتالية مما يعمل على تحسين الأداء بنسبة 20% من اجمالي إنتاجية الذاكرة كما تعمل على جميع أجهزة الكمبيوتر التي تقوم بتوفير ال FPM RAM ولكن لن تتم الاستفادة منها إلا إذا قامت ال motherboard ونظام ال BIOS بتوفير الوصول إلى ال EDO
- كما نجد أن ال BEDO او ال Burst EDO تعتبر المستوى الثاني الذي يتم فيه نقل مقدار محدد من البيانات إلى ال CPU من خلال طلب واحد فقط، وفي حالة ما إذا قام ال CPU بطلب العنوان التالي للذاكرة في عملية الاستدعاء التالية نجد أن العملية قد تم حفظها.
- SDRAM (Synchronous DRAM) ويمكنها تشغيل ذاكرة النطاق الترددي من خلال عملية التزامن الخاصة بها ومع الساعة الخاصة بجهاز الكمبيوتر وبهذا نتجنب التأخير والذي ينتج عنه حالة انتظار داخل ال CPU.. ويجب أن يتم تصميم ال Motherboard وال BIOS خصيصاً من أجل تثبيت ال SDRAM مع احتمالية الاحتياج إلى ضبط معدل تيار ال DIMM على ال motherboard باستخدام jumper بمقدار يصل إلى 5V او 303 V

وتذكر عدم الخلط بين النوعين من الذاكرة ال SDRAM وال SRAM حيث أن ال SDRAM هي احد أنواع ال Dynamic RAM بينما تجد أن ال SRAM هي تقنية خاصة من ال RAM عالية الجودة والتكلفة.

- DDR (Double Data Rate) وهو التطور التالي من النوع SDRAM وهي تقنية يمكنها العمل على مضاعفة انتاجية ال SDRAM من خلال نقل البيانات على حسب تقديم او تأخير الساعة. وسوف تعمل الشرائح الجديدة التي تطرحها شركة AMD على تدعيم ال DDR لتحسين الأداء الخاص بإمكانية ال 200-MHz FSB لمعالج Athlon
- والنوع الاخير من انواع الذاكرة هو ال RAMBUS فقد قامت شركة Intel بطرح تقنية ال RAMBUS في مجموعة الشرائح الجديدة ومن ناحية اخرى تعد ال RIMMS (Rambus Inline Memory Modules) متاحة كقسم مستقل بذاته او كمكون من منتجات أخرى، وعلى الرغم من ارتفاع اسعارها بما يصل إلى ثمانية اضعاف كل من ال SDRAM و RIMM الا انها تعتبر الاكثر استخداماً في وحدات الخدمة الخاصة بالاغراض التجارية او محطات العمل عالية الأداء.

اكتشاف وتصحيح الأخطاء في ال RAM

ويعبر المصطلح Parity Check أو عملية التحقق عن العملية المباشرة التي يتم تنفيذها داخل جهاز الكمبيوتر والتي يتم فيها إضافة بت إضافي خاص بهذه العملية إلى كل بايت، كما يتم ضبط هذا البت على 0 أو 1 وذلك بالاعتماد على كون عدد وحدات البت المضافة إلى كل بايت بيانات واحد مختلفاً أو متساوياً، وفي حالة فشل عملية التحقق فلا توجد أي وسيلة تستطيع من خلالها اداة التحكم في الذاكرة تحديد البت الخاطيء لكنها فقط يمكنها سؤالك حول رغبتك في إعادة إرسال البيانات أو وقف الجهاز نتيجة لوجود خطأ في عملية التحقق، كما أنه إذا تم تدمير اثنين من وحدات البت موجودتين داخل نفس الباييت مع اختلاف قيمهما فن تظهر عملية التحقق وجود أي أخطاء وذلك نتيجة لاستمرار المقارنة بين اختلاف أو تشابه القيم الموجودة داخل كل بايت. وتشتمل أجهزة الكمبيوتر التي تقوم باستخدام عملية التحقق من الذاكرة على الاختيار CMOS والذي يتعلق بتعطيل هذه العملية كما ان هذا الاختيار يعمل مع ال SIMMs (Single Inline Memory Modules) التي ينقصها البت الإضافي الخاص بعملية التحقق.

ومن ناحية أخرى تقوم عملية تصحيح الأخطاء الموجودة داخل الذاكرة ECC او ال (Error Correction Code) بتصحيح الأخطاء الموجودة في البت الواحد على الفور، كما تستطيع اكتشاف الأخطاء الموجودة في وحدات البت المتعددة وتتطلب هذه العملية مزيداً من وحدات البت داخل كل بايت والمزيد من خطوط البيانات بالنسبة لاداة التحكم في الذاكرة، حيث تعتبر هذه العملية والتي

يطلق عليها ECC RAM مكلفة جدا في شرائها وتصنيعها وتطبيقها ونتيجة لتناقص اسعار الذاكرة في الوقت الحالى اصبحت هذه العملية متاحة الا انها لا تستخدم وعلى الرغم من توافر النوع الجديد منها وهو ال EOD او ال (ECC onboard DIMM) من الدائرة الكهربائية لل Motherboard لكنها تعتبر عملية ذات تكلفة عالية للغاية بالنسبة لتطبيقها على كمبيوتر شخصي .

بعض خواص ال Hard Drives (شكل رقم 008)



(شكل رقم 008)

- مازالت ال Hard Drives تعد اسرع من محركات الأقراص الاخرى مثل ال CD ROM او ال DVD.. وعناصر التحديد بالنسبة لمحركات الأقراص التي تعمل من خلال الوسائط المستديرة هي:
- زمن الوصول العشوائي وهو يعمل على تحديد المدة التي يستغرقها المحرك لوضع مكان رأس القراءة فوق موقع البيانات طبقا لوحدة القياس (MS) milliseconds
 - أقصى معدل لعملية النقل والذي يعنى عملية قياس سرعة محرك الأقراص وفقا لوحدة القياس ميجابايت / ثانية وذلك لجعل البيانات متوفرة لعناصر التحكم.
 - تحتوي معظم محركات الأقراص على cache صغيرة تكون موجودة على ال motherboard وتعمل بطريقتين اذا كان محرك الأقراص يعمل بصورة أبطأ من السرعة الأساسية فان ال cache سوف تمتلئ بسرعة بالبيانات وبهذا تتمكن ال CPU من الاستمرار فى القيام بعمل اشياء اخرى اثناء قيام ال Hard Drive او ال CDR بكتابة البيانات على القرص، وبناء على ذلك تعد السعة التي تبلغ 1MB على الأقل مهمة جدا في حالة استخدام ال CDRs وذلك لعدم امكانية قطع عملية الكتابة والاسيودى ذلك الى تدمير القرص، أما بالنسبة لل Hard Drive ذي السرعة العالية والذي يعمل على وصلة بطيئة أو يقوم بتوفير المعلومات المطلوبة أثناء انشغال المعالج فى القيام بشيء اخر فإن ال cache تعمل كمساحة تخزينية مؤقتة خاصة بهذه البيانات ومن ثم ستعمل عناصر التحكم ومحركات الأقراص التي تستخدم ال DMA أو (Direct Memory Access) على تجنب هذه المشكلة فيما بعد لأن ال CPU خارج عملية نقل البيانات.
- ويتم تصنيف ال Hard Drives بصفة عامة حسب سرعة دورانها وايضا الوصلة الخاصة بها، حيث أن ال Hard اذا الأداء المنخفض تصل سرعة دورانه الى 5400 أما ذا المعدل العالي فقد تصل سرعة دورانه الى 1000

وصلة ال SCSI

تعتبر وصلة ال SCSI أو (Small Computer Systems Interface) هي أول الوصلات القياسية التي تستخدم في توصيل محركات الأقراص بأجهزة الكمبيوتر لتوفير سرعة وجود أعلى، ويستثنى من ذلك بعض من ال SCSI adapters والتي احيانا ما يتم توفيرها مع ال CD drives أو أجهزة المسح الضوئي فنجد أنها تحتوى على الوصلات الداخلية والخارجية لل Case. ويجب عليك أن تكون قادرا على الحاق وتركيب الاجهزة الجديدة على عنصر التحكم السابق وذلك على الرغم من انك سوف تفقد بعض خصائص الاداء العالية حيث يتطلب الأمر منك استخدام كابل إضافي.

ويمكن لل SCSI bus يعتمد عليه بصورة أكبر من ال IDE interface ويرجع ذلك للفراغات الموجودة بين كابلات ال SCSI بهدف توفير الحماية ضد التشويش الإلكتروني. ومن ناحية أخرى، فإن أجهزة ال SCSI دائما ما تكون متوفرة فى كل من الإصدارات الداخلية والخارجية وتحتوى على ال Hard drives وال Tap backups وال CD-ROMS وال CDRs اما وصلة ال

SCSI التي تعد الاكثر استخداما فهي الماسح الضوئي بالرغم من ان اجهزة الماسح الضوئي تعتمد بدرجة كبيرة على منفذ الطابعة المتطور.

وتعتبر أجهزة ال **SCSI** من الاجهزة التي يمكن تركيبها بسهولة وبساطة وتتطلب ان يكون لها نهايات على كل من طرفي ال **bus** وذلك لاستيعاب الطاقة المتبقية والتي سوف تمنع انعكاسات اشارات التردد داخل خط الارسال وفي حالة وجود محول **SCSI** وسط ال **BUS** وذلك عند تركيب الأجهزة الداخلية والخارجية فلا بد من إزالة طرفيه أو أن البرنامج الخاص به لن يعمل.

DVD Drives

(شكل رقم 009)



(شكل رقم 009)

صممت ال **CDs** خصيصا للأغراض الموسيقية ثم حلت محل ال **LPs** حيث لم تبدأ ال **CDs** في الظهور إلا بعد نجاحها أولا في الاستخدامات على أجهزة الكاسيت المنزلية

وقد احتلت ال **DVD** مكانة كبيرة في عمليات تخزين البيانات الخاصة بأجهزة الكمبيوتر الشخصية والتي بدأت تحل محل أجهزة ال **VCR** بصورة تدريجية على الرغم من تكلفتها العالية.. وسبق القول أيضا أن تقنية عمل ال **CDs** تعد أسرع في العمل من ال **DVD**

الشاشة وال Video adapters

(شكل رقم 010)



(شكل رقم 010)

تمثل معظم كروت الشاشة التي يتم تركيبها على الأجهزة الحالية 8MB من ذاكرة الشاشة، مما يعد كما كبيرا بالنسبة لعرض صورة 24-bit ذات ألوان حقيقية (أي تحتوي على 16.7 مليون لون) بنسبة دقة تصل إلى 800X600 وهي أعلى نسبة دقة ووضوح يمكن أن تحصل عليها على شاشة حجمها 14 إلى 15 بوصة وقد تجد أن الاختيار الافتراضي لمعظم مشغلات الشاشة عند التركيب هو 256 لوناً (شكل رقم 011)



(شكل رقم 011)

أجهزة المودم Modems (شكل رقم 012)



(شكل رقم 012)

لا ينصح وضع أجهزة مودم على جهاز كمبيوتر ذي سرعة أقل من 56 KB/S وهذا لا يعنى أنك بالفعل سوف تستخدم كل تلك السرعة بمجرد اتصالك بالشبكة ولكن هناك احتمال قوى بتوفير تلك الميزة. وهناك العديد من القيود التي توضح السرعة التي يمكنك استخدامها والحصول عليها من جهاز المودم 56-kb/s ولكي تصل الى هذه السرعة للمودم يجب توفير اتصال فعلى بالانترنت من خلال مودم رقمى. وفي جميع الاحوال فإن مكتب الاتصال المركزى للتليفونات الذى يتم من خلاله تحويل المكالمات هو الوسيط بينك وبين النقاط الأخرى. وجهاز المودم الموجود على جهازك الشخصى هو أحد الأجهزة من النوع ال analog وعملية التحويل من ال analog الى ال digital تتم من خلال المكتب المركزى للاتصال.

قبل التجميع

قبل البدء في عملية تجميع الجهاز يجب أولاً مراعاة ومراجعة القائمة التالية للتأكد من توفر جميع مكونات الجهاز الذي سوف تقوم بتجميعه وهذه الأجزاء هي:

- **ATX Case** : و تتضمن Power Supply بقدرة 250-Watt أو أفضل من ذلك.
- **ATX motherboard** : و تحتوي على (Socket 370 أو Slot A أو Slot 1 أو Slot 2 أو Super 7)

CPU (Slot A) AMD Athlon

CPU (Socket 370) Pentium III FCPGA or Celeron PPGA

CPU (Slot 1) Pentium III, Pentium II, or Celeron SECC

CPU (Slot 2) Pentium III Xeon or Pentium II Xeon

CPU (Super 7) AMD K6-3 or AMD K6-2

- **RAM** : حد أدنى بقيمة 32 MB من ال SDRAM لنقل مسارات يبلغ 66 MHz. أو حد أدنى بقيمة 32 MB من ال PC-100 SDRAM لنقل مسارات يبلغ 100 MHz. أو حد أدنى بقيمة 32 MB من ال PC-133 SDRAM لنقل مسارات يبلغ 133 MHz.
- **الفيديو** : AGP video adapter وذلك في حالة ما اذا كانت ال motherboard لا يوجد بها كارت فيديو.
- **Floppy drive** : وتبلغ سعة محرك القرص المرن حوالي 1.44 MB و 3.5 بوصة.
- **Hard drive** : ويكون بالحجم الذي ترغب فيه من الاحجام المتاحة.
- **CD or CDR or DVD** : ويبلغ 44X أو 50X لل CD-ROM أو ال CD recorder أما ال DVD فيستخدم لمشاهدة الأفلام وتتوفر بسرعة 2X أو أكثر.
- **لوحة المفاتيح** : لوحة مفاتيح بموصل من النوع PS/2.
- **الماوس** : ماوس بموصل من النوع PS/2.
- **نظام التشغيل** : ويمكنك اختيار أحد نظم التشغيل التي تفضل العمل عليها مثل Windows Me, 2000, 98 أو غيرها.
- **كارت مودم** : ولا تقل سرعته عن 56-Kb/s V.90.
- **Sound adapter** : كارت للصوت PCI.
- **Network adapter** : كارت للشبكة 10/100 Base T network adapter.
- **السماعات** : ويمكنك استخدام اي نوع من السماعات.

تجنب الوقوع في الأخطاء الآتية :

(شكل رقم 001)



(شكل رقم 001)

الآن وبعد توفر كل الأجزاء التي تحتاجها لعملية التجميع يجب متابعة بعض الإرشادات الهامة مع تلافى بعض المشاكل أو الأخطاء التي يمكن حدوثها أثناء تجميع الجهاز وهي كما يلي:

يمكن ان تتولد شحنة كهربائية ثابتة في جسم الانسان بفعل المشى على سجادة أو موكيت ولعلك لاحظت ذلك من قبل أثناء لمس شخص آخر أو جسم معدني حيث تنتقل هذه الشحنة من جسمك الى الجسم غير المشحون الذي تلامسه ولا يحدث ضرر من ذلك على جسمك ولكن ذلك قد يحدث ضرراً بجهاز الكمبيوتر أو أجزائه، وبالتالي يجب تجنب توليد شحنات كهربائية ثابتة أثناء العمل على تجميع جهاز الكمبيوتر كما يجب توفير أرضى كهربائي أثناء عملية التجميع ويمكن ان يكون ذلك مسماراً على أحد المنافذ الكهربائية أو اى جسم معدني لتلافى آثار حدوث شحنة كهربائية على اجزاء الجهاز أثناء التجميع.

كما توجد مشكلة اخرى يجب العمل على تلافيتها الا وهي الكهرباء المتولدة من ال **Power Supply** فيمكن تشغيل الجهاز لأول مرة قبل تركيب غطاء ال **Case** وذلك على سبيل اختبار والتأكد من سلامة مكونات الجهاز. وفي الماضي وقبل ظهور ال **ATX** كانت تحدث العديد من المشكلات التي يمكن ان تؤدي الى تلف الجهاز خاصة عندما يقوم بعض غير المتخصصين بإضافة أو إزالة محول أو أحد أجزاء الجهاز أثناء توصيل أو تشغيل الجهاز مما يؤدي الى اتلاف ال **adapters** أو ال **motherboard**

وعلى الرغم من ان التعامل مع ال **Power Supply** وال **motherboard** الخاصة بال **ATX** أفضل وأكثر حماية من التعامل مع ال **AT** العادية إلا انه قد ظهرت مشكلة جديدة عند التعامل معهم.
ففي حالة ال **AT** العادية وال **Power Supply** الخاصة بها اذا كان مفتاح التشغيل مغلقا وكذلك المروحة فيمكنك العمل على جهاز الكمبيوتر بالإضافة للإزالة للأجزاء دون أن تخشى شيئا وذلك بسبب عدم تدفق اى تيار كهربى وبقاء ال **Power Supply** موصلا بالكهرباء حيث يمكن لل **Case** توفير تيار ارضى
أما في حالة ال **ATX** الجديدة وال **Power Supply** الخاصة بها اذا لم يتم تزويدها بمفتاح تشغيل على ال **Power Supply** نفسه فيجب ان تعلم انها لم يتم اغلاقها طالما كان ال **Power Supply** موصلا بمصدر الكهرباء (شكل رقم 002)



(شكل رقم 002)

وبالتالى لا يجب العمل عليها أثناء التوصيل بالكهرباء لان ذلك يعنى وجود تيار كهربى بالجهاز أثناء عدم التشغيل .

تجنب التوصيل الخاطيء للأجزاء

وهى من أهم المشكلات شيوعا أثناء تجميع الجهاز وتشمل توصيل ال **Ribbon cable** بصورة غير صحيحة وذلك على مشغلات الأقراص أو ال **motherboard** وهذا يعنى توصيل الموصلات الصغيرة، مثل موصلات المروحة والمفاتيح فى غير مكانها الصحيح، وعدم تثبيت ال **DIMMs** أو ال **CPU** فى أماكنها بصورة غير صحيحة وسوف يتم توضيح ذلك بالتفصيل أثناء عملية التجميع.

تجنب الإعدادات غير الصحيحة

وهذه الإعدادات قد تكون خاصة بال **jumbers** والمفاتيح الموجودة على ال **motherboard** أو الإعدادات الخاصة بالتيار الكهربى فى ال **Power Supply** . واعلم أن تحديد معدل تيار خاطيء لل **Power Supply** (وهو إما **115 V** أو **230 V**) قد يتلف مكونات الجهاز
(شكل رقم 003)

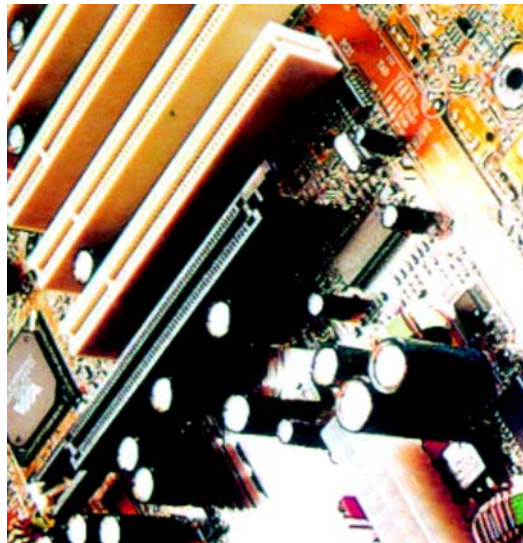


(شكل رقم 003)

وكذلك استخدام معدل تيار خاطيء بالنسبة لل CPU و كذلك الإعدادات الخاطئة للبرامج التي قد ينتج عنها عمليات غير صحيحة أو الإبطاء من سرعة الجهاز. وفي جميع الأحوال فإن المصدر الأساسي للمعلومات بالنسبة لإعدادات ال Motherboard هو الكتيب الخاص بالتعليمات والمرفق بها واغلب ال motherboard يتم بيعها وقد تم اعدادها بالشكل المناسب للعمل، إلا أنه يفضل الإطلاع على تلك التعليمات.

تجنب المكونات غير الملائمة

أحياناً تكون سرعة ال CPU على سبيل المثال 800 MHz بينما ال motherboard سرعتها تصل فقط الى 550 MHz أو تحصل على AGP Adapter بينما ال motherboard لا تحتوى على فتحة التوصيل الخاصة به (شكل رقم 004)



(شكل رقم 004)

تحبب التوصلات غير الصحيحة

يجب التأكد من تمام تثبيت ال **adapter cards** بالطريقة الصحيحة و في الفتحات الصحيحة الخاصة بها. ولتوضيح ذلك قد يبرز أحد أطراف ال **Card** أثناء التثبيت أو أثناء تثبيت المسمار الخاص بتثبيت ال **card** وقد يحدث نفس الشيء عند تركيب شرائح ال **DIMMs** . ولتجنب ذلك يجب التثبيت باستخدام اصبعي الابهام في الضغط مع وضع مشابك التثبيت البيضاء عند اطراف فتحات ال **DIMMs** في مكانها الصحيح بعد تثبيت الشرائح. وقد يرجع السبب في فشل عملية التشغيل لأول مرة بعد التوصيل بالكهرباء والضغط على مفتاح التشغيل الموجود في مقدمة ال **motherboard** الى الخطأ في توصيل سلك الكهرباء الخاص بمفتاح التشغيل. ولتصحيح ذلك يجب قراءة كتيب تعليمات الخاص بال **motherboard** أو الإرشادات الموجودة على اللوحة نفسها. جميع ال **CPUs** الجديدة والتي تستخدم في أجهزة الكمبيوتر الشخصي يتم تحديد اتجاه واحد لتثبيتها كما يسهل تركيب ملطف الحرارة الخاص بال **CPU** في مكانه الصحيح فوق ال **CPU** وأصعب وصلة بين مشغلات الأقراص هي وصلة ال **Floppy drive** حيث أن ال **Ribbon cable** الخاص به يمكن تركيبه بصورة عكسية حيث يمكن ترك استخدام صف كامل أو عمود كامل من **pins** . وتتضح هذه الحالة عند تشغيل الجهاز حيث تجد ان ال **Led** الصغير والموجود على واجهة مشغل الأقراص يستمر مضيئا، ولإصلاح ذلك أغلق الجهاز ثم أعد التوصيل بالشكل الصحيح مرة اخرى (شكل رقم 005)



(شكل رقم 005)

وأخيرا طريقة استخدام المسامير في غير مكانها الصحيح حيث تتعامل مع نوعين من المسامير الأول منها هو مسامير ال **Coarse-thread** التي تستخدم مع مشغلات الأقراص الصلبة وأغشية ال **Case** وال **Power Supply** وغالبا مع بعض ال **adapters** وعند تثبيت ال **motherboard**

والنوع الثاني هو مسامير ال **fine-thread** والتي دائما ما تستخدم مع مشغلات الأقراص المرنة وأيضا مشغلات ال **CD-ROM** (شكل رقم 006)



(شكل رقم 006)

داخل Case من النوع Minitower

تجهيز ال Case

تعتبر ال Case من النوع Minitower من التصميمات الجديدة ومن أهم ما يميزها ال Power Supply الذي يتم تحديد مكانه وتثبيته بكل سهولة بواسطة ثلاثة مسامير للتثبيت، كما تحتوى على ثلاثة أغطية Covers منفصلة بدلا من Cover واحد. وبمجرد تجميع جهاز الكمبيوتر يمكن الوصول إلى ال motherboard من خلال فك مسمارين فقط لأحد أجزاء ال Cover بدلا من فك ال Cover بأكمله (شكل رقم 001)

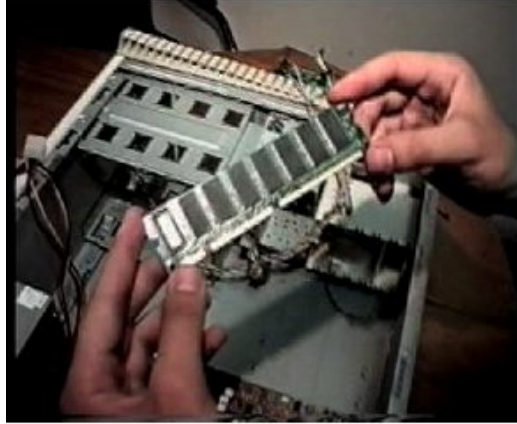


(شكل رقم 001)

وقد تم تصميم ال Case من النوع Minitower للعمل بشكل عمودي، إلا أنه يمكن وضعها على أحد جوانبها وذلك على الوضع الذي يكون فيه ال I/O Core متجها لأسفل
نبدأ بفك أحد أجناب ال Cover والتي تكون مثبتة بمسمارين خلف ال Case ويتم سحب جانب ال Cover بشكل مائل لمسافة حوالي نصف البوصة ثم يتم السحب بالشكل المستقيم.. وبمجرد فك ال Power Supply يمكنك تثبيت ال motherboard مباشرة على ال Case ولكن قبل ذلك يجب تثبيت مكونات أخرى عليها قبل تثبيتها كما يلي في الخطوات الآتية فقم الآن بإخلاء ال Case من جميع الاكسسوارات وقطع الغيار الموجودة بداخلها.

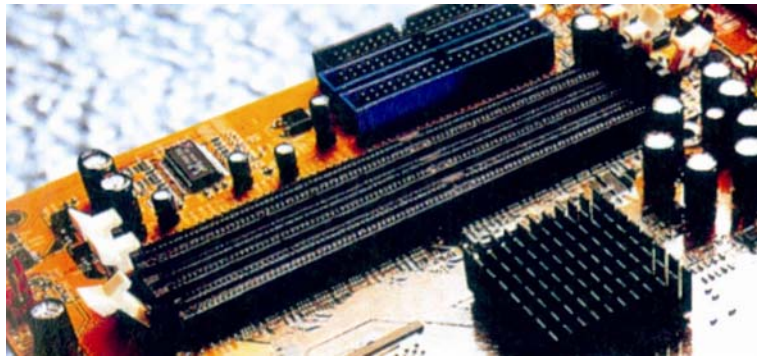
تثبيت الذاكرة على الـ Motherboard

(شكل رقم 002)



(شكل رقم 002)

أخرج الـ Motherboard من الغلاف الخاص بها وضعها على سطح صلب ومستو فوق الفوم العازل الذي يكون ضمن التغليف الخاص بها. ويمكنك تمييز ثلاث من فتحات التوصيل أو الـ Sockets ذات اللون الأسود وتكون طويلة بعض الشيء ويوجد على أطرافها مشابك إغلاق بيضاء يطلق عليها الـ DIMM Socket (شكل رقم 003)



(شكل رقم 003)

وهذه الـ motherboard التي نقوم بالتعامل معها متكاملة وعالية الجودة وتتميز بإحتوائها على كارت للصوت وكارت فيديو AGP ومودم 56-KB/S وكارت شبكة 10/100 BASE T والاختيار متاح لاستخدام معالج CPU يثبت على Slot 1 أو معالج Socket 370 Intel

ونبدأ أولاً بتثبيت شريحة الـ DIMM الواحدة والتي تبلغ سعتها 64 MB ويتم ذلك بمحاذاة الثقوب الموجودة بأسفل حافة الشريحة مع الثقوب الموجودة داخل الـ DIMM Socket وكما يحدث في جميع تصميمات الـ Motherboards فإن أول شريحة يجب أن يتم تثبيتها في الصف الأول والذي يطلق عليه الـ DIMM 1 ويجب أولاً فتح مشابك التثبيت الموجودة على أطراف الـ Socket مع الضغط بدرجة متساوية على طرفي شريحة الـ DIMM حتى يتم تثبيت الشريحة ثم قم بإغلاق مشابك التثبيت، وقد تحتاج في بعض الأحيان إلى الضغط بقوة معينة ولكن تجنب الضغط على أحد طرفي الشريحة ثم اضغط على الطرف الآخر لأن ذلك قد يؤدي إلى خروج الطرف الأول من مكانه مما يؤدي إلى عدم التثبيت الجيد للشريحة وقد لا تعمل.

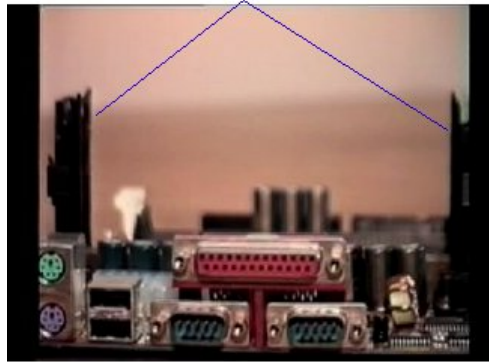
وفي حالة تشغيل الكمبيوتر لأول مرة وعند إعداد الـ CMOS لضبط سرعة الـ CPU ينبغي التأكد من أن ذاكرة الـ PC 133 تم ضبطها على سرعة 6n و ضبط ذاكرة الـ DIMM PC 100 على سرعة 8n وإلا سوف يتم تشغيلها على الاختيار الافتراضي ذي السرعة البطيئة.

إعداد وتثبيت المعالج

يجب تحديد المعالج الذي سوف تقوم بتثبيته وذلك عن طريق الـ jumper الموجود بجانب الـ Socket كما هو موضح في كتيب التعليمات الذي يصاحب الـ Motherboard. وسوف نقوم هنا بتثبيت المعالج Pentium III على Slot 1 وبعد ذلك نقوم بتثبيت المعالج Celeron على Socket 370 كبديل آخر وذلك على سبيل التعرف على طرق التثبيت حيث لا يتم إلا تثبيت معالج واحد فقط منهما للجهاز.

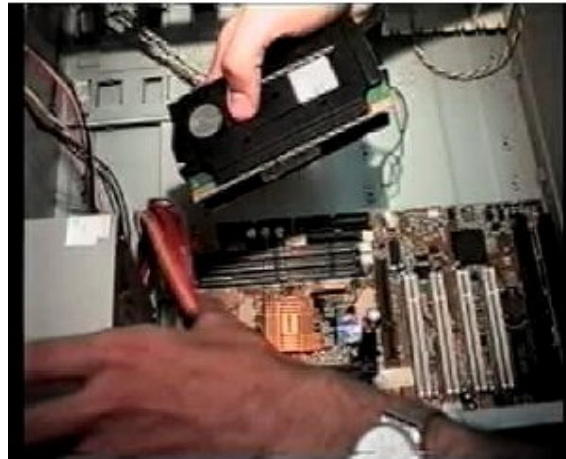
قم أولاً برفع دعامتي التثبيت على Slot 1 المطويتين (شكل رقم 004)

الدعامتان

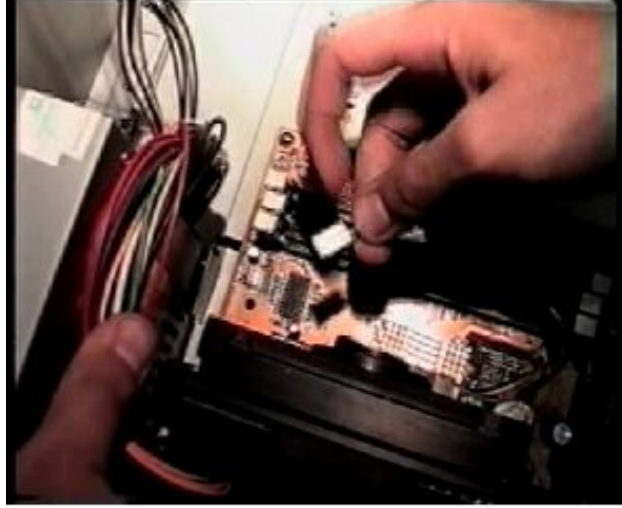


(شكل رقم 004)

وقد تحصل عليهما بصورة منفصلة عن الـ motherboard في بعض الأحيان فيجب عليك تثبيتهما. أما المعالج Pentium III فهو عبارة عن وصلة ذات طرف واحد بها مجموعتان للـ Motherboard ذات الفتحة Slot 1 فكل من الـ Pentium III والـ Motherboard تتمتعان بناقل أمامي تصل سرعته إلى 100 MHz أما بالنسبة للإصدارات الجديدة من Pentium III فتتمتع بناقل تصل سرعته إلى 133 MHz. ومعظم معالجات Pentium III يكون مثبتاً عليها المروحة وملطف الحرارة، ولكن يمكنك فك المروحة وملطف الحرارة لتعلم أنها وحدة منفصلة يمكنك إعادة تركيبها في وقت لاحق وبالإضافة إلى ذلك تجد مروحة أخرى في الـ Power Supply تعمل على سحب الهواء الساخن بعيداً عن المعالج. ويمكنك الآن القيام بعملية إسقاط وتثبيت المعالج على الموصل Slot 1 مع ملاحظة أن المعالج Pentium III يحتوي على ثقب من جانب واحد على حافة الموصل الموجود عليه وذلك لكي يتناسب مع الـ Socket (شكل رقم 005)



وبعد ذلك عليك معرفة أي من نقاط التوصيل العديدة على الـ **motherboard** هو الخاص بالمروحة (شكل رقم 006)



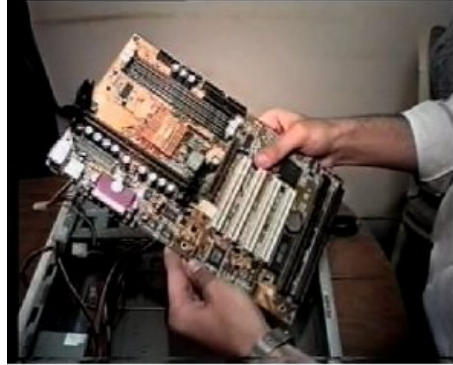
(شكل رقم 006)

وهو دائما ما يكون موصل المروحة الأول. ولكنه موجود في مكان مختلف على كل **motherboard** وتتعرف عليه من خلال كتيب التعليمات المرفق معها.

وكاختيار مختلف يمكنك تثبيت معالج من النوع **Celeron** على **Socket 370** وهذا الاختيار متاح كما ترى على نفس الـ **motherboard**. وكما سبق القول، يتم تحديد هذا النوع من المعالج والـ **Socket** الخاص به عن طريق نقل الـ **Jumper** إلى مكان الـ **Socket 370** ليبدل على انه الاختيار المستخدم. وتكون مجموعة **Celeron** الخاصة بالـ **Socket 370** متشابهة في الشكل مع تصميم الـ **Socket 7** القديم ومع ذلك لا يمكن لأحدها أن يحل محل الآخر لأن **PPGA** الخاصة بالـ **Socket 370** فإنها تفتقد الـ **pin** الجانبي الموجود على الجانبين والذي يوجد على جانب واحد فقط في شرائح الـ **Socket 7**. ولاحظ أن تصميم معالج **Celeron** لا يسمح بالتركيب الخاطئ حيث يوجد جانبان مميزان وللبداء في تثبيت المعالج ارفع مشبك الإغلاق على جانب الـ **Socket** في وضع رأسي ثم طابق بين ركني الرقائق على الـ **Socket** مع الجانبين المشابهين من المعالج ثم قم بإسقاطه في المكان الصحيح. ويجب أن يتم تثبيت المعالج بصورة مستوية على الـ **Socket** وعند التأكد من الوضع الصحيح للمعالج على الـ **Socket** قم بإغلاق مشبك التثبيت. ويتم تثبيت كل من المروحة وملطف الحرارة الخاص بمعالجات الـ **Socket 370** على معالج الـ **Celeron** والـ **Socket** معا وليس على المعالج فقط، وبذلك يمكن استخدامهما لأي معالج من النوع **Socket 370**. ويتم تثبيت المروحة وملطف الحرارة عن طريق إمالة الماسك الصلب على أحد الجوانب ثم تثبيت هذا الجانب عن طريق الماسك على الجزء البلاستيكي البارز الموجود على قاعدة الـ **Socket 370** ثم قم بوضع المروحة على المعالج بصورة مستوية ومعتدلة، وعندها يمكنك تثبيت الماسك الآخر على الجانب الثاني على الجزء البلاستيكي الآخر في قاعدة الـ **Socket** المقابلة وبعد ذلك يمكنك البحث في كتيب التعليمات المرفق مع الـ **motherboard** للتعرف على وصلة الطاقة الخاصة بالمروحة على الـ **motherboard** ثم قم بتوصيلها.

تثبيت الـ Motherboard

(شكل رقم 007)



(شكل رقم 007)

عملية تثبيت الـ Motherboard لا تختلف مع اختلاف الـ CPU إذا ما كان Pentium III أو كان Celeron فيجب في كل الأحوال فك الـ Power Supply أولاً لتتمكن من الوصول إلى تثبيت الـ motherboard .
قم الآن بوضع الـ motherboard داخل الـ Case لتحديد مجموعات وصلات الإدخال والإخراج (I/O Core) يجب أن يتم نزعها من خلف الـ Case التي تأتي بغطاء عادي مثبت يحتوى على عدد من منافذ التوصيل يمكن أن يتم إلغاء بعضها للتناسب مع مجموعة الإخراج والإدخال الخاصة بالـ motherboard ويمكنك الآن استخدام آلة غير حادة لفك هذه الوصلات ثم تأكد من محاذاة الوصلات مع الفتحات التي أعدتها على غطاء الـ Case.
ابحث عن الثقوب الخاصة بمسامير تثبيت الـ motherboard والتي تكون محاطة بطبقة عازلة فضية اللون وتكون متطابقة مع الثقوب الموجودة على الـ Case والتي يتم تثبيت مسامير القلاووظ فيها. ويمكنك الآن البدء في تثبيت الـ motherboard في مكانها الصحيح داخل الـ Case ، مع ملاحظة إمكانية الوصول إلى جميع وصلات الإدخال والإخراج الخاصة بالـ motherboard من خارج الـ Case (شكل رقم 008).



(شكل رقم 008)

إعداد الوصلات

قبل إعادة تركيب الـ Power Supply فى مكانه على الـ Case يجب أولاً فحص ومراجعة جميع نقاط التوصيل على الـ motherboard والتي سوف يتم حجبها بعد تركيب الـ Power Supply، وفى بعض الحالات يمكن أن تكون توصيله الـ Floppy Drive تحت الـ Power Supply .
ولاحظ أن موصل الـ ATX Power Supply يحتوى على عشرين سلكاً توجد معا فى وحدة بلاستيكية واحدة تثبت على الـ motherboard فى اتجاه واحد (شكل رقم 009)



(شكل رقم 009)

ومن الضروري أن تقوم بهذه التوصيلة قبل تثبيت الـ Power Supply.. أيضا يجب مراجعة وضع مفتاح الـ Volt (شكل رقم 010)



(شكل رقم 010)

وانه تم ضبطه على وضع معدل الطاقة الصحيح وإلا فقم بتصحيح وضعه على المعدل الملائم وهو 230 V بالنسبة لنا فى مصر، ويمكنك الآن إعادة تثبيت الـ Power Supply فى مكانه الصحيح.

تركيب لوحات تثبيت الـ adapters

فكما ذكرنا من قبل فان الـ motherboard التي نتعامل معها تحتوى على جميع وظائف الـ Adapters الأساسية التي يمكن أن تحتاج إليها على جهاز الكمبيوتر، وهى فيديو AGP ومودم 56KB/S و Network adapter من النوع 10/100Base T

وال **adapter** الخاص بإمكانيات الصوت . ويلاحظ أن لوحة موصلات الإدخال والإخراج الحالية لا توجد عليها مساحة كافية لتلائم فتحات المودم والشبكة، لذلك عمل القانمون على صناعة الـ **motherboard** على توفير لوحات تثبيت خاصة بال **adapters**، ويتم تثبيت الجزء الذي يتم توصيله من الـ **adapter** بواسطة مسمار قلاووظ على الجزء الخلفي من الـ **Case** فقم بتثبيت الـ **Adapter** بالمسمار بعد تركيبه مباشرة (شكل رقم 011)



(شكل رقم 011)

مع التأكد من ظهور المنفذ الخاص بالتوصيل من خلال فتحة الـ **Case** الخلفية. وبعد تثبيت الـ **Adapter** الخاص بالشبكة قم بتوصيل المودم بال **motherboard** فالجزء الذي يتم توصيله من الـ **adapter** بالـ **motherboard** يتم تركيبه مباشرة عليها (شكل رقم 012)



(شكل رقم 012)

فتبت المودم في وضعه الصحيح ثم ثبت المسمار الخاص به. ومثل هذه الـ **motherboard** والتي يتوفر بها كل هذه الإمكانيات لا تحتاج إلى تركيب أي **Adapters** أخرى على جهازك.

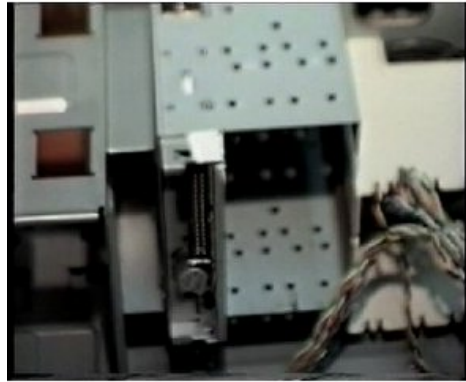
تركيب الـ Drivers

بالنسبة للـ Floppy Drive (شكل رقم 013)



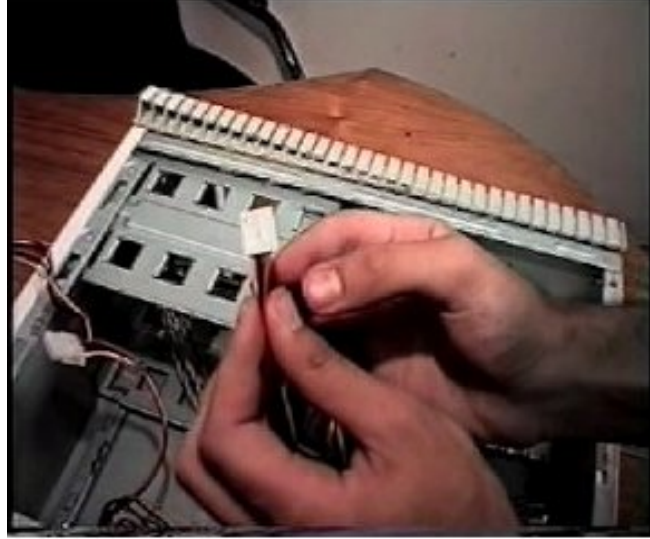
(شكل رقم 013)

فلا توجد Jumpers تحتاج إلى إعدادها قبل التوصيل، ولكن يجب فحص الـ Drive قبل التوصيل للتعرف على وصلة الـ Pin 1. وعلى عكس الـ Hard drive والـ CD Drive نجد أن موصلات الـ Floppy drive أحيانا ما يتم توصيلها بصورة خاطئة. ضع الـ Floppy Drive في موقعه الصحيح ليأخذ وضعه داخل الـ Case (شكل رقم 014)



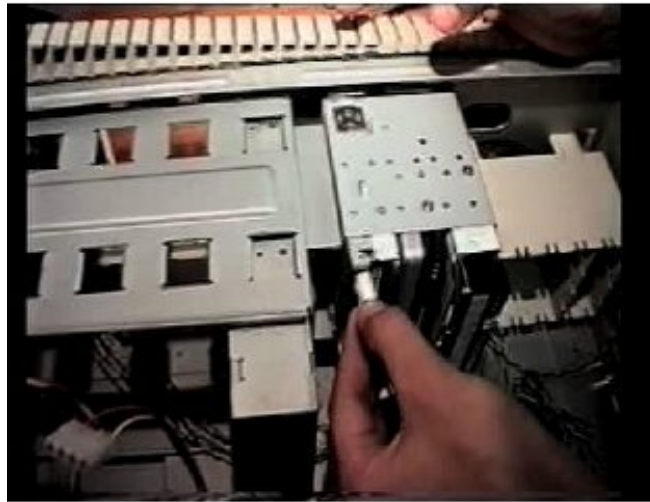
(شكل رقم 014)

ثم قم تثبته بواسطة أربعة مسامير قلاووظ ثم وصل الكابل الخاص به والذي سبق أن قمت بتوصيله بالـ motherboard لأنه من الأسهل القيام بتركيب الكابلات مع الـ drive المثبت بالـ Case (شكل رقم 015)



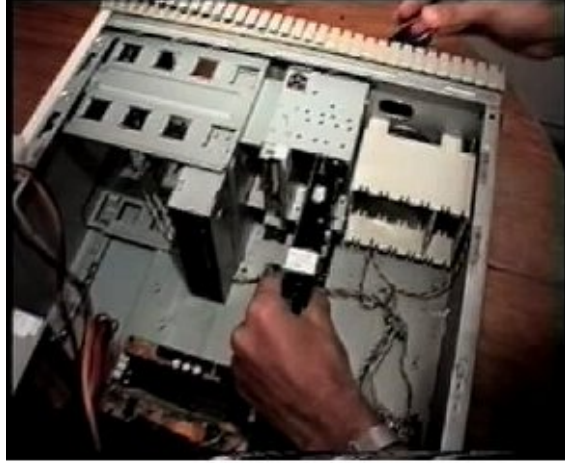
(شكل رقم 015)

وشريط توصيل الكابل سيتم تشغيله بواسطة توصيل السلك الأحمر في نهاية الوصلة Pin 1، وأحيانا نجد موصل الـ drive يتم تمييزه فقط برقم 33 أو 34 وذلك يوضح أن الـ Pin 1 يكون موجودا على الطرف المعاكس، ويتم توصيل موصل الطاقة إلى الـ Floppy drive بواسطة قاطع التيار الكهربائي السطحي الموجود خلف الموصل الصغير من الـ Power Supply المثبت فوق أحد المفاتيح البلاستيكية الممتد فوق أربعة pins موجودة على الـ drive (شكل رقم 016)



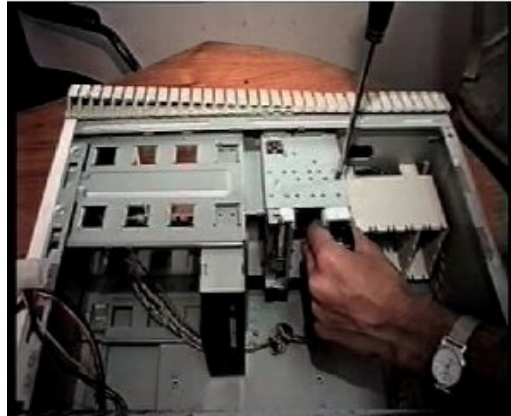
(شكل رقم 016)

بالنسبة لتوصيل الـ Hard drive فتوجد أنواع كثيرة الآن منها ومتوفرة بسعات عالية تصل الـ 40 GB وسرعات مختلفة لعدد اللغات في الدقيقة يمكن أن تصل إلى 7500 لفة في الدقيقة. والخطوة الأولى لتثبيت الـ Hard drive تتمثل في ضبط الـ Jumper على الوضع Master وعلى ذلك يمكن أن يتم ضبط الـ CD drive على الوضع Slave ثم يتم تركيبه على نفس شريط توصيل الكابل ويتم تركيب الـ Hard drive من داخل الـ Case (شكل رقم 017)



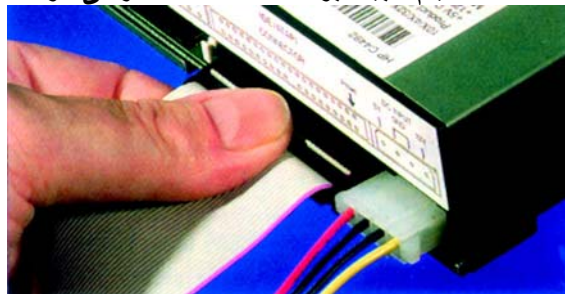
(شكل رقم 017)

في التجويف الخاص به تحت الـ Floppy drive ، قم بضبط وضعه في موقعه لتتمكن من تثبيته جيدا بواسطة مسامير التثبيت الخاصة به (شكل رقم 018)



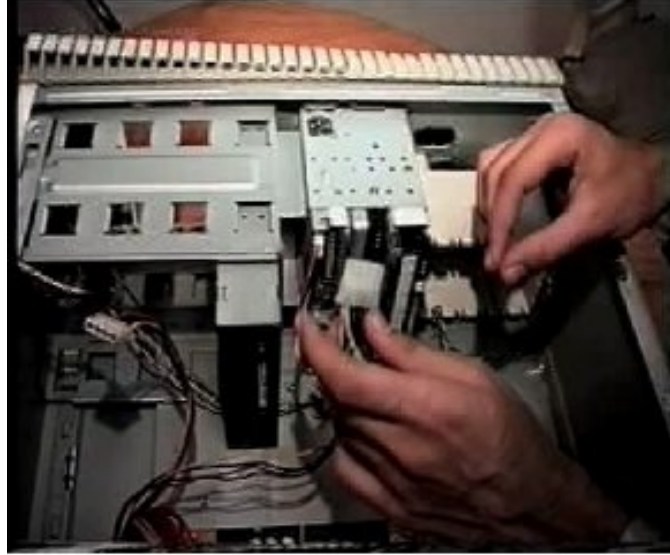
(شكل رقم 018)

وشريط توصيل الكابل الخاص بالـ Hard drive يتم تثبيته بواسطة السلك الأحمر في الوصلة Pin 1 (شكل رقم 019)



(شكل رقم 019)

ويوجد به Socket توصيل خاص بالطاقة والذي يتم توصيله بالموصلات الكبيرة الموجودة على أسلاك الـ Power Supply وتتم عملية التوصيل في اتجاه واحد فقط (شكل رقم 020)



(شكل رقم 020)

وكما سبق، فإن الـ CD Drive مزود هو الآخر بـ Jumper يمكن ضبطه مثل الـ Hard drive. وإذا كنت ستقوم بمشاركة كابل الـ IDE بين الـ Hard drive والـ CD drive فاضبط الـ Hard drive على الوضع Master وأضبط الـ CD drive على الوضع Slave. وبالإضافة إلى كابل الـ IDE وسلك الكهرباء، فإن جميع الـ CD drives تتمتع بوصلة خاصة بالاستريو الذي يكون نشطا عند تشغيل اسطوانة موسيقى.

قم الآن بتركيب الـ CD drive من مقدمة الـ Case في التجويف الخاص بها (شكل رقم 021)



(شكل رقم 021)

ثم قم ثبته بواسطة أربعة مسامير قلاووظ، ثم وصل شريط توصيل الكابل IDE في الاتجاه الوحيد للتوصيل ثم وصله بالمنفذ الخاص به على الـ motherboard ثم أدخل سلك الطاقة الخاص به ويمكنك توصيل وصلة الاستريو والتي تعمل على تكامل جميع وظائف الـ adapter الخاص بالصوت
إنهاء عملية التجميع وإغلاق الـ Case

يمكنك الآن إنهاء توصيلات اللوحة الأمامية للـ Case بالـ motherboard وهي عبارة عن وصلات السماعات الخاصة بالـ Case ومفتاح إعادة التشغيل Reset ومفتاح التشغيل Power والـ LEDs Hard drive ويمكنك التعرف على كيفية إجراء تلك التوصيلات ومواقعها على الـ motherboard عن طريق كتيب التعليمات المرفق مع الـ motherboard.

ويمكنك الآن إغلاق الـ **Case** بوضع الـ **Cover** ثم توصيل الموصلات الخارجية الخاصة بالـ **Power Supply** ولوحة المفاتيح والماوس والشاشة والسماعات (شكل رقم 022)



(شكل رقم 022)

وتكون مستعداً لتشغيل جهازك الذي قمت بتجميعه لأول مرة.

إعدادات CMOS

عندما تقوم بالتشغيل لأول مرة ستحتاج إلى ضبط إعدادات الـ **CMOS** وذلك لضبط سرعة الـ **BUS** الخاص بالذاكرة والـ **CPU**، ويتم الوصول إلى ذلك عن طريق الضغط على مفتاح **Delete** بمجرد ظهور النص الأول على الشاشة أو اتباع التعليمات التي تظهر على الشاشة لإدخال إعدادات الـ **CMOS**.

أول ما يجب عليك ضبطه هو سرعة الـ **CPU** ويمكنك الانتقال في شاشة الإعداد عن طريق استخدام مفاتيح الأسهم.. والآن يمكنك الانتقال إلى الـ **CPU Settings** ثم اضغط مفتاح **Enter**.

ويتم تشغيل الجهاز في المرة الأولى على أقل أعداد للسرعة فنجد أن معالج **Pentium III** المستخدم على سبيل ذا سرعة تصل إلى **500 MHz** وبالنسبة للـ **Bus** فسرعته تبلغ **100 MHz** ابداً بتغيير تردد وصلة الـ **CPU** التي تضبط سرعة الـ **Bus** من السرعة الافتراضية **66 MHz** إلى السرعة **100 MHz** عن طريق استخدام مفاتيح **Page UP** و **Page Down** كما يظهر بالتعليمات الموجودة أسفل الجزء الأيمن من الشاشة.

بعد ذلك قم بتغيير المضاعف **multiplier** التي ان تصل سرعة الـ **CPU** الـ **500 MHz** والتي تتطلب مضاعف سرعة **5X** أما إذا كان المعالج **Celeron** فاترك تردد وصلة الـ **CPU** على السرعة الافتراضية **66 MHz** ثم حدد المضاعف عند سرعة **6X**، الذي يعمل على زيادة سرعة الـ **CPU** إلى **400 MHz**.

وفي هذه الحالة، ارجع إلى الشاشة الرئيسية للإعداد ثم انتقل إلى **Advanced Settings** التي يتم فيها ضبط سرعة الـ **SDRAM** على **6 ns** وذلك عند تركيب الذاكرة **PC-133** حيث إن أي من المعالجات التي يتم تركيبها يمكن أن تستفيد استفادة كاملة من وحدة الذاكرة **PC-133** المصممة ليتم تشغيلها على **Bus** تبلغ سرعته **133-MHz**.

والخطوة الأخيرة هي الخروج من الـ **CMOS** مع حفظ الإعدادات الأخيرة قبل الخروج ولا يتبقى بعد ذلك إلا تثبيت البرامج التي ترغب في تثبيتها على جهازك.

تجميع جهاز AMD Athlon داخل Case من النوع Midtower

تجهيز الـ Case

تبدأ عملية تجهيز الـ Case بفتح جانبيها لإتاحة التجويف الخاص بها لعمل التوصيلات اللازمة لعملية التجميع، ويتم ذلك بفك مسامري التثبيت من خلف الـ Case لكل جانب منها، ثم إمالة الجانب للخارج، ثم السحب (شكل رقم 001).



(شكل رقم 001)

بعد ذلك ثبت لوحة الإدخال والإخراج I/O وهي الخاصة بموصلات الإدخال والإخراج. ثم أدخل الفواصل في الـ Motherboard لتستعد لتركيبها.

وغالبا ما تكون هذه الأجزاء مثبتة بالفعل داخل الـ Case، بالإضافة إلى الـ CPU والـ RAM. وتهدف الشركات المنتجة إلى تقليل احتمالات أخطاء ومشاكل التوصيل والتثبيت التي يمكن أن يتعرض لها العميل عند التجميع.

وفي مثالنا هذا توصي شركة AMD باستخدام مروحة إضافية للـ Case وذلك مع معالج Athlon وتعمل هذه المروحة الإضافية على زيادة تيار الهواء داخل الـ Case وبالتالي زيادة نسبة التبريد للأجزاء الداخلية للجهاز بما فيها الـ CPU.

وغالبية الـ Cases من النوع Midtower توفر حاملا خاصا لتثبيت المروحة الإضافية في أسفل اللوحة الأمامية للـ Case ويتم خلال هذه العملية من التجميع تغطية أو حمل السماعة الخاصة بالـ Case.

يمكنك الآن فك هذا الحامل من الـ Case ثم تركيب المروحة بحيث تكون البطاقة الخاصة بها ظاهرة من داخل الـ Case بعد التركيب، ثم أعد الحامل إلى وضعه الصحيح كما كان داخل الـ Case (شكل رقم 002)



(شكل رقم 002)

ويتم توصيل الطاقة لهذه المروحة من الـ motherboard حيث تعمل هذه المروحة على سحب الهواء داخل الـ Case في حين تعمل مروحة الـ ATX Power Supply على سحب الهواء من داخل الـ Case ويؤدي ذلك إلى زيادة تحريك الهواء داخلها.

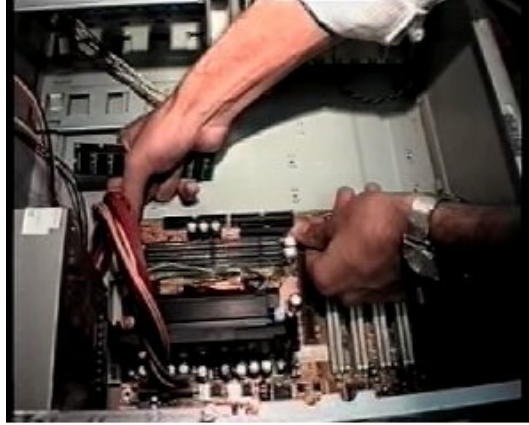
تركيب وتثبيت الذاكرة

ويتم ذلك كما سبق في الفصل السابق بالطبع قبل تثبيت الـ motherboard وتكون الـ motherboard التي من النوع Asus تحتوي على ثلاثة فتحات DIMM وهي تكون ذات لون أسود وبها مشابك تثبيت باللون الأبيض على جانبي كل منها (شكل رقم 003).



(شكل رقم 003)

قم الآن بتركيب اثنين من الـ DIMMs من النوع 128-MB PC DIMMs لتحصل على إجمالي من الـ SDRAM يبلغ 256 MB.. وتذكر بالطبع أن تفتح مشابك التثبيت ذات اللون الأبيض على جانبي فتحة التثبيت قبل تثبيت وحدة الذاكرة (شكل رقم 004).



(شكل رقم 004)

وعند التثبيت اضغط بشكل متساو على طرفي شريحة الـ DIMM حتى يتم سحب مشابك الإغلاق البيضاء إلى أعلى (شكل رقم 005)



(شكل رقم 005)

ولا تحاول الضغط على أحد أطراف الشريحة حتى لا يؤدي ذلك إلى بروز الطرف الآخر من موقعه الصحيح وبالتالي عدم التثبيت بصورة صحيحة. ويجب عليك الرجوع إلى كتيب التعليمات الخاص بالـ Motherboard لمعرفة أي من الفتحات الخاصة بشرائح الـ DIMM يجب استخدامها أولاً. وذلك في حالة استخدامك لعدد شرائح أقل من الفتحات المتوفرة على الـ motherboard.

تركيب الـ CPU

وهذا النوع من الـ CPUs والذي نحن بصدد استخدامه في هذا المثال من النوع Athlon أو AMD K7 هو أحد تلك الأنواع التي يتولد عنها كمية كبيرة من الحرارة وهناك أيضا مجموعة مختلفة من المراوح ومطفات الحرارة التي يمكن استخدامها مع هذا النوع لتخفيض تلك الحرارة. وتحتوي خلفية المعالج Athlon ووحدة ملطف الحرارة والمروحة يتم تركيبها على المعالج عند أربعة نقاط للتثبيت ثم يتم تثبيتها بعد ذلك بواسطة أداة تثبيت أفقية (شكل رقم 006).



(شكل رقم 006)

وكما ننصح دائما قم بالاطلاع على كتيب تعليمات الـ **Motherboard** من أجل التعرف على المفاتيح أو الـ **Jumpers** التي يجب ضبطها لعمل إعدادات الطاقة والسرعة. وبالنسبة إلى الـ **motherboard** من النوع **Asus** تستطيع تهيئة **Athlon** بطريقة تلقائية كما تختار الإعدادات المناسبة والصحيحة له، ويتم ذلك بشرط أن تكون مفاتيح التحديد مضبوطة على الوضع الافتراضي. وحتى إذا قمت بشراء **motherboard** مثبتا عليها الـ **CPU** فهذا لا يضمن وضع مفاتيح التحديد على وضعها الافتراضي، ولذلك عليك التأكد عن طريق كتيب التعليمات الخاص بالـ **motherboard**.
ولتركيب المعالج ارفع دعائم التثبيت الخاصة بالفتحة الخاصة بتثبيت المعالج بها وهي **Slot A** ثم قم بمحاذاة الثقب الموجود في طرف وصلة **Athlon** مع ذلك المفتاح الموجود في الفتحة فتجد ذلك المفتاح يمنع تركيب المعالج بطريقة معكوسة. أنزل المعالج داخل الدعائم الخاصة به مع تحريك المفاتيح الموجودة على طرفي المعالج **Athlon** حتى يتم تثبيته بطريقة صحيحة. وعند إتمام تنزيل المعالج في موقعه الصحيح عليك إحكام ربط المفاتيح على طرفيه جيدا بسحبها للخارج لكي يتم تركيبها في أماكنها الصحيحة وتكون هذه الخطوة اختبارا لتنزيل المعالج في مكانه وبالطريقة الصحيحة حيث لن تغلق هذه المفاتيح إلا في هذه الحالة. وقبل الوصول إلى مرحلة تثبيت الـ **motherboard** داخل الـ **Case** ثبت مراوح ملطف الحرارة، ولأن ملطف الحرارة يستخدم مروحتين للتبريد فإنه يتطلب وصلتين.

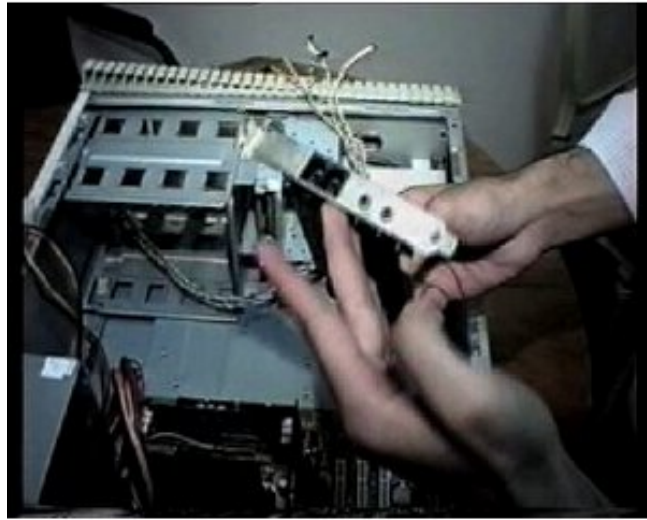
تركيب الـ motherboard والـ Adapters

قد تحصل على هذه المكونات وقد تم تركيبها بالفعل ولن تكون في حاجة إلى محاذاة وتركيب لوحة وصلات الإدخال والإخراج أو تركيب الـ **CPU** أو تركيب الـ **Motherboard** وتثبيتها، وإن لم يكن كذلك فعليك تجهيز الفواصل الخاصة بالـ **motherboard** والتأكد من وجود عدد الثقوب المناسب لها للتثبيت ثم ضع المسامير في أماكنها لإتمام التثبيت. بعد ذلك قم بتوصيل الـ **ATX power supply** بالـ **motherboard** وكما ذكرنا من قبل فإن الـ **Power Supply** يحتوي على عشرين سلكا متصلين معا حتى يسهل توصيلهم كوحدة واحدة (شكل رقم 007).



(شكل رقم 007)

ونبدأ بعد ذلك بتركيب كارت الشبكة وهو **10/100 Base T network adapter** والذي لا يحتوي على أية مفاتيح أو **Jumpers** لضبطها وذلك مثل معظم الـ **PCI adapters** حيث يتميز بالخاصية **Plug and Play**. ويمكن الحصول على أقصى تباعد بين كروت الـ **Adapters** عن طريق تركيبه في ابعده فتحة وبذلك يتم تقليل ازدحام المنافذ الموجودة على خلفية الجهاز كما يساعد ذلك على سهولة عمل التوصيلات المختلفة داخل الجهاز. وقبل تثبيت الـ **Adapter** يجب أولاً التأكد من ظهور منفذ التوصيل الخاص به من لوحة التوصيل في خلفية الجهاز. ونأتي إلى تركيب المودم (شكل رقم 008)



(شكل رقم 008)

والذي يعتبر من الـ **PCI adapters** ويتمتع بخاصية الـ **Plug and Play** ، كما يجب التأكد من سهولة الوصول إلى كل منافذ المودم من خلفية الجهاز قبل إتمام عملية التثبيت (شكل رقم 009).



(شكل رقم 009)

بعد ذلك ثبت الـ AGP video adapter ذا السعة 8 MB من الـ Video RAM وكذلك معالج 3D تم ، ويوجد منفذ واحد للـ AGP موجود على الـ Motherboard وهذا المنفذ دائما ما تجده بالقرب من فتحات الـ CPU والـ SDRAM (شكل رقم 010).



(شكل رقم 010)

الـ AGP من أكثر الـ adapters عرضة للتحرك من مكانه أثناء التثبيت بالمسامير، ويحدث ذلك غالبا لأن فتحة الـ AGP بعيدة عن خلفية الـ Case أكثر من أي فتحة adapter أخرى. ويجب عليك في هذه الحالة التأكد من أن الموصل الموجود على الـ adapter مازال ثابتا بأكمله في موقعه على الفتحة بعد ما قمت بتثبيته بالمسامير (شكل رقم 011).



(شكل رقم 011)

تركيب الـ Drivers

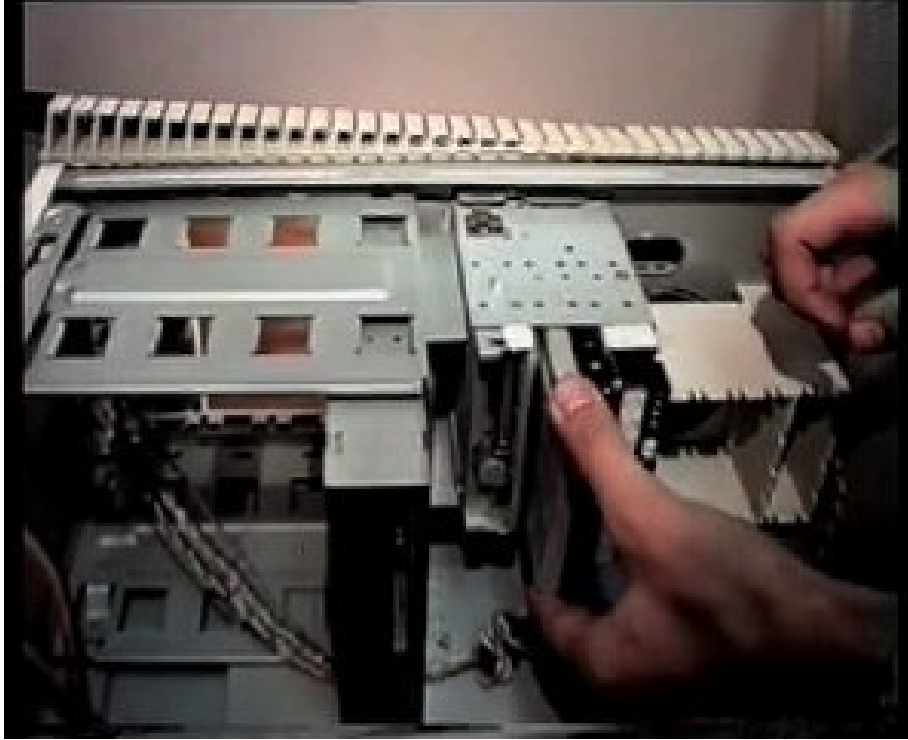
غالباً ما تأتي الـ **Case** محتوية على موقع مخصص لتركيب الـ **Floppy drive**، وفي هذه الحالة كل ما عليك هو مجرد إدخال الـ **Drive** في هذا الموقع ثم تثبيته جيداً بواسطة أربعة مسامير. وفي هذا الوضع يسهل عليك الوصول إلى خلفية الـ **Drive** لتوصيل الكابلات الخاصة به. فقم الآن بتوصيل كابل البيانات والذي يتميز بوجود السلك الأحمر ليكون في اتجاه الـ **Pin 1** الموجود على الـ **Floppy Drive**، ولاحظ أن موقع الـ **Pin 1** الذي أحياناً ما يكون خلف الـ **Drive** بدلاً من أن يكون مجاوراً للموصل. ثم قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالـ **Floppy drive**. وهو أحد الموصلات الصغيرة ذات الأربعة **Pins** التي يجب أن تحتوى على مفتاح بلاستيكي يتم تركيبه وتثبيته داخل الفجوة الخاصة به على الـ **Drive**.

قم الآن بتوصيل الطرف الآخر من كابل البيانات إلى الـ **motherboard** متبعاً نفس القاعدة السابقة للتوصيل وهي أن يكون السلك المميز باللون الأحمر في اتجاه وصلة الـ **Pin 1**.

ثم نأتي إلى تركيب الـ **Hard Drive** وفي هذا المثال لن تحتاج إلى ضبط الـ **Jumper** الخاص بالـ **Master/ Slave** وذلك لأن الـ **Drive** مزود بتحديد افتراضي خاص بالـ **Single or master**، كما أننا لن نقوم بتركيب الـ **Slave** على نفس الكابل. قم بتثبيت الـ **Hard** بالمسامير جيداً ثم وصل الكابل على الـ **Hard** بأن يكون السلك الأحمر على الطرف القريب من موصل الطاقة وسلك الطاقة الخاص بالـ **Hard** يتم تمييزه لكي يناسب طريقة توصيل واحدة فقط وكذلك كابل البيانات.

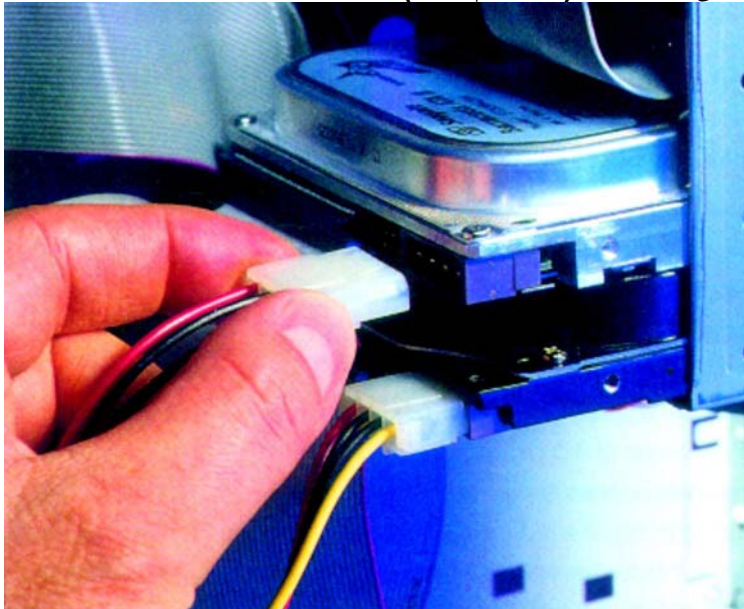
قم الآن بتوصيل الطرف الآخر من الكابل على الـ **motherboard** على أداة التحكم الـ **IDE** الأساسية الموجودة على الـ **motherboard** ولكن تأكد من اتجاه السلك الأحمر عند نهاية الموصل الـ **Pin 1**. وعلى الرغم من وجود 80 موصل على الكابل، إلا أن المستخدم منها فقط 40 أما الباقي فهي من أجل الحماية ضد التشويش الكهربائي.

ونقوم في هذا المثال بتركيب الـ **Hard** إضافي لتدعيم الاختيار الـ **Hardware dual boot** حيث تسمح الـ **motherboard** من النوع **Asus** بتحديد الـ **IDE master** الذي تريد تشغيله في الـ **CMOS** ويعنى ذلك إمكانية تركيب اثنين من الـ **Hard drives** (شكل رقم 012)



(شكل رقم 012)

وإمكانية تثبيت نظامين للتشغيل في هذه الحالة (شكل رقم 013)



(شكل رقم 013)

قم بضبط الـ Jumper الخاص بالتحديد على الوضع Master وذلك قبل تركيب الـ Drive وقد سبق توضيح ذلك في الفصل السابق، وقبل تركيب الـ CD drive اضبط الـ Jumper على الوضع Slave ثم وصل كابل الصوت CD أدخل الـ CD drive

في مكانه من الـ Case وثبته بالمسامير الخاصة به ثم وصل الكابل على الـ CD drive باتباع اتجاه السلك الأحمر في الموصل Pin 1 وهو غالبا ما يكون متجها إلى موصل الطاقة على الـ CD drive مثل الحال في الـ Hard drive (شكل رقم 014).



(شكل رقم 014)

إنهاء توصيلات الـ Motherboard

وصل المروحة على نقطة التوصيل الخاصة بها على الـ motherboard وإذا كنت قد ركبت أكثر من مروحة داخل الـ Case فاترك الغطاء الخاص بالـ Case مغلقا عند التشغيل لأول مرة، ثم تأكد من سحب الهواء داخل الـ Case بواسطة مروحة واحدة على الأقل ويتم طردة بمروحة واحدة على الأقل حسب عدد المراوح التي قمت بتركيبها واتجاه عمل كل منها الذي حددته بنفسك عند التركيب.

ويجب الإطلاع على كتيب التعليمات الخاصة بالـ motherboard للتعرف على نقاط التوصيل الخاصة بأسلاك الطاقة لمفاتيح اللوحة الأمامية وعناصر الإضاءة والسماعة الداخلية (شكل رقم 015).



(شكل رقم 015)

يتم توصيل الوصلة الخاصة بصوت الـ CD على منفذ خاص بها على الـ Motherboard وذلك عندما تحتوي الـ motherboard على إمكانيات صوت مثبتة على اللوحة.

إنهاء التوصيلات الخارجية

يجب التأكد من ضبط معدل الطاقة على المعدل الصحيح للدولة التي تتواجد بها كما تلاحظ مكان مفتاح التشغيل الخارجي إذا كان موجودا على الـ Power Supply بجهازك فتجد أن مفتاح الـ Power الموجود على مقدمة الجهاز لن يقوم بتشغيل جهاز

الكمبيوتر إلا إذا تم تشغيل هذا المفتاح أولاً لذلك من الطبيعي أن تترك هذا المفتاح على وضع التشغيل طوال الوقت إلا إذا كنت تتعامل مع مكونات الجهاز الداخلية فيجب إغلاقه.
قم بعد ذلك بتوصيل الوصلات الخاصة بلوحة المفاتيح والماوس (شكل رقم 016)



(شكل رقم 016)

وهي تتميز غالباً بلون خاص لكل منها وايضا تتميز في النوع PS/2 بوجود سهم يوضح الاتجاه العلوى لها لسهولة التركيب (شكل رقم 017)



(شكل رقم 017)

وموصل الشاشة يكون على شكل شبه منحرف ويتم توصيلة بطريقة واحدة فقط فلاحظ هذا الشكل وشكل منفذ التوصيل جيداً قبل القيام بالتوصيل (شكل رقم 018)



(شكل رقم 018)

، ثم تابع التثبيت بواسطة ربط مسماري التثبيت على جانبي الموصل (شكل رقم 019).



(شكل رقم 019)

وأجهزة المودم جميعا توفر منفذين للتوصيل يطلق علي أحدهما Line وهو الذي توصل فيه خط التليفون والمنفذ الآخر يطلق عليه Phone و يتم توصيله بجهاز التليفون للاستخدام العادي حتى في حالة إغلاق جهاز الكمبيوتر. وهذا الجهاز لا يتطلب عملية إعداد للـ CMOS لأن الـ motherboard تتمتع بإمكانية تلقائية لفحص الـ Drives وال CPU وهو جاهز الآن لتثبيت نظام التشغيل الذي ترغب في تثبيته.

التوصيلات الخارجية

بعد الانتهاء من عملية التجميع ، ولكي تبدأ في تشغيل الجهاز يجب الانتهاء من عمل التوصيلات الخارجية للجهاز مثل توصيل الطاقة وتوصيل وسائط الإدخال و الإخراج المختلفة كالماس و لوحة المفاتيح والشاشة والطابعة وغير ذلك من المكونات الضرورية للتشغيل و التي تحتاج إليها في اغلب الأحوال ولكن قبل ذلك يجب اختيار المكان المناسب لوضع الجهاز بما يناسب الأعمال التي تؤديها عليه مع مراعاة النقاط الهامة الآتية:

(شكل رقم 001)



(شكل رقم 001)

- أن يكون الجهاز بعيدا عن المجال الكهربائي أو المغناطيسي الصادر من بعض الأجهزة الأخرى مثل أجهزة التكييف والمراوح والسماعات الكبيرة والتلفزيون وغيرها.
- أن يكون الجهاز بعيدا عن التعرض المباشر للضوء الشديد أو الحرارة الشديدة أو الرطوبة ويفضل أن يكون في مكان نظيف وجاف وبارد بما لا يعرضه للتلف.
- أن يكون قريبا من التوصيلات التي سوف تكون في حاجة إليها للعمل على الجهاز مثل مصدر توصيل الطاقة للجهاز و أجزائه المختلفة التي في حاجة إلى توصيلات خاصة للطاقة، ومثل خط التليفون الذي سوف توصله بالمودم للوصول إلى الانترنت.
- مراجعة كافة التوصيلات الداخلية والخارجية لجميع الأجزاء قبل الشروع في تشغيل الجهاز (شكل رقم 002)



(شكل رقم 002)

- مراعاة ترتيب الأجزاء الخارجية التي سوف توصلها بالجهاز قبل إجراء التوصيلات وذلك حتى لا تتشابك الأسلاك والكابلات عند محاولة التوصيل قبل تحديد الموقع النهائي الذي سوف تضع فيه تلك الأجزاء مثل السماعات و الماوس ولوحة المفاتيح والطابعة والميكروفون وغير ذلك.
- عدم التعامل بقوة مع الأجزاء والكابلات الخاصة بها أثناء التوصيل حتى لا تتعرض للقطع أو للكسر.

التعرف على منافذ التوصيل ال USB و ال SCSI

إذا حصلت على أحد الأجهزة الحديثة وكانت لديك الدراية الكافية فستجد منافذ للتوصيل تيسر لك عملية الإعداد الخاصة بجهازك، مثل منفذ USB وهو اختصار لل (Universal Serial Bus)، ومنفذ التوصيل SCSI وهو اختصار لل (Small Computer System Interface) وكلاهما يتيح لك توصيل العديد من الوحدات مع بعضها في منفذ واحد للتوصيل.

المنفذ المتوالي USB

(شكل رقم 003)



(شكل رقم 003)

تتيح هذه الطريقة توصيل حتى 127 جهازاً أو مكوناً من مكونات الكمبيوتر. فإذا توفر لديك منفذ USB على جهازك (شكل رقم 004)



(شكل رقم 004)

فان ذلك يوفر إمكانية توصيل أي مكون آخر به نفس منفذ التوصيل USB مثل الطابعة أو الماسح الضوئي أو الشاشة أو الماوس أو لوحة المفاتيح أو غير ذلك من المكونات بشرط أن تحتوي على نفس منفذ التوصيل USB (شكل رقم 005).



(شكل رقم 005)

فيمكنك مثلا توصيل الجهاز بالطابعة باستخدام كابل توصيل من النوع USB (شكل رقم 006)



(شكل رقم 006)

ثم توصيل الطابعة بالماسح الضوئي باستخدام كابل التوصيل من النوع USB أيضا بأن تضع الكابل في المنفذ الآخر بالطابعة، وهكذا يمكنك توصيل جميع الأجهزة التي ترغب في توصيلها علي أن يكون منفذ التوصيل من النوع USB. كما يتميز هذا النوع من التوصيل بإمكانية التوصيل أثناء تشغيل الجهاز فلا يلزم إغلاقه، كما تتميز بعدم الحاجة إلى كابل طاقة للأجهزة المتصلة بهذه الطريقة حيث تستمد طاقتها عن طريق الكابل المتصل بالكمبيوتر (لأن التوصيل هنا على التوالي).

المنفذ SCSI

ويظهر شكل منفذ التوصيل كما في (شكل رقم 007)



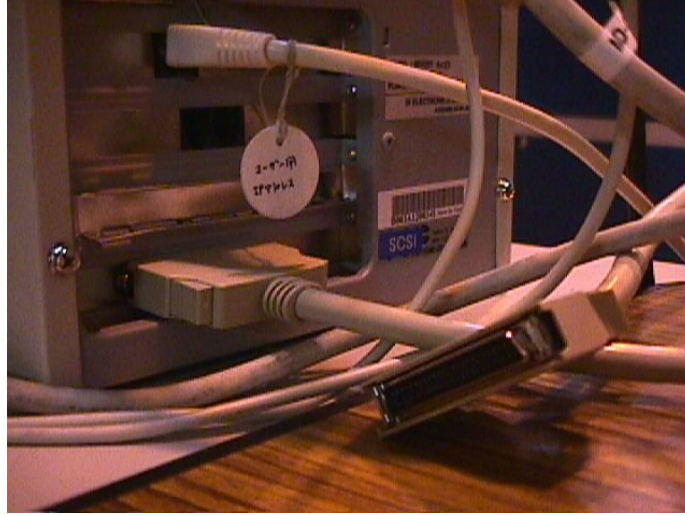
[شكل رقم 007]

وهي طريقة توصيل كانت تستخدم في أجهزة (ماسكتوش)، تشبه طريقة منفذ ال USB من حيث إمكانية توصيل عدة أجهزة بالكمبيوتر عن طريق منفذ توصيل واحد، ولكن هنا لا تستطيع توصيل أكثر من سبعة أجهزة فقط بالكمبيوتر كما يختلف شكل كابلات التوصيل كما ترى في (شكل رقم 008).



(شكل رقم 008)

و لتأخذ في الاعتبار مراعاة توافق الأجهزة التي تريد توصيلها عن طريق الـ SCSI بجهازك و أيضا ليست كل أجهزة الـ SCSI تتعامل مع جميع فتحات الـ SCSI. ويكون توصيل الأجهزة عن طريق منفذ الـ SCSI عبر توصيل الجهاز الأول بالكمبيوتر (شكل رقم 009)



(شكل رقم 009)

ثم توصيل الجهاز الثاني بالجهاز الأول وهكذا. عند الوصول إلى آخر جهاز في سلسلة الـ SCSI يجب إغلاق آخر فتحة SCSI لآخر جهاز في السلسلة لكي يعرف الكمبيوتر أن هذا هو آخر جهاز في السلسلة، أما في حالة التوصيل بالـ USB فإن الكمبيوتر يستطيع التعرف على آخر جهاز في السلسلة تلقائياً.

توصيل الشاشة (شكل رقم 010)



(شكل رقم 010)

لكل شاشة نوعان من التوصيل: كابل توصيل الطاقة، وكابل توصيل الـ VGA ويأخذ الأخير شكل حرف الـ D ويتم توصيله بالفتحة الموجودة في كارت الشاشة (الفيديو) ويكون التوصيل في اتجاه واحد فقط. بمعنى أنك لن تستطيع التوصيل في الاتجاه الخاطئ، ويمكنك تثبيت كابل الـ VGA جيداً عن طريق ربط المسامير الخاصة بالتثبيت لتلافي حدوث أي اهتزازات في الكابل (شكل رقم 011)



(شكل رقم 011)

، أما بالنسبة لكابيل الطاقة فيمكن أن تحتوى وحدة إمداد الطاقة Power supply في جهازك على فتحتين لتوصيل الطاقة إحداهما لدخول الطاقة إلى الجهاز و الأخرى لتوصيل الطاقة إلى الشاشة، أما إذا لم توجد إلا فتحة واحدة ففي هذه الحالة يتم توصيل الشاشة مباشرة بمصدر التيار الكهربائي (شكل رقم 012).



(شكل رقم 012)

توصيل الماوس

بعد التطور الكبير في أنظمة التشغيل المختلفة وكذلك في البرامج والتطبيقات الحديثة، بحيث أصبحت جميعها تستخدم الواجهات الرسومية، فقد أصبح من الضروري توصيل أجهزة الماوس أو أي أجهزة تأشير أخرى بجهاز الكمبيوتر مثل الـ Touch Pad أو الـ Track ball، وفيما يلي توضيح لأهم أنواع التوصيل لهذه الأجهزة:

- نوع التوصيل PS\2: (شكل رقم 013)



(شكل رقم 013)

- وهو يوجد في معظم أنواع الماوس، ويحتوى هذا الكابل على 6 أرجل للتوصيل ويتم توصيله في المنفذ الخاص به على خلفية الحاسب وهو منفذ ال PS\2 وبعض أنواع الماوس يمكن إضافة محول إليها ليتم تركيبها في المنفذ المتوالي.
- نوع التوصيل المتوالي Serial: ويحتوى هذا النوع من التوصيل على 9 ثقوب ويكون على شكل حرف D (شكل رقم 014)



(شكل رقم 014)

- ويتم توصيله في منفذ التوالي على خلفية الحاسب وتسمى هذه المنافذ COM1 و COM2 وهي تعبر عن كلمة Communications، ويستخدم المنفذ COM1 في توصيل الماوس.
- نوع التوصيل USB: وقد تحدثنا عنه من قبل وذكرنا تميزه بإمكانية توصيل حتى 127 جهازا أو وحدة على شكل سلسلة، ولتقريب ذلك فعلى سبيل المثال إذا كان لديك ماوس ولوحة مفاتيح لها خاصية التوصيل USB فيمكنك توصيل الماوس بلوحة المفاتيح ثم توصيل لوحة المفاتيح بالحاسب.
 - تأتي لوحة المفاتيح و الماوس كأنهما جهاز واحد ويتوصيل لوحة المفاتيح بالحاسب يتم توصيل الماوس.
 - ولتوصيل الماوس بالحاسب قم بتوصيل طرف الماوس (قابس الماوس) في منفذ التوصيل PS/2 أو المنفذ المتوالي مع مراعاة عدم الضغط بقوة حتى لا تنكسر سنون التثبيت. و إذا واجهتك صعوبة في التثبيت فقم بتدوير السنون لتقابل منفذ التوصيل حسب السهم الذي يوضح اتجاه التثبيت.

توصيل لوحة المفاتيح

بعد الانتهاء من توصيل الماوس بالمنفذ الخاص به من النوع PS\2 فلن يتبقى إلا المنفذ ال PS\2 الآخر الخاص بلوحة المفاتيح (شكل رقم 015)



(شكل رقم 015)

، و يصبح من السهل الآن التعرف عليه. أما إذا قمت بالتوصيل في المنفذ الخاطئ فلن تعمل لوحة المفاتيح، وقد تأتي لوحة المفاتيح مجهزة بنوع الاتصال USB وفي هذه الحالة يكون من السهل توصيلها كما يمكن توصيل أجهزة أخرى بها كما سبق التوضيح.

توصيل وحدات إخراج الصوت

كانت تأتي في السابق بطاقة خاصة بالصوت يتم تركيبها في أحد منافذ التوصيل PCI الخاصة بالجهاز أما في الأجهزة الحديثة، فقد أصبحت بطاقة الصوت مركبة داخل الـ Motherboard وتجد منافذ إخراج وإدخال الصوت واضحة خلف الجهاز (شكل رقم 016)



(شكل رقم 016)

فتقوم بتوصيل منفذ التوصيل الخاص بالسماعات ويكون هو منفذ واحد للسماعتين، حيث تكون تلك السماعة متصلة بالسماعة الأخرى، كما يكون لها كابل خاص بها للتوصيل بمصدر الطاقة (شكل رقم 017).



تثبيت نظام التشغيل

بعد إتمام تجميع جهاز الكمبيوتر الشخصي سوف تحتاج إلى تثبيت نظام تشغيل عليه. وتعد إصدارة WindowsXP، من أحدث وأفضل نظم التشغيل في الفترة الأخيرة والذي يعتبر بديلا لنظام التشغيل Windows NT لذي كان يستهدف العاملين في مجال الأعمال وليس في سوق أجهزة الكمبيوتر الشخصية.

ومن جهة أخرى، فإن نظام التشغيل Linux هو البديل الأول والوحيد لنظم تشغيل ويندوز، كما أن عدد البرامج التطبيقية التي يمكن تشغيلها على هذا النظام في تزايد مستمر، كما توجد إصدارات عديدة من نظام Linux والتي توفر العديد من الخصائص والإمكانيات الجديدة مثل دعم الاتصالات التليفونية وتثبيت الـ CDs

جميع الـ motherboards الحديثة قادرة على التشغيل من خلال الـ CD بمعنى انه يتم تحميل القدر الكافي من اجل تحميل نظام التشغيل، حيث يمكنها بدء التشغيل دون الحاجة إلى تحميل قرص مرن في البداية.

ويحتمل أن تطلب بعض أنواع الـ Motherboard إدخال CMOS مثلما هي الحال عندما تقوم بإعداد سرعة الـ CPU ، فمن تحت الاختيار Advanced Setup قم بضبط وإعداد الـ CD-ROM من اجل بدء تشغيل عملية التحميل.

أما بالنسبة للـ Motherboards الحديثة فيمكنها ببساطة التعرف على جميع محركات الأقراص لتحديد جهاز التحميل وذلك عند توصيل الطاقة.

وإذا لم يتمكن النظام من العثور على أجهزة التشغيل فقد تضطر إلى الضغط على زر إعادة التشغيل reset وذلك بمجرد وجود الـ CD ، في حالة ظهور بعض الرسائل مثل "CD boot failure" أو "no boot devices" ولكنك تعرف أن الـ CD الصحيحة متواجدة بالفعل داخل محرك الأقراص وترى الأضواء الخاصة بتحرك الـ CD وتسمع صوت حركته داخل المحرك أو عند ظهور رسالة "try again" فيمكنك أولاً أن تخرج الـ CD ثم تدخلها مرة أخرى وسوف تتحرك بصورة تلقائية أو يمكنك إخراج الـ CD ثم إعادة التشغيل عن طريق الضغط على زر reset ثم اعد إدخال الـ CD.

تثبيت Windows XP

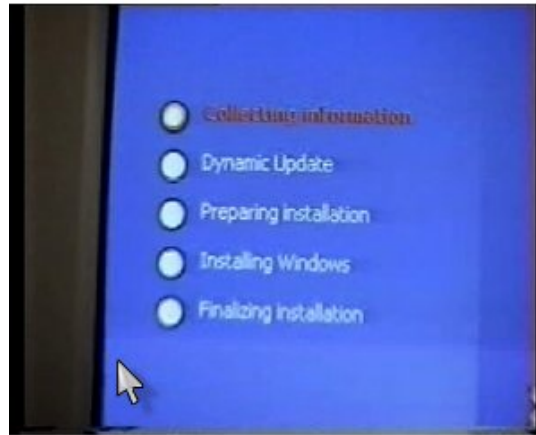
جميع أنظمة التشغيل السابقة من Windows يتم تحميلها وتثبيتها بنفس الطريقة حيث يمكن التحميل من خلال الـ CD-ROM أو من القرص الصلب Hard Desk أو من خلال الشبكة التي يتصل بها جهازك. وسوف نستخدم هنا عملية التحميل من الـ CD-ROM فكل ما عليك هو توصيل الطاقة الكهربائية إلى جهازك ثم إدخال الـ CD الخاصة بنظام التشغيل على الـ Drive الخاص بها ثم تجهيز الكمبيوتر ليقوم بالتحميل من الـ CD-ROM أولاً ويتم عمل ذلك عن طريق الدخول إلى شاشة الإعدادات الخاصة بالجهاز عن طريق:

- الضغط على مفتاح DEL من لوحة المفاتيح عند بدء عمل الكمبيوتر فتظهر نافذة الإعدادات الرئيسية
 - من الاختيار Basic Settings حدد الاختيار Boot Sequence بحيث تجعل التحميل يتم من الـ CD-ROM أولاً (قد تختلف عملية الدخول إلى نافذة الإعدادات من جهاز لآخر حسب الـ Motherboard حيث من الممكن أن يتم الدخول عن طريق الضغط على مفتاح F2 أثناء التحميل وتكون أولوية التحميل ليست لجزء واحد فقط، بل لأكثر من جزء مثل Boot ثم 2nd Boot ثم 3rd Boot وتشير كل منها إلى أحد أجزاء القرص الصلب ويشير مثلا الجزء الأول إلى IDE 0 والجزء الثاني إلى IDE 1 ثم IDE 2 ، وهكذا ، بحيث تتحكم بنفسك في ترتيب تلك الأجزاء.
 - قم بحفظ الإعدادات التي أدخلتها ثم اخرج من نافذة الإعدادات عن طريق الاختيار Save and Exit ولكن تأكد قبل الخروج من أنك أدخلت اسطوانة نظام التشغيل Windows XP إلى مشغل القرص المضغوط
 - يبدأ الجهاز بالتحميل من الـ CD-ROM.. وإذا لم تواجه أية مشاكل اضغط على مفتاح Enter
- فتبدأ الشركة المنتجة بعرض رسالة الترحيب والتي تختار من خلالها ما تريد إما تثبيت نظام التشغيل أو اختيار تثبيت وعرض مهام متقدمة للتثبيت أو اختبار توافق النظام. وسنبدأ بالطبع في اختيار تثبيت نظام التشغيل (شكل رقم 001).



(شكل رقم 001)

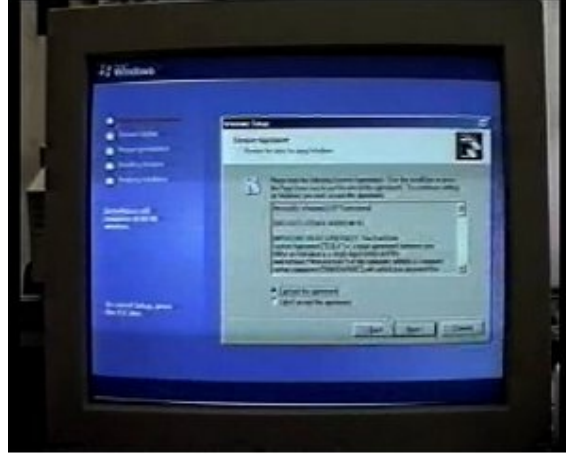
فتظهر نافذة وبها خمس نقاط تمثل المراحل المختلفة لعملية التثبيت بالترتيب (شكل رقم 002)



(شكل رقم 002)

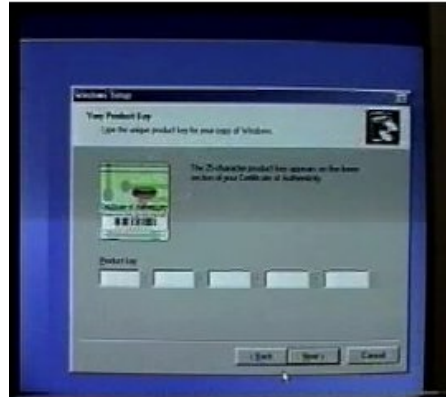
و تبدأ المرحلة الأولى تلقائياً وهي عبارة عن جمع للمعلومات الضرورية للتثبيت فنظام التشغيل Windows XP يتطلب التعرف على المكان الذي سوف يتم تثبيته عليه فإذا كان بالجهاز معالج Pentium III مثلاً و Hard drive ذو سعة تبلغ 20 GB فيقوم Windows XP بتحديد المساحة غير المقسمة على الـ Hard و يمنحك حرية الاختيار في استخدام كل هذه المساحة من خلال الضغط على مفتاح Enter أو استخدام جزء منها فقط من خلال إنشاء قسم في المساحة غير المستخدمة يدوياً. ويعتبر نظام تهيئة الأقراص بصياغة NTFS (نظام ملف NT) أكثر مرونة من نظام التهيئة بصياغة FAT (جدول تخصيص الملفات) كما توجد طرق أخرى لتهيئة وضبط الأقراص ولكنها باهظة الثمن.

وتظهر نوافذ جمع المعلومات إلى يمين الشاشة وتجيب على أسئلتها بالمعلومات الأساسية، ثم تصل إلى نافذة اتفاقية الترخيص (شكل رقم 003)



(شكل رقم 003)

والتي تتطلب الإجابة عليها بالموافقة للاستمرار في عملية التنصيب، وتتبعها نافذة رقم تعريف المنتج ID والذي تجده مطبوعاً على غلاف الاسطوانة الخاصة بالتنصيب (شكل رقم 004)



(شكل رقم 004)

ويبدأ Windows XP الآن بتشغيل عملية تهيئة محرك الأقراص الصلبة (شكل رقم 005)



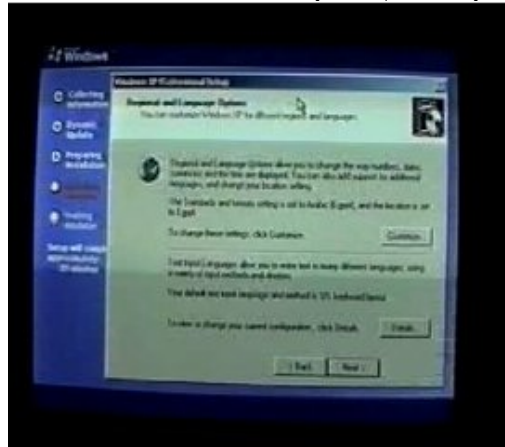
(شكل رقم 005)

والتي قد تستغرق نصف الساعة ويكون هناك شريط يعرض مدى تقدم العمل في التهيئة لتتعرف من خلاله على الوقت المتبقي وبعد انتهاء هذه العملية فإن نظام التشغيل يقوم بعمل نسخة له من اجل تشغيل النظام من محرك الأقراص. ثم يقوم Windows بإعادة تشغيل الجهاز ثم التحميل من الـ Hard drive (شكل رقم 006)



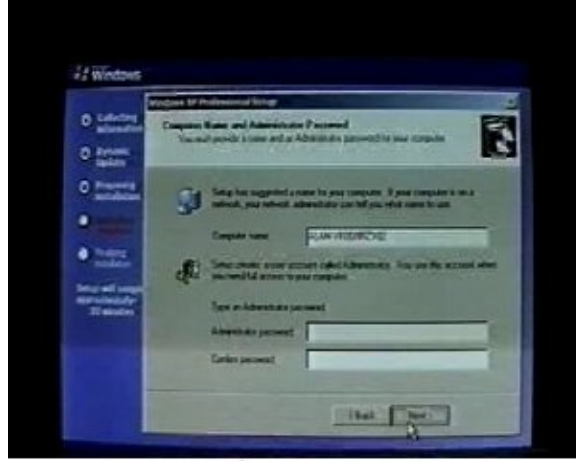
(شكل رقم 006)

وإذا كان هناك أنظمة تشغيل سابقة على الجهاز وكنت ترغب في أن تجعل هذا النظام أول نظام فمن المحتمل أن تحتاج إلى الرجوع إلى الـ C أو الـ IDE في هذه المرحلة. وتبدأ عملية التثبيت وفي خلالها تظهر عدة نوافذ يمكنك التعامل معها، مثل نافذة إعدادات المنطقة واللغة وتقوم فيها بتحديد منطقتك واللغة التي تفضلها للتعامل مع نظام التشغيل (شكل رقم 007).



(شكل رقم 007)

ثم تظهر نافذة تحديد اسم الجهاز (شكل رقم 008)



(شكل رقم 008)

ثم تحديد اسم المدير المسؤول عن التشغيل والتحكم في تحديد الاختيارات والصلاحيات للمستخدمين لهذا الجهاز، حيث يمكنه تخصيص مزايا أمنية مختلفة ويمكنهم الوصول إلى أماكن مختلفة ثم تحديد أسماء المستخدمين حيث يمكن تحديد أسماء للعديد من المستخدمين وكلمة مرور خاصة بكل منهم مما يتيح الخصوصية والحماية لكل مستخدم لتكون له برامجه وواجهته الخاصة في التعامل مع نفس الجهاز.

ثم تأتي نافذة خاصة بتحديد الوقت والتاريخ الحالي الخاص بالمنطقة التي توجد بها والتي يمكن الوصول إليها عن طريق القائمة التي تحتوى على معظم البلاد وإمكانية ضبط الوقت الصحيح (شكل رقم 009).



(شكل رقم 009)

ثم نصل إلى نافذة إعدادات الشبكة (شكل رقم 010)



(شكل رقم 010)

وتحديد اسم مجموعة العمل **Workgroup** أو **0** اسم الخادم **Computer Domain** الخاص بالشبكة. يقوم النظام الآن بالتحري عن وجود أخطاء ثم يقوم بتثبيت المكونات المادية للجهاز أو التعرف عليها ولا يعني ذلك أن جميع مكونات جهازك سوف يتم تثبيتها بالفعل، ولكن يجب تثبيت بعض المكونات فيما بعد، ثم يقدم لك نظام التشغيل أول اختيار فعلى ويسأل: إذا كنت تريد استخدام الإعدادات الافتراضية الخاصة بلوحة المفاتيح؟ واعتباراً من هذه الخطوة سوف تستخدم كثيرا الاختيار **Next** للانتقال إلى الخطوات التالية.

يقوم الآن نظام التشغيل بأداء بعض المهام النهائية مثل تثبيت عناصر القوائم وتسجيل المكونات وحفظ الإعدادات وحذف العناصر المؤقتة وتجد شريط يصاحب هذه العملية ليوضح مدى التقدم بها حتى الانتهاء منها حتى تصل إلى الشاشة الأخيرة من معالج التثبيت **.Setup Wizard**.

وبعد الانتهاء من التثبيت تتم عملية إعادة بدء التشغيل حيث تظهر نافذة نظام التشغيل (شكل رقم 011)



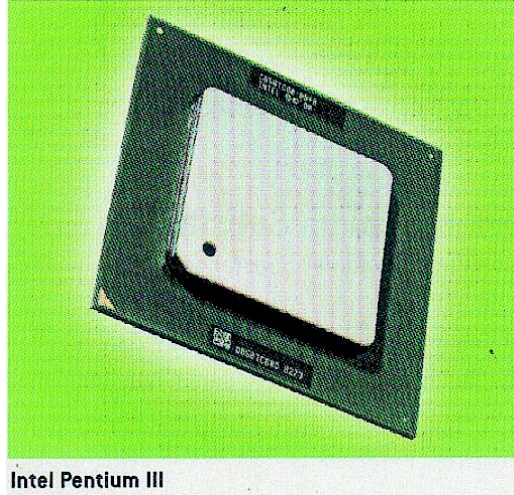
(شكل رقم 011)

ترقية بعض مكونات الكمبيوتر

تحديث المعالج

أصبحت عملية استبدال المعالج CPU الآن أسهل بكثير من ذي قبل، ولكنك مازلت في حاجة للتأكد من أن المعالج الجديد الذي اخترته يتوافق في العمل مع اللوحة الأم Mother board الخاصة بك. أصبحت كل الموديلات الجديدة من المعالجات CPU يمكنك الحصول عليها في عيوات تحتوي علي كل ما تحتاجه من إرشادات وتعليمات تسهل عليك عملية التجميع بالإضافة إلي الضمان الخاص بالمعالج. وبالرغم من كل ذلك، إلا أن عملية تركيب المعالج ما تزال في مرحلة التطور حتي أن عملية اختيار المعالج المناسب ما تزال تحتل حيزا من الأبحاث.. وسوف نحاول هنا توفير كل ما تحتاجه لاختيار أفضل و أنسب المعالجات لتحديث جهازك.

تحديد الهدف :- (شكل رقم 1)



Intel Pentium III

(شكل رقم 1)

قبل شراء المعالج تأكد من أن المعالج الحالي الخاص بجهازك هو عنق الزجاجة بالنسبة لجهازك حاليا بمعنى أن المعالج هو السبب الرئيسي والوحيد في بطء التعامل مع الجهاز بما يعني أن تغيير المعالج بأخر أحدث سوف يؤدي مباشرة لزيادة سرعة الجهاز. بالطبع فإن المعالجات الآن أصبحت سريعة بدرجة كبيرة ولكن حتى المعالجات الأقدم تسبق بكثير في سرعتها أغلب المكونات الأخرى في جهازك.

فإذا كانت الشكوى الرئيسية لك هي الوقت الكبير الذي تستغرقه عملية التحميل بالنسبة للويندوز Windows أو التطبيقات الأخرى، فتأكد أولا من إلغاء تجزئة الملفات علي القرص الصلب Disk Defragmentation وتأكد أيضا من توفر مساحة فارغة من أجل الملفات المؤقتة Temporary Files .

إذا لم تكن تلك هي المشكلة، فيجب العمل علي ترقية محرك الأقراص الصلبة Hard disk إلي سرعة 7200 لفة في الدقيقة 7200 RPM علي الأقل بما يتلاءم مع أقصى ما تدعمه اللوحة الأم الخاصة بجهازك.

وهناك أيضا سبب شائع لضعف العرض علي جهازك وهو عدم كفاية الذاكرة RAM ، فإذا كان النظام لديك يتعامل بسرعة كبيرة مع فتح تطبيق واحد، ولكنه يبطئ كثيرا عند فتح عدة تطبيقات في نفس الوقت فيجب العمل علي إضافة ذاكرة أو ترقية الذاكرة إلي سعة أعلى.

المعالج البطيء يمكن أن يسبب نفس الأعراض ولكن قبل التوجه نحو معالج جديد تحقق من أن نظامك يحتوي علي الأقل علي 128 ميغا بايت من الذاكرة 128 MB إذا كانت الإصدارة ويندوز مليونيوم Win ME أو 256 ميغا بايت 256MB مع الإصدارة ويندوز إكس بي Win XP .

إذا استغرق النظام الكثير من الوقت مثلًا في حرق أسطوانة مدمجة CD فقم ببعض الحسابات السريعة للتأكد من أن نظامك يقوم بعملية الحرق (الكتابة علي الـ CD) بأقصى سرعة. إذا ظهر النظام في أسوأ حالاته أثناء القيام بالنسخ من قرص إلي قرص Disk - To - Disk - فتأكد من أن مشغلي الأقراص غير معرفين كمشغل أقراص رئيسي Master ومشغل أقراص تابع Slave علي نفس قناة كابل التوصيل IDE مما يجبرهما علي المشاركة في نفس الناقل Bus .

ما زلنا غير متأكدين من أن المعالج هو عنق الزجاجة بالنسبة للنظام ولكن عروض الألعاب الحديثة، والمهام الخاصة بمعالجة الصور وعروض الفيديو تتأثر بصفة رئيسية بسرعة المعالج CPU ويجب أيضا الوضع في الاعتبار أن كارت الشاشة Graphics Board وفي بعض الأحيان كارت الصوت يمكن أن يمثل عنق زجاجة إضافياً.

إذا لم تحصل علي معدلات الكادر Frame Rats التي ترغب فيها، ووجدت أن الإنتفاع بالمعالج لا يصل إلي 100% فإن كروت الصوت والشاشة الجديدة يمكن أن تكون ضرورية للحصول علي أفضل النتائج.

والأنظمة القديمة غالباً ما تعاني من أكثر من مشكلة من تلك المشاكل، وفي اغلب الأحيان لا يكون هناك علاج بسيط، فاللوحات الأم القديمة تكون أحياناً محدودة في تصميمات الناقل وفي تكنولوجيا الذاكرة التي تبطن من حركة نقل البيانات بغض النظر عن سرعة المعالج ، بالإضافة إلي عدم توافقها مع شرائح المعالج الحديثة.

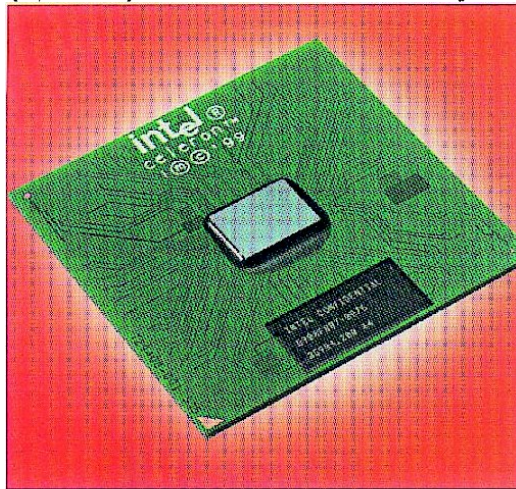
ولذلك فإن العديد من المستخدمين يعمل علي ترقية المعالج واللوحة الأم والذاكرة معا في نفس الوقت. وبالنظر إلي الأسعار القليلة الحالية للأجهزة فيمكن أن يفضل البعض استبدال الجهاز القديم بالكامل بأخر يحتوي علي أحدث المكونات.

وبالرغم من كل ذلك سوف تواجه بالعديد من المواقف التي يكون فيها ترقية المعالج هو أفضل الاختيارات ، فإذا كان جهازك غير مفيد بالأجزاء القديمة والبطيئة، فإن الحصول علي معالج أسرع سيؤدي بكل تأكيد إلي تحسين العرض للألعاب الحديثة، وكذلك عروض الفيديو DVD ووظائف الحماية والترميز، وكذلك مهام صناعة الأفلام، وأيضا عرض مؤتمرات الفيديو والمؤتمرات الصوتية مع إمكانية إرسال الوسائط عالية الترددات.

في كل تلك الحالات فإن التبديل إلي معالج أسرع يعطي نتائج عظيمة.

استكشاف المعالجات:-

بالطبع فإن شركتي INTEL و AMD توفران للسوق العالمي أكبر نسبة من المعالجات الحديثة في الوقت الحالي. فشركة إنتل Intel توفر خطوط إنتاج معدة خصيصا لمعالج القيمة المضافة وهو معالج سيليرون Celeron والذي يتوفر بسرعات من 850 ميغا هيرتز 850 MHz إلي 1.9 جيجا هيرتز 1.9GHz. (شكل رقم 2)



Intel Celeron

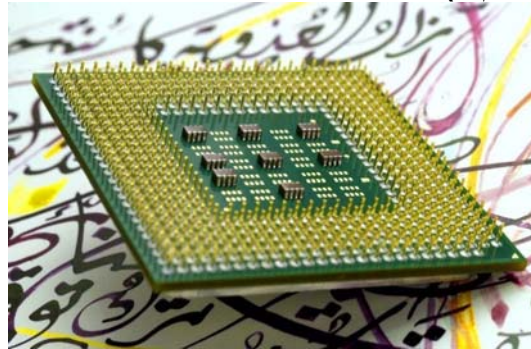
(شكل رقم 2)

كما تنتج أيضا معالج Pentium 4 بنيتيوم 4 (شكل رقم 3)



(شكل رقم 3)

بسرعات تتراوح بين 1.7 جيجا هيرتز إلى 2.8 جيجا هيرتز (ويتوقع الوصول إلى سرعة 3 جيجا هيرتز مع نهاية العام الحالي) ويجب أن نعرف جيدا أن كل معالج تم تصميمه لكي يلائم نوعاً معيناً من الوصلات إما النوع Slot أو النوع Socket ولا يمكن استخدامه مع شريحة مصممة لنوع مختلف من التوصيلات، والمعالجات الحديثة من سيليرين وبنيتيوم 4 يستخدمان نفس النوع 478 Socket رأس 478 Pin. (شكل رقم 4)



(شكل رقم 4)

والمعالجات السابقة من سيليرين كانت تستخدم رأس 370 Socket Pin ، بينما الجيل الأول من معالج بنيتيوم 4 كان يستخدم رأساً أو Socket 423 Pin PGA . إذا كانت اللوحة الأم Mother Board لديك بها النوع القديم من ال Socket فسوف تحتاج في هذه الحالة استبدال اللوحة الأم أيضا أو تشتري معالجا آخر متوافقاً معها والذي يمكن أن يكون غير متوفر تسويقياً الآن. فإن معالج بنيتيوم 4 من النوع (Socket 423 Pin) كان متوفراً حتى سرعات تصل إلى 2GHz، بينما المعالج سيليرين ذو 370 رأساً (Socket 370 Pin) كان متوفراً بسرعة تصل إلى 1.4 جيجا هيرتز. وكل منها ما زال متوفراً ويمكن الحصول عليه بسهولة بالرغم من أن سعرها أعلى من سعر المعالجات المشابهة والأحدث ذات 478 رأس (Socket 478 Pin) المبنية على تكنولوجيا أقل تكلفة. ويعد إدخال تكنولوجيا معالج C3 من Via بديلاً آخر لأنظمة معالجات Socket 370، وهو يخلف خط إنتاج سيركس Cyrix الذي أصبح غير مستخدم وتم استغلاله بواسطة Via عام 1999، وهذه الشرائح Chips تعمل بتبريد خاص وهي مبنية على تكنولوجيا مبتكرة تعتمد على طاقة أقل، لذلك فهي تحتاج لمروحة تبريد صغيرة مع موزع حرارة، حتى عند العمل على سرعات تقارب واحد جيجا هيرتز.

كما أن السعر يختلف كثيرا، حيث يمكن أن تحصل علي موديلات معالج C3 بأسعار تقل كثيرا عن أسعار معالجات إنتل Intel وبسرعات تنافسها.

ويتفق جميع المحللين علي أن معالج C3 لن يقترب من قوة أداء Pentium 4 بنفس الترددات، ولكن إذا كنت تبحث عن حلول أقل تكلفة وتمدك في نفس الوقت بسرعات مناسبة تصل بك إلي إمكانية عرض متوسطة المستوى، فإن معالج شركة Via يمكن أن يكون هو الاختيار الأمثل.

إذا كان لديك نظام قديم مبني علي معالج بنتيوم Pentium II 2 أو ما قبله بالطبع أنت تفكر في الترقية لمعالج أحدث مثل المعالجات إنتل Intel Over Drive ومعالج كينجستون King Stone Trubo Chip أو أي من منتجات تكنولوجيا إيفرجرين Ever Green من معالجات الترقية وتلك المنتجات تتكون عادة من معالج مجهز خصيصا للتوصيل المتوافق مع موصلات الأجيال السابقة من المعالجات.

بعض تلك المنتجات يمكن أن تجده في الأسواق ولكن سيكون خارج النطاق التكنولوجي الحالي حيث أنه مبني علي تكنولوجيا أصبحت الآن عتيقة وذات تكلفة عالية.

وفي مثل تلك الحالات يفضل أن تقوم بشراء نظام أو جهاز جديد بالكامل.

جولة سريعة:-

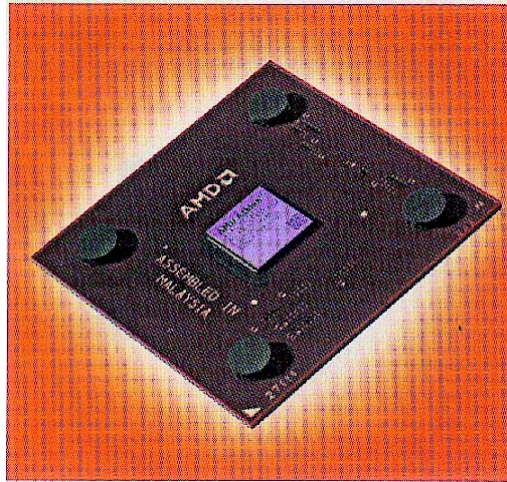
توافق معالجات AMD مع الموصل الصحيح يكون أبسط منه مع معالجات إنتل، باستثناء القليل من المعالجات المبكرة من Athlon والتي كان يتم توصيلها بموصل خاص يعرف باسم "Slot A". فكل معالجات AMD من Athlon و Duron بنيت في السنوات القليلة السابقة باستخدام موصلات متطابقة من Socket A.

المعالجات القديمة من AMD مثل K6-2 و K6-III تتطلب موصلات غير متوافقة من Socket 7 أو Super 7 ولكن مثل تلك الأنظمة تكون قديمة جدا لتستفيد من عملية ترقية المعالجات.

ويكون الاختيار الأمثل لترقية معالج AMD هو أحدث منتجات الشركة موديل Athlon XP.

بالرغم من أن معالجات Duron ما تزال في مراحل التطوير بين السرعات 1.2 جيجا، 1.3 جيجا هيرتز ومن المنتظر الانتهاء من تلك المرحلة مع نهاية هذا العام.

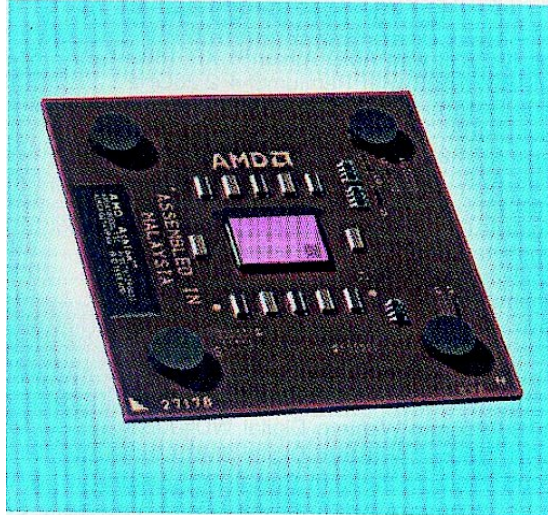
أغلب المستخدمين سوف يتجاهلون المعالجات السابقة من Athlon بالرغم من أنها ما تزال متوفرة لأن المعالجات الأحدث منها Athlon XP أسرع منها وأقل تكلفة وأقل استهلاكاً للطاقة (شكل رقم 5)



AMD Athlon XP 1600+

(شكل رقم 5)

ولكن يجب الأخذ في الاعتبار عند شراء Athlon XP أن شركة AMD لم تعد تربط بين تسمية المعالج وبين سرعته، حيث أن عروضها الحالية تمتد حسب الاسم من Athlon XP 1500+ حتى XP 2200+ ولكن السرعة الحقيقية لتلك المعالجات تتراوح بين 1.33 جيجا هيرتز إلي 1.8 جيجا هيرتز (شكل رقم 6)



AMD Athlon XP 1800+

(شكل رقم 6)

وهذا التعارض الظاهري ينشأ من مجادلة شركة AMD بأن التصميم البنائي لمعالج Athlon XP يؤدي إلي إنتاج عروض تفوق كثيرا المعالجات الأخرى التي تعمل بنفس السرعة، وأن أسماء الموديلات يقصد بها التحديد الدقيق لتلك الإمكانيات العالية بالمقارنة بمعالج بنتيوم 4 Pentium 4 .

كما تدعي AMD أن معالجها Athlon XP 2200+ مثلا علي الأقل بنفس قوة أداء معالج بنتيوم 4 ذي السرعة 2.2 جيجا هيرتز. وتفيد الاختبارات القياسية للأداء استمرار خط إنتاج Athlon XP في هذا الدور لمدة عام علي الأقل وتقول أنها سوف تدعمه لأكثر من ذلك، مما يجعل من هذا المعالج اختياراً حيوياً للترقية.

الاختيار الأمثل:-

(شكل رقم 7)



(شكل رقم 7)

سواء كنت تقوم بالترقية باستخدام معالجات إنتل Intel أو AMD المتوافقة مع اللوحة الأم، يبقى نوع الموصل Socket هو القضية الوحيدة التي يمكن أن تؤثر علي عملية اختيار المعالج. فقلب أي لوحة أم Mother Board هو شرائحها Chip Set ، والتي تتكون من واحدة أو اثنتين من الدوائر المدمجة (المتكاملة) والتي تعرف أغلب الصفات (المميزات) للجهاز وإمكانيات الإدخال والإخراج I/O .

كل شريحة Chipset مصممة لنوعية معينة من المعالجات، ومحاولة إدخال معالج غير مدعم قد يؤدي إلي تدمير نظامك. وتوجد قضية أخرى هامة وهي الإمداد بالطاقة الكهربائية والتي يمكن أن تختلف بين المعالجات في نفس خط الإنتاج.

وحتى عند اتجاه القائمين علي صناعة المعالجات إلي عمل معالج جديد قائم علي تكنولوجيا جديدة تماما، فإنه من الممكن لهم مضاعفة المعروض من نفس درجة التردد أو السرعة والتي تتطلب طاقة مختلفة للتشغيل.
وتقوم العديد من اللوحات الأم بالضبط التلقائي للفولت اللازم لتشغيل المعالجات التي تدعمها، ولكن إذا حاولت إدخال موديل غير متوافق فإن عدم التوافق الكهربائي يمكن أن يدمر كلا من الشريحة **Chip** واللوحة الأم .
كما سيجب عليك تحديث نظام البيوس **BIOS System** قبل الترقية، لأن المعالجات الحديثة غالبا ما تحتاج إلي الإصدار الأحدث من **BIOS** لكي تعمل بكفاءة.

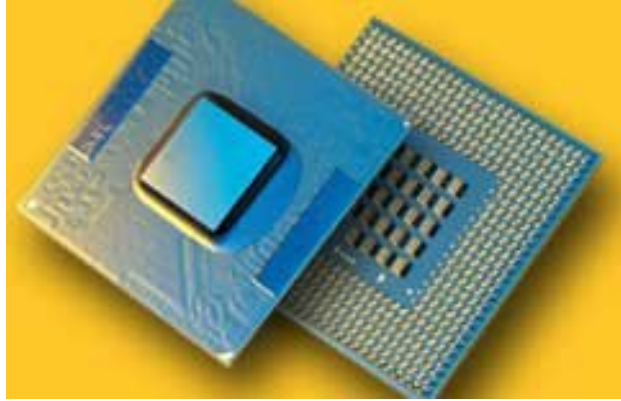
ويمكن أن تجد أحدث الإصدارات من **BOIS** متاحة مجانا في المواقع الخاصة بمصنعي اللوحات الأم والأنظمة علي الإنترنت. وكل تلك العوامل يمكن أن تؤثر علي عملية الترقية حتي لو قمت باختيار المعالج الصحيح للموصل **Socket** .
ومثلا فإن اللوحة الأم **KR7A** الشائعة من **Abit** ولكنها قديمة نوعا تعمل جيدا مع اغلب المعالجات التي توصل علي **Socket A**، ولكنها غير مصممة للتعامل مع المعالجات الأحدث والأسرع مثل **Athlon** و **Athlon XP** والتي تشمل تغييرات دقيقة في التصميم.

لكل تلك الأسباب سيكون ضروريا التحقق جيدا من قوائم التوافق المتوفرة علي مواقع الإنترنت الخاصة بالشركات المصنعة للوحة الأم والمعالج السابق لتحديد الاختيار الأمثل.

وأخيرا يجب أن يتوافق المعالج الجديد مع نظام الـ **Bus** للوحة الأم (والذي يسمى أحيانا ناقل الجانب الأمامي أو **Front-Side Bus** أو **FSB**) والذي يستخدمه جهازك في أداء أغلب عمليات النقل الداخلي للبيانات.
وتقريبا كل المعالجات مصممة لسرعة نظام أو اثنين فقط من نظم **(FSB)** ويمكن أن يتعرض للتلف إذا تم توصيله علي لوحة أم لا تدعم ذلك التردد أو تلك السرعة.

بعض الأنظمة تتيح لك الضبط اليدوي لسرعة الـ **Bus**، ولكن عند الترقية بمعالج جديد يكون دائما من الأفضل التحقق من أن اللوحة الأم تدعم نفس سرعة الـ **BUS** التي يتطلبها المعالج.
ويتاح هذا التحقق بسهولة إذا علمت أن سرعات الـ **Bus** تكون دائما مدونة في مواصفات اللوحة الأم والنظام والمعالج.
وأخيرا :-

فإن عملية ترقية المعالج (شكل رقم 8)



(شكل رقم 8)

ليست بكل هذا التعقيد ولكنك تحتاج للتأكد من أن المعالج الذي قمت باختياره يتوافق مع نظامك ككل مما يعني التحقق من أن هذا المعالج :-

- يستخدم نفس نوع الموصل **Socket** الموجود علي اللوحة الأم لديك.
 - تتوافق سرعته مع اللوحة الأم.
 - يتوافق مع إمكانيات اللوحة الأم في إمداده بالطاقة المناسبة.
 - يدعم نفس سرعة الناقل **Bus Speed** الموجود في جهازك.
- أو تتحقق من إجازته للعمل مع لوحتك الأم **Mother Board** بواسطة الشركات المصنعة للمعالج أو اللوحة الأم أو لجهاز الكمبيوتر.

وقد تبدو كل تلك التحقيقات وكأنها تتطلب الكثير من العمل ، ولكنها غالباً ما تتطلب فقط القليل من مطالعة أو مراجعة الكتيبات الملحقة باللوحة الأم أو جهازك ككل أو القليل من البحث علي الإنترنت (شكل رقم 9).



Intel Pentium 4

(شكل رقم 9)

فالعملية ليست الخروج والبحث عن أسرع معالج لشراؤه ولكنها تحتاج للقليل من الإطلاع للحصول علي أفضل وأنجح عملية ترقية. مقارنة سريعة للمعالجات الحالية

السعر التقريبي بالدولار	نوع الموصل	سرعة الناقل Bus Speed	السرعة	المعالج
30 - 97	SlotA (500MHz-1GHz) Socket A (750MHz - 1.4 GHz)	200MHz (500MHz - 1.4 GHz) 266MHz (1.13 GHz - 1.4GHz)	500 MHz -1.4 GHz	AMD Athlon
75 - 224	Socket A	266 MHz	1.33GHz-1.8GHz توازي السرعات 1.5GHz-2.2GHz من بنتيوم 4	AMDAthlonXP
46 -57	Socket A	200MHz	1.2GHz -1.3GHz	AMD Duron
50 - 108	Slot1(266MHz - 300 MHz) 370-Pin (300MHz-1.4 GHz) 478-Pin (1.7GHz-1.9GHz)	66MHz(266MHz-766MHz) 100MHz (800MHz- 1.4 GHz) 400MHz(1.7GHz-1.9GHz)	266MHz - 1.9GHz	Intel Celeron
60 -195	Socket370(500M	100MHz(450MHz-1.1GHz)	450MHz - 1.4GHz	Intel Pentium III

	Hz – 1.4 GHz) SLOT 1 (450MHz – 1GHz)	133 MHz(500MHz- 1.4GHz)		
100-618	423-Pin (1.3GHz- 2GHZ) 478-Pin (1.4 GHz- 2.8GHz)	400MHz (1.3GHz-2.4 GHz) 533MHz (2.26 GHz – 2.8GHz)	1.3GHz- 2.8GHz	Intel Pentium 4
30 – 70	Socket 370	100MHz (600MHz- 900MHz) 133 MHz (733 MHz – 1GHz) 100MHz / 133MHz (800 MHz)	600MHz- 1GHz	Via Technologies C3

تركيب ذاكرة إضافية

تعتبر ذاكرة الوصول العشوائي (RAM) أو ال Random Access Memory وحدة تخزين مؤقتة للبيانات التي يتعامل فيها الجهاز حاليا، بعكس الأقراص التي تعتبر وحدات تخزين دائمة للبيانات، وتفيد الذاكرة في سرعة الوصول الى البيانات التي يحتاج اليها المعالج في تنفيذ العمليات المطلوبة حيث يصل اليها في وقت قصير بدلا من البحث عنها على القرص الصلب الذي يكون اقل سرعة من المعالج، وزيادة سعة الذاكرة على الحاسب يؤدي الى زيادة كفاءة الحاسب حيث يقلل ذلك من الوقت الذي يستغرقه المعالج في البحث عن البيانات على القرص الصلب لاحتضار البيانات المطلوبة.

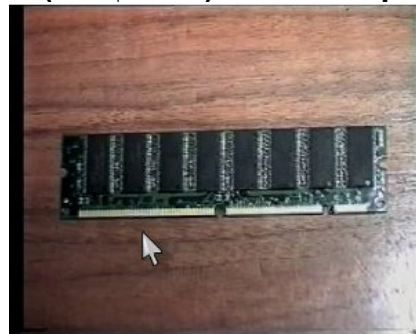
فإذا وضعت في اعتبارك ان بعض البرامج مثل برامج الرسومات او قواعد البيانات تحتاج الى سعة اضافية من الذاكرة فان زيادة سعة الذاكرة على جهازك يؤدي الى كفاءة العمل على التطبيقات الخاصة بالصور والرسومات والفيديو وقواعد البيانات وكذلك يؤدي الى زيادة كفاءة التصفح على الانترنت.

وعلى سبيل المثال فان ذاكرة بحجم 8 ميجابايت يمكن ان تشغل بعض الاصدارات البدائية من ويندوز ولكن لا يكون ذلك كافيا للمستخدمين، وتجد الذاكرة بحجم 16 ميجا بايت تعمل على تشغيل ويندوز وبعض برامج معالجة النصوص مع امكانية تشغيل تطبيقين في نفس الوقت، اما الحجم 32 ميجابايت فيشغل ويندوز مع اسطوانات الوسائط المتعددة وبرامج الرسومات ومستعرض الويب مع امكانية تشغيل من 3 الى 4 تطبيقات في نفس الوقت، اما الذاكرة بالحجم 64 ميجابايت فتتمكن بها من تشغيل مستعرضات الويب الكبيرة وبرامج العرض والالعاب ثلاثية الابعاد مع امكانية تشغيل ن 4 ال 6 تطبيقات في نفس الوقت، اما الذاكرة بالحجم 132 ميجابايت فتتيح تصميم الرسومات ثلاثية الابعاد والعمل مع برامج قواعد البيانات كبيرة الحجم مع امكانية تشغيل اكثر من 6 تطبيقات في نفس الوقت.

تحديد وحدة الذاكرة المطلوبة

تختلف مواصفات وحدات الذاكرة المطلوبة من جهاز الى اخر، فإذا كان جهازك ذو ماركة محددة فان الوصول الى صفحة الويب الخاصة بالشركة المصنعة يتيح لك الوصول الى النوعية المتوافقة من الذاكرة للعمل مع اجزاء هذا الجهاز، اما اذا كان جهاز غير محدد النوع فان الوصول الى نوعية الذاكرة المطوبة يكون في غاية الصعوبة خاصة اذا لم تستطع التعرف على نوعية الذاكرة المركبة بالفعل على جهازك فيمكنك مبدئيا نزع وحدة الذاكرة وعرضها على احد المتخصصين للتعرف على النوعية والحصول على الاخرى التي توافق معها، وسوف نتعرف فيما يلي على بعض الانواع المتوفرة من الذاكرة ومواصفاتها وكيفية التعرف عليها:

يمكن تقسيم انواع الذاكرة حسب طريقة التحزيم الى حيث يمكن التحزيم على شكل وحدات تسمى Single inline memory modules او (SIMMs) او معيار الذاكرة المفردة المتضمنة، أو على شكل وحدات تسمى Dual inline memory modules او (DIMMs) او معيار الذاكرة المزدوجة المتضمنة، وهي تشبه في شكلها كروت التوسعة او ال Adapters حيث تحتوي على مجموعة من شرائح الذاكرة او ال DRAM Chips (شكل رقم 001)



(شكل رقم 001)

ونتعرف على مواصفاتها كما يلي:

- النوع **72-Pin SIMMs** وواضح من الاسم انها من نوع الذاكرة المفردة وكانت تستخدم مع الاصدارات الاولى من البنتيوم وتحتوى قاعدة توصيلها على صفتين بينهما ثقب كل منهما به **36** سن اتصال
- النوع **168-Pin DIMMs** وتستخدم مع الاصدارات الحديثة من بنتيوم حيث تتميز بسعة تخزينية ومعدلات نقل بيانات عالية عن النوع السابق، ويمكن الاكتفاء بوحدة منها بعكس النوع **SIMMs** الذى يتطلب توصيل اثنين منها.

كما يمكن تقسيم الذاكرة الى الانواع الثلاثة الاتية:

- النوع **Dynamic RAM** او ال (**DRAM**) وهو يستخدم مع كل من النوعين ال **SIMMs** و ال **DIMMs**
 - النوع **EDO DRAM** او ال (**Extended Data Out DRAM**) ويستخدم مع كل من النوعين **SIMMs** و **DIMMs**.
 - النوع **SDRAM** او ال (**Synchronous DRAM**) ويستخدم مع وحدات ال **DIMMs** فقط.
- ويمكنك تحديد نوع الذاكرة من الكتيب المرفق مع اللوحة الام او عرضها على متخصص او ملاحظة البيانات التى تظهر عند تشغيل **Bios Setup**

خصائص وحدات الذاكرة

بالتعرف على الخصائص الاتية يمكنك التعرف على وحدات الذاكرة وهي:

السعة Capacity

- تختلف وحدات الذاكرة من حيث السعة فالوحدات **SIMMs** القديمة احتوت على **256** كيلوبايت بما يعني ان تركيب اربعة وحدات منها تصل السعة الى **1** ميجابايت، اما الوحدات الجديدة من ال **SIMMs** فيمكنها تخزين سعات مختلفة من **4**، و **8**، و **16**، و **32** ميجا بايت ومضاعفاتها في الوحدة الواحدة، كما يمكن تخزين حتى **128** ميجابايت فى وحدة ال **DIMM** الواحدة وعند تركيب وحدات ذاكرة مختلفة السعة يجب عليك مراعاة الاتي:
- عدم تجاوز اقصى سعة من الذاكرة للجهاز (فقد تكون اقصى سعة للجهاز القديم مثلا **32** ميجابايت او **64** ميجابايت)
 - تجنب ملء جميع التجويقات الخاصة بتركيب وحدات الذاكرة، بحيث تستخدم وحدات ذاكرة ذات سعة كبيرة بدلا من تلك ذات السعة الاقل.

السرعة Speed

- تقاس سرعة الذاكرة بوحدة قياس تسمى النانوثانية **Nanosecond** وتقدر بواحد على مليون من الثانية وكلما قل رقم القياس كلما زادت سرعة الذاكرة ويشترط أن تتساوى سرعة وحدات الذاكرة المثبتة في الجهاز كما يشترط أن تكون متوافقة مع الجهاز اى أن الجهاز يدعم هذه السرعة.
- وعلى سبيل المثال عند تركيب شرائح ذاكرة ذات سرعة **100** نانوثانية في جهاز يدعم سرعة اكبر بقيمة **60** نانوثانية فيمكن أن لا تعمل هذه الذاكرة بشكل صحيح
- أما عند تركيب ذاكرة ذات سرعة كبيرة **60** نانوثانية في جهاز لا يدعم سوى سرعة **100** نانوثانية فان ذلك لن يفيد لان الجهاز لن يشغل سوى السرعة القليلة **100** نانوثانية فقط ولن تستفيد بفارق السرعة.
- ويمكنك معرفة السرعة الخاصة بشريحة الذاكرة بقراءة الرقم المثبت عليها فمثلا عند قراءة الرقم التالي **KM44C4100AK-6** فان الرقم **6** يبين أن سرعة الذاكرة **60** نانوثانية.

التحقق

بعض وحدات الذاكرة تحتوي على شريحة صغيرة **DRAM** وهي تستخدم في التأكد والتحقق من نقل البيانات بصورة صحيحة. فإذا كان النظام يدعم هذه الخاصية فلا يمكنك تركيب وحدات ذاكرة لا تدعم هذه الخاصية (التحقق)، أما إذا كان النظام لا يدعم هذه الخاصية فيمكنك تركيب أي من النوعين. ونتيجة للتطور الذي يحدث على وحدات الذاكرة فقد تم حذف شريحة التحقق ولن تجدها في الأجهزة الحديثة، ويمكنك معرفة نوع شريحة الذاكرة المثبتة على جهازك وكونها من النوع الذي يحتوي على شريحة تحقق أم لا بإحدى الطرق الآتية:

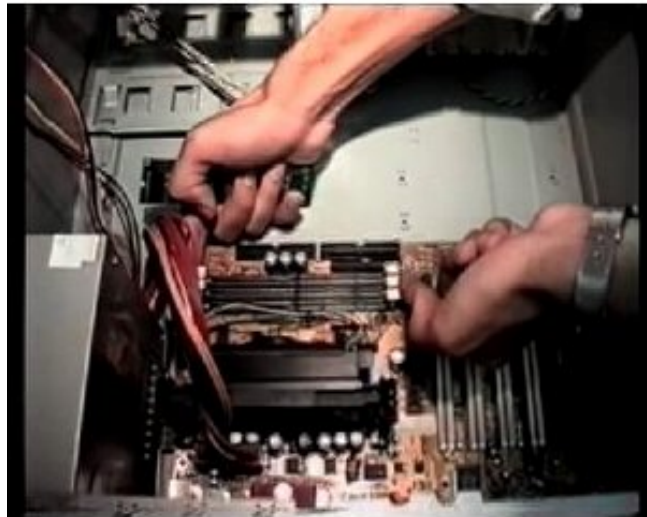
- ابدأ بقراءة الكتيب المرفق مع اللوحة الأم.
- استخدم إعدادات ال **BIOS**.
- إذا وجدت عدد الشرائح المثبتة على وحدة الذاكرة عدد فردي فهذا يعني أن الشريحة الفردية هي شريحة التحقق.
- إذا لاحظت أن إحدى الشرائح المثبتة على وحدة الذاكرة أقل في الحجم عن باقي الشرائح فإن ذلك يعني أنها هي شريحة التحقق.

الجهد Voltage

قد يؤدي عدم معرفة معدل الجهد الذي تعمل عليه شريحة الذاكرة إلى إتلاف وحدة الذاكرة، وقد يحدث ذلك كما يلي: فإذا علمت أن وحدة الذاكرة **SIMM** تعمل على معدل جهد قدرة 5 فولت، أما وحدات الذاكرة من النوع **DIMM** فتعمل على معدل جهد قدرة 3.5 فولت، فإذا كانت اللوحة الأم تمد وحدات الذاكرة بجهد قدرة 5 فولت ثم قمت بتركيب وحدات ذاكرة من النوع الذي يحتاج إلى 3.5 فولت فقط فيؤدي ذلك إلى إتلاف وحدة الذاكرة بمجرد تشغيل الجهاز.

إضافة وحدات ذاكرة

(شكل رقم 002)

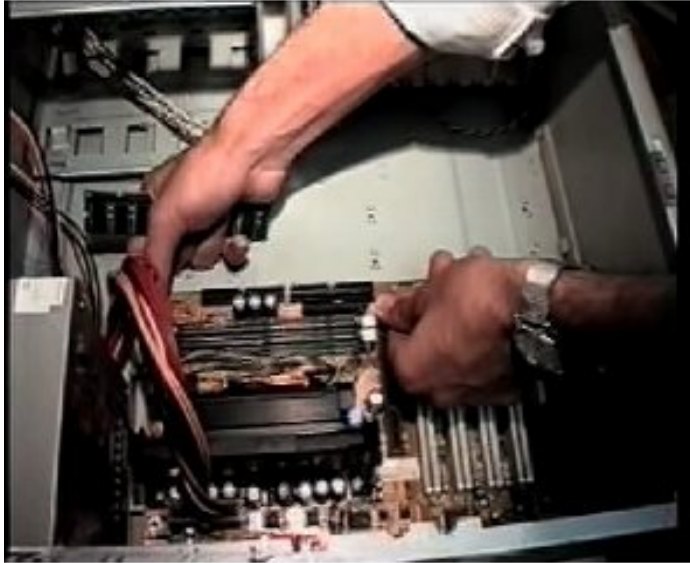


(شكل رقم 002)

إذا كان لديك أماكن شاغرة تسمح بإضافة وحدات ذاكرة إلى جهازك سواء من النوع **SIMM** أو **DIMM** فيمكنك عمل ذلك بسهولة باتباع الخطوات الآتية لإضافة وحدة ذاكرة من النوع **SIMM**:

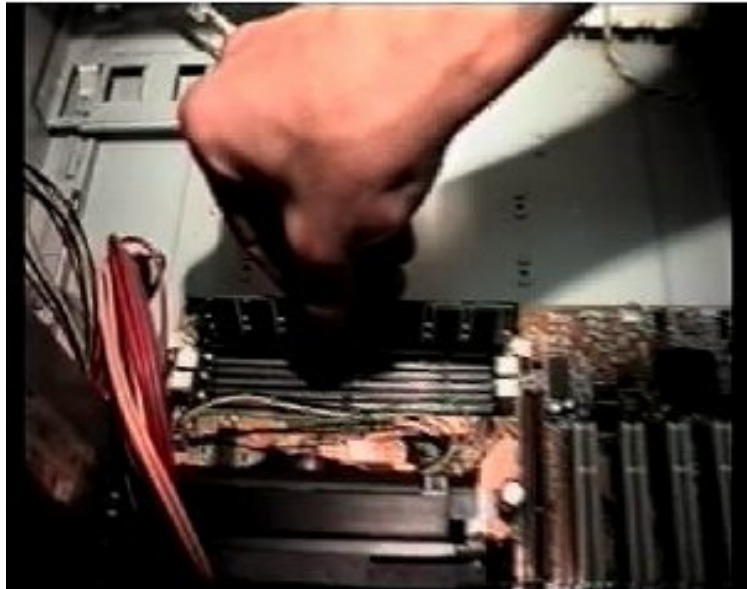
- ابدأ بوضع قاعدة الاتصال الخاصة بوحدة الذاكرة في التجويف الخاص بها بدرجة ميل 45 درجة
- اضغط فوق وحدة الذاكرة حتى تتأكد من استقرارها جيدا.
- ويمكنك التأكد من استقرارها بوجود مشابك التثبيت الخاصة بها في فتحة التثبيت الخاصة بها.

- أما إذا أردت إضافة وحدة ذاكرة من النوع DIMM فيمكنك إتباع الخطوات الآتية:
- افتح مشابك التثبيت البيضاء على جانبي تجويف التوصيل (شكل رقم 003).



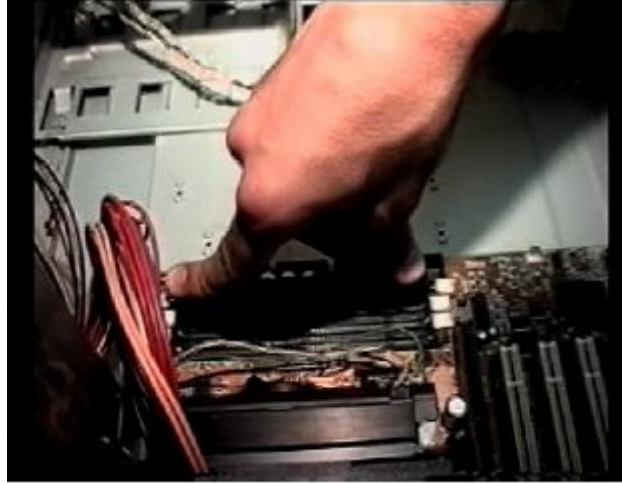
(شكل رقم 003)

- ابدأ بوضع وحدة الذاكرة في التجويف الخاص بها بزاوية قائمة 90 درجة (شكل رقم 004).



(شكل رقم 004)

- اضغط على وحدة الذاكرة حتى تستقر (شكل رقم 005)



(شكل رقم 005)

وتأكد من وجود مشابك التثبيت الخاصة بها في أماكنها (شكل رقم 006).



(شكل رقم 006)

استبدال وحدات الذاكرة

قد تجد أن الشركة المصنعة للجهاز قد حجبت منافذ تثبيت الذاكرة بأحد المكونات الأخرى وفي هذه الحالة يجب أولاً إزالة هذا الجزء حتى تتمكن من الوصول إلى منفذ تثبيت الذاكرة وبصورة عامة يمكنك إتباع الآتي في حالة استبدال وحدات الذاكرة:

- ابدأ بإزالة الجزء أو الأجزاء من المكونات التي تحجب منافذ تثبيت الذاكرة إذا وجدت.
- لكي يتم نزع الوحدات القديمة قم بفتح مشابك التثبيت الموجودة على جانبي وحدة الذاكرة فتجد أن وحدة الذاكرة أصبحت حرة فقم بنزعها برفق

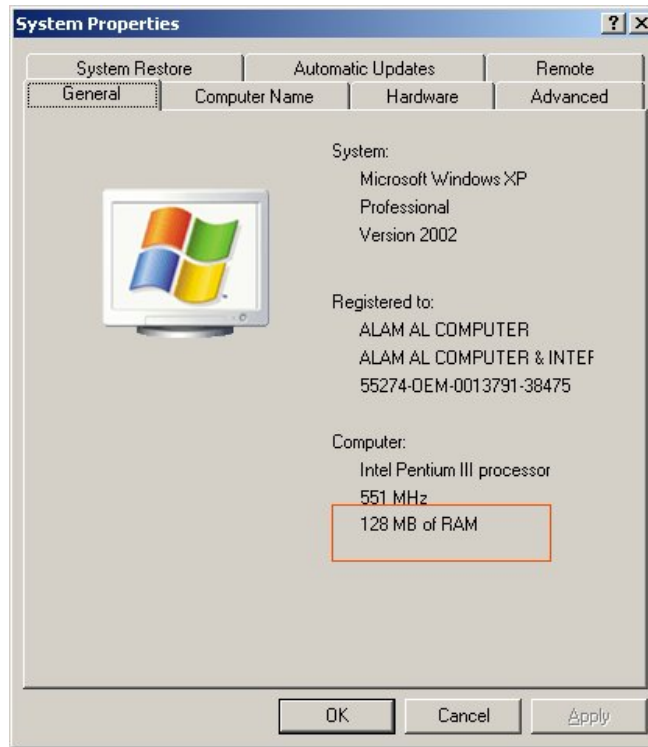
- قم بتثبيت وحدة الذاكرة الجديدة بوضع قاعدة الاتصال في التجويف الخاص بمنفذ التثبيت واضغط على الوحدة حتى تعود مشابك التثبيت إلى وضعها لتثبيت وحدة الذاكرة.
- بعد ذلك قم بإعادة الأجزاء التي قمت بإزالتها إلى موقعها.

التأكد من عمل وحدة الذاكرة الجديدة

عند تثبيت وحدة ذاكرة جديدة فإنه بمجرد تشغيل الجهاز يقوم البرنامج الموجود في BIOS بالتعرف عليها ويظهر رقم يوضح لذاكرة الكلية للجهاز.

كما يمكنك التأكد من داخل ويندوز عن طريق الضغط على مفتاح **Alt** أثناء النقر على رمز **My Computer** لفتح نافذة خصائص النظام **System Properties** وتحتوى على معلومات خاصة بالنظام ومنها سعة الذاكرة المثبتة بالجهاز. (شكل رقم

007)



(شكل رقم 007)

قد يحدث في بعض الأحيان أن تكون سعة الذاكرة التي تظهر على الشاشة عند التشغيل أو في نافذة الخصائص **System Properties** أقل من السعة الحقيقية للذاكرة التي ثبتها في الجهاز وفي هذه الحالة يكون هناك خلل ما في النظام أو في الذاكرة نفسها ويجب محاولة اكتشاف هذا الخلل وإصلاحه حتى تحصل على السعة الحقيقية للذاكرة ويتم عمل ذلك كما يلي:

- عند بدء تشغيل الجهاز ادخل إلى برنامج ال **Setup** ثم حدد اختيار الخروج مع حفظ الإعدادات **Exit and save settings** وذلك بدون أن تغير أى من الإعدادات الموجودة بالفعل وقد يحدث عند عمل ذلك أن يتعرف ال BIOS على الذاكرة بسعتها الحقيقية.
- إذا لم يحدث ذلك فادخل مرة أخرى إلى ال **Setup** وقم بتغيير إعدادات الذاكرة يدويا بالقيمة الحقيقية لسعة الذاكرة **Extended Memory** فإذا لم يسمح برنامج ال BIOS بإدخال السعة الحقيقية للذاكرة فإن ذلك يعنى وجود خلل ما في وحدة الذاكرة الجديدة التي ثبتها أو أنها غير متوافقة مع أجزاء الجهاز.

- إغلق الجهاز ثم تأكد من الآتي:
 - سلامة نقاط التلامس الخاصة بوحدة الذاكرة و أيضا سلامة نقاط التلامس الخاصة فتحات التثبيت الخاصة بالذاكرة.
 - تثبيت وحدة الذاكرة جيدا في الفتحة المخصصة لها.
- تأكد من السعة الكلية للذاكرة لا تتعدى السعة القصوى المتاحة للنظام.
- حاول التأكد من أن نوع الذاكرة التي اخترتها يتوافق في العمل مع الوحدات الأخرى المثبتة في الجهاز.

تركيب محرك إضافي للقرص الصلب

المقارنة بين المشغلات الصلبة

(شكل رقم 001)



(شكل رقم 001)

يجب التركيز علي اعتبارين مهمين عندما تريد شراء قرص صلب **Hard Disk** وهما سرعة نقل بيانات عالية و سعة كبيرة ، بالإضافة إلي توافقه مع الجهاز. وهناك عدة عوامل للمقارنة بين محركات الأقراص نوضحها كما يلي:

طريقة التوصيل

تختلف خاصية التوصيل من مشغل لآخر وكل منهم له مميزاته وعيوبه ومن أشهر أنواع التوصيل: **IDE** و **EIDE** و **SCSI**

السعة التخزينية

عند إضافة قرص صلب جديد لجهازك يجب التغلب علي باقي مشاكل التخزين والسرعة بأن يكون القرص الجديد علي الأقل ضعف سعة القرص القديم حتى تحقق الفائدة المرجوة منه. أو بصفة عامة لا تشتتر أفرصاً صلبة تقل سعتها عن 20 ميجا بايت حتى تستطيع الاستفادة من سعتها التخزينية كاملة.

السرعة

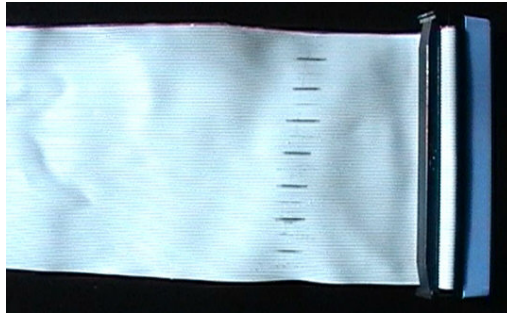
المقصود بها هو سرعة نقل البيانات وتقاس بالمللي ثانية، وكلما زادت السرعة كان هذا أفضل للقرص الصلب. وهناك عدة عوامل تحدد سرعة القرص الصلب وهي :

- متوسط زمن الوصول : وهو الزمن الذي يستغرقه القرص الصلب للوصول إلي مكان معين للقراءة أو الكتابة. ويقاس بالمللي ثانية ويتراوح الزمن بين 8 مللي ثانية و13 مللي ثانية وكلما قل الرقم كان القرص أسرع.
- معدل انتقال البيانات **Transfer Rate** : وهي كمية البيانات التي ينقلها القرص في الثانية الواحدة، فلو أن خاصية التوصيل **EIDE** هي المتوفرة لديك، فإن معدل نقل البيانات في كابلات **EIDE** من 11 إلي 16 ميجا بايت في الثانية. أو لو كنت تستخدم خاصية التوصيل **ATA** فإنها تنقل بيانات بمعدل 33 ميجابايت في الثانية، أما معدلات نقل البيانات في كابلات **SCSI** فيتراوح بين 10 – 40 ميجابايت في الثانية، وكلما كان معدل النقل أعلى، كلما زادت سرعة مشغل

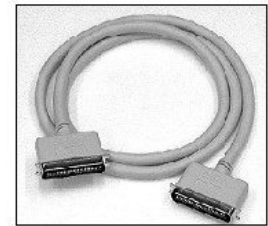
- الأقراص. مع ملاحظة أن سرعة الذاكرة والمعالج. وناقلات البيانات لها تأثير أيضا علي معدل سرعة نقل البيانات فقد تكون هذه العناصر وسيلة لزيادة السرعة كما قد تكون وسيلة لتقليلها عن طريق تقنية سرعة مشغل القرص الصلب.
- الذاكرة المخبأة **Cache** : هذه الذاكرة موجودة في القرص الصلب تستخدم لزيادة سرعة الوصول إلي البيانات.
- معدل سرعة الدوران **Disk Rotation** : المقصود به عدد المرات التي يلفها مشغل القرص الصلب في الدقيقة ويتراوح بين 3600 و 7200 دورة في الدقيقة الواحدة. وكلما زاد عدد الدورات كلما كان أفضل.
- التوافق: عندما توصل قرصاً صلباً جديداً بأخر قديم لا بد أن تتأكد من أن القرصين متوافقان معا. لأنك في الحقيقة تقوم بتوصيل الجديد بالقديم، وفي كل الأحوال يجب أن يكون لديك المشغلان من نفس النوع. فلا يمكنك توصيل مشغلات **SCSI** بمشغلات **IDE** ، والعكس صحيح، ففي المشغلات التي تستخدم طريقة **IDE** أو طريقة **EIDE** فإن القرص الأساسي يطلق عليه **Master** ومعناها الرئيسي، والقرص الثاني يطلق عليه **Slave** ومعناها "الخدم أو التابع" بينما يتم توصيل مشغلات **SCSI** ببعضها علي شكل سلسلة مع المشغلات الأخرى المساوية لها.

احتياجات أخرى

- تباع معظم مشغلات الأقراص مشتملة علي كل ما تحتاجه لتركيب مشغل القرص ونقل البيانات من مشغل القرص القديم إلي الجديد. وفيما يلي نوضح أهم العناصر التي ستحتاجها والتي يجب أن تتأكد من وجودها قبل تركيب مشغل القرص:
- كابلات **SCSI** أو **IDE** لتوصيل المشغل بمتحكم المشغل (يسمي **ID Interface** أو **SCSI Interface**) (شكل رقم 002)(شكل رقم 003)



(شكل رقم 003)



SCSI Peripheral Cable

(شكل رقم 002)

- دعامات لتركيب مشغل القرص إذا كنت تقوم بتركيب مشغل قرص حجمه 3.5 بوصة في فتحة مشغل حجمها 5.25 بوصة، ستحتاج لدعامات لمواءمة مشغل القرص في الفتحة. أو ركب قرصاً مناسباً للفتحة الموجودة بجهازك.
- برنامج مناسب لإعداد مشغل القرص لتخزين البيانات ونسخ القرص القديم إلي القرص الجديد، مثل برنامج **EZ** (من إنتاج شركة **Micro House**) أو برنامج **Outlook** (من إنتاج شركة **Outlook**).
- إذا كان مصدر الطاقة لا يشتمل علي مكان خال لتوصيل القرص الجديد، اشتر موصل **Y-Connector** لكي تتمكن من توصيل مشغلين بفتحة واحدة من فتحات مصدر الطاقة. وهذا الموصل لا يباع مع مشغل القرص الصلب.
- قد يظن البعض أن تثبيت وإعداد القرص الصلب عملية سهلة وليس في حاجة للإطلاع على خطوات العمل، وهذا إلي حد ما غير صحيح، لكن يجب الانتباه إلي أن عملية تثبيت وإعداد القرص الصلب قد تستغرق بعض الوقت وقد تكون ليست بالسهولة التي تظنها، فانت في حاجة إلي ضبط الوثابات **Jumpers** وتركيب الكابلات في أماكنها الصحيحة وفي الاتجاه الصحيح ثم بعد ذلك يجب ترتيب الأقراص الصلبة المثبتة في الجهاز ترتيباً صحيحاً حتى لا تفاجأ بأن أحد الكابلات قصير وغير قادر علي الوصول إلي القرص، وأخيراً يتم تقسيم القرص وتهينته وتنزيل البرامج عليه.
- قبل أن تبدأ في تثبيت القرص الصلب، يجب أن تقوم بكتابة معاملات المشغل، لأنك قد تضطر إلي إدخال إعدادات الـ **BIOS** يدوياً بعد عملية التثبيت، ويمكنك الحصول علي هذه المعاملات من الكتيب المرفق مع المشغل أو من الملصق علي ظهر مشغل القرص الصلب (شكل رقم 004).

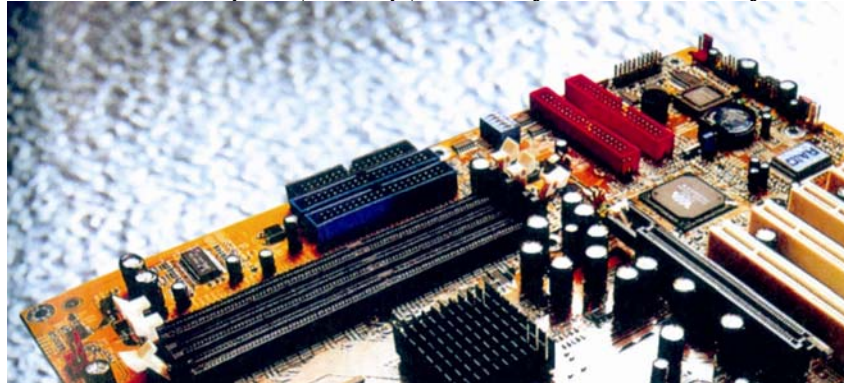


(شكل رقم 004)

وتحتوي هذه المعاملات علي البيانات الآتية:

- عدد الأسطوانات **Number Of Cylinders**
- عدد الرؤوس **Number of Heads**
- عدد القطاعات في كل ممر **Number Of Sectors Per Track**
- رقم الموديل والصنع **Drive Make and Model**
- رقم مسلسل المشغل **Drive Serial Number**

تحتوي أجهزة الكمبيوتر أساسا علي مكانين للاتصال علي اللوحة الأم (شكل رقم 005)



(شكل رقم 005)

كل منهما يسمى **EIDE Connector** أحدهما أساسي **Primary** والآخر ثانوي **Secondary** ويمكن لأي منهما الاتصال بمشغلين عن طريق كابل البيانات الخارج من أي منهما، فإذا كنت تقنني قرصاً صلباً واحداً، يتم توصيله بالكابل الأساسي الذي يبقى جاهزاً للاتصال بمشغل آخر جديد. وحتى يتم عمل مشغلين معاً، لابد من ضبط الوثابات **Jumpers** لجعل أحدهما أساسي **Primary** (الذي يحتوي علي ملفات النظام اللازمة لتشغيل الكمبيوتر) والآخر تابع **Slave** بالإضافة إلي تركيب كابلات البيانات في أماكنها الصحيحة.

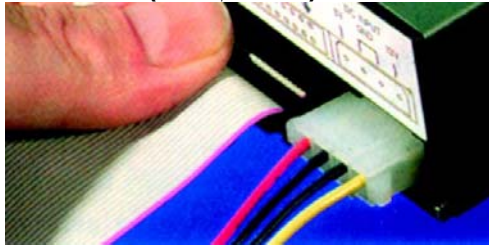
تحتوي معظم الأقراص الصلبة علي ثلاثة إعدادات لضبط الوثابات **Jumpers** لجعل القرص وحيد **Single** أو أساسياً **Primary** أو تابعاً **Slave** وعملية ضبط الوثابات في غاية السهولة، كل المطلوب منك هو القيام بوضع الوثاب **Jumper** علي الزوج المناسب من الأرجل والذي يكون أمامه رمز يدل علي عمله. إذا لم تجد رمزاً أمام الأرجل، يمكنك الرجوع إلي الكتيب المرفق أو إلي ظهر القرص الصلب.

قد تكون عملية اتخاذ قرار أيهما أساسي وأيها تابع صعبة إلي حد ما، إلا أننا ننصح بأن يكون القرص الجديد هو الأساسي **Master** لأنه غالباً يكون أكبر وأسرع، ويتم ضبط وثابات **Jumpers** القرص القديم ليكون تابعاً **Slave**، أما إذا كان القرص الصلب الجديد مساوياً إلي حد ما للقرص القديم، فيجب ترك القرص القديم أساسياً وضبط وثابات القرص الجديد ليكون تابعاً، حتى لا تضطر إلي نقل

ملفات النظام أو إنزالها علي القرص الجديد. إذا كنت تفتني قرصاً صلباً وحيداً، وأردت تركيب قرص جديد فلا تنس إعادة ضبط وثبات القرص القديم ليكون أساسياً **Master** أو تابعاً **Slave** بدلا من قرص وحيد **Single**.
ماذا يحدث للقرص الجديد إذا تم ضبطه ليكون تابعا **Slave** ؟ و الإجابة هي عدم وجود جديد. حيث يتم تحميل النظام ذاتيا من القرص الأساسي القديم والذي يأخذ الرمز **C** ثم يقوم النظام باكتشاف قرص صلب جديد وإعطائه رمزا مميزاً جديداً وتظل الملفات كما هي.

قبل البدء

لتنصيب القرص الصلب داخل وحدة النظام، يتم توصيله بكابلات الطاقة والبيانات ثم تثبيته في مكان خال في مقدمة وحدة النظام، أما الجزء الذي يحتاج إلي براعتك فهو توصيل كابل البيانات في الاتجاه الصحيح، حيث يحتوي الكابل علي حافة بها خط أحمر يتم توصيلها بالرجل رقم 1 أو يمكنك الرجوع للكتيب المرفق لمعرفة اتجاه التوصيل. أما كابل الطاقة فلا يدخل إلا في اتجاه واحد فقط ويكون به سلك أحمر يكون بجوار الخط الأحمر بكابل الطاقة (شكل رقم 006)



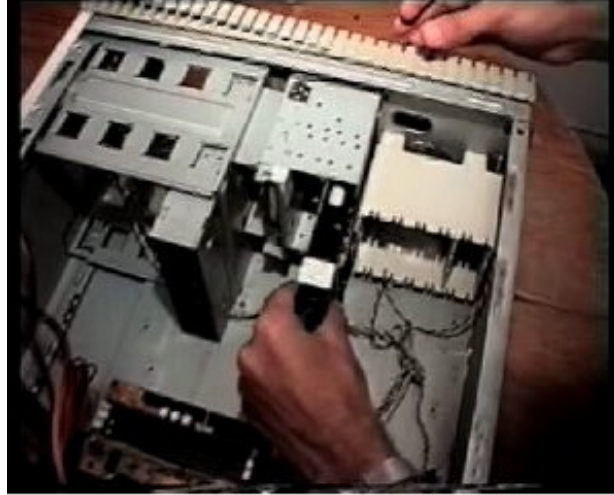
(شكل رقم 006)

- قبل أن تبدأ في تثبيت مشغل القرص، قم بإغلاق جهاز الكمبيوتر وافصله تماما عن الكهرباء ولا تنس أثناء عملية التثبيت إتباع احتياطات الأمان التي ذكرناها قبل ذلك بالإضافة إلي احتياطات الأمان الآتية والخاصة بتثبيت الأقراص الصلبة وهي:
- قم بإنشاء قرص بدء تشغيل من **Windows**، ثم انسخ ملف **Format.Exe** من مجلد **Windows\Command** إلي القرص.
 - لا تخرج القرص الصلب من حافظته، حتى تكون جاهزا لتثبيته.
 - احفظ الأشياء التي تأتي مع القرص الصلب في حافظته حتى لا تكون عرضة للضياع.
 - امسك القرص الصلب من الحواف فقط، وتجنب لمس الدائرة الإلكترونية المثبتة بالقرص.
 - أحرص أن يسقط القرص من يدك، حتى لا تجعل رؤوس القراءة والكتابة تعبت بسطح القرص، وبالتالي يلقي القرص حتفه قبل أن يولد.
 - ثبت القرص الصلب بحيث يكون الظهر الذي يحتوي علي الملصقات لأعلي والدائرة الإلكترونية لأسفل.
 - عند تثبيت القرص، تأكد من وجود فراغ كاف حوله لإتاحة عملية التهوية المناسبة، ولا تقم بتركيب قرص بحيث يكون ملاصقا للآخر.

تثبيت القرص الصلب:-

لتنصيب القرص الصلب الجديد، تابع معنا الخطوات الآتية:-

- 1- لتنصيب القرص الصلب الجديد مكان القرص القديم، قم بنزع القرص القديم من وحدة النظام دون أن تقوم بفصل الكابلات.
- 2- إذا وجدت غطاء معدنيا فوق المكان الذي سيتم تثبيت القرص فيه، قم بنزع هذا الغطاء حتى تتيح لنفسك مساحة أكبر للعمل.
- 3- وصل أذرع التثبيت (إن وجدت) بالقرص الصلب، ثم قم بتمكينه داخل تجويف القرص بوحدة النظام دون أن تقوم بتثبيته (شكل رقم 007).



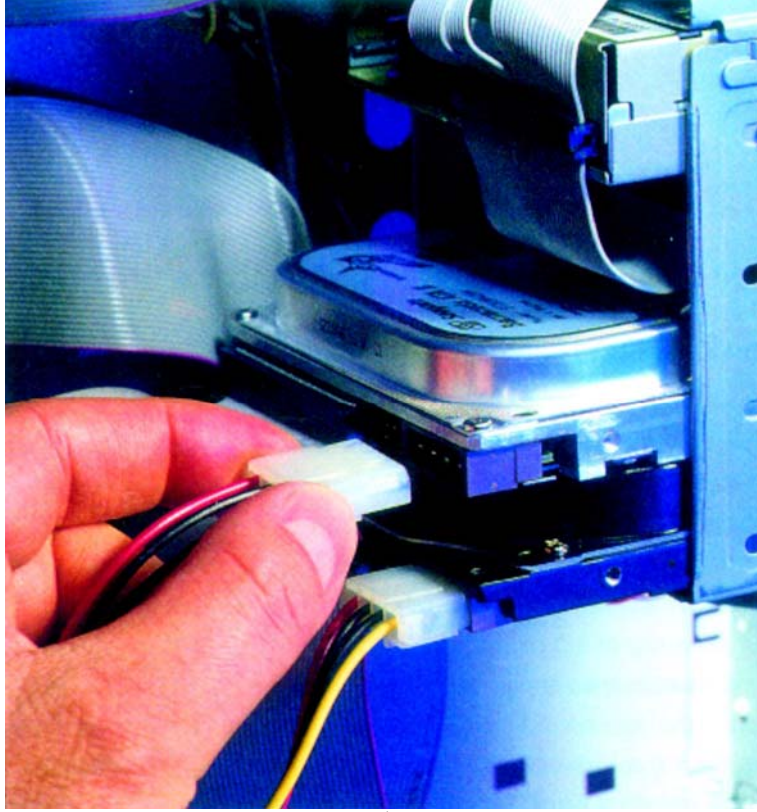
(شكل رقم 007)

- 4- وصل كابل البيانات من اللوحة الأم إلي القرص الصلب بحيث يكون الخط الأحمر بالكابل في محاذاة الرجل رقم 1 في القرص الصلب (انظر شكل رقم 008)



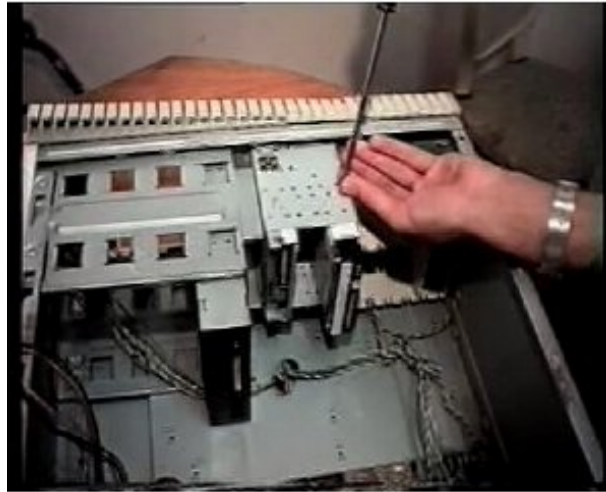
(شكل رقم 008)

- 5- وصل كابل تغذية من مصدر الطاقة في وحدة النظام بجزء التغذية في القرص الصلب(شكل رقم 009).



(شكل رقم 009)

6- ثبت القرص الصلب داخل تجويفه تثبيتا جيدا عن طريق ربط المسامير من كلا الجانبين (شكل رقم 010).



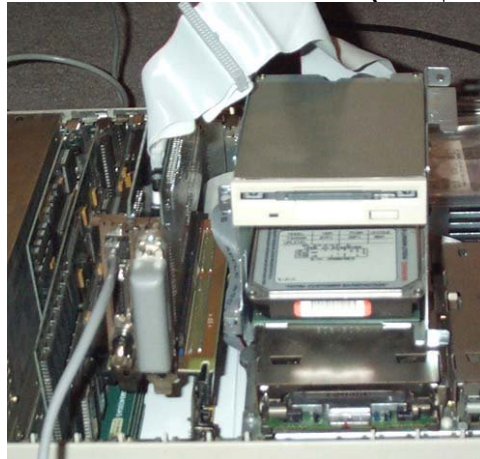
(شكل رقم 010)

- كثيرا ما يطلب منك مصنعو الأقراص الصلبة استخدام كابل بيانات 18 بوصة، وهذا قد لا يكون مناسباً في بعض الأحيان وخاصة عند توصيل مشغلين، فإذا لم يصل الكابل إلى أحد الأقراص، يمكنك إتباع أي من الحلول الآتية:-
- قم بتغيير أماكن المشغلات المثبتة في جهازك حتى يتم وضع القرصين بجوار بعضهما البعض.
 - حاول استخدام كابل بيانات آخر طوله 18 بوصة ويحتوي على أماكن اتصال مناسبة بكل من القرصين.

- رغم أننا نحيد أتباع نصاب المصنع بطول الكابل المطلوب، إلا أنه في حالة عدم وصول الكابل إلى القرص الصلب، فلا بد من تغييره عن استخدام كابل بيانات أطول نوعاً ما.
- اقلب كابل البيانات بعد أن تلاحظ جيداً وضع الخط الأحمر في منفذ IDE على اللوحة الأم (إذا لم يحتو الكابل على خط أحمر، ابحث عن أي علامة بالكابل حتى تعرف اتجاه وضع الكابل على اللوحة الأم).
- قبل أن تقوم بتشغيل الجهاز، تأكد من سلامة الوصلات وعدم وجود مسامير أو أي متعلقات أخرى ملتصقة بالدائرة الإلكترونية المثبتة في أسفل القرص الصلب أو أي عناصر أخرى داخل وحدة النظام، كما ينبغي ألا تقوم بتثبيت غطاء وحدة النظام قبل أن تتأكد من سلامة عمل القرص الجديد.
- قم بتشغيل الجهاز ثم اضغط على زر تشغيل برنامج إعداد **Bois**، ثم اذهب إلى الاختبار التلقائي للأقرص الصلبة **Auto Configuration** ممكنة بالبرنامج، حاول إدخال البيانات الآتية يدوياً:
 - عدد الأسطوانات **Number of Cylinders**
 - عدد الرؤوس **Number of Heads**
 - عدد القطاعات في كل ممر **Number of Sectors Per Track**
- ثم أدخل أي بيانات إضافية موضحة بالكتيب المرفق مع القرص الصلب، كأن تحتاج إلى تمكين **Logical Block Address (LBA) أو Translation Mode** فإذا قام برنامج **BIOS** بالتعرف على القرص الجديد وقام بعرض مساحته كاملة، ابدأ في تقسيم وتهيئة القرص، أما إذا لم يتعرف البرنامج على القرص، فلديك أحد الخيارين كما يلي:-
 - ثبت نسخة محدثة من برنامج **Bios** تدعم القرص الصلب الذي قمت بتركيبه وهذا هو الخيار الأفضل.
 - شغل برنامج إدارة القرص الصلب المرفق مع المشغل، وإلا قم بشراء برنامج منفصل مثل **EZ-Drive** أو **On track** السابق ذكرها في هذا الفصل.

تثبيت مشغل SCSI

إذا احتوي جهازك على كارت SCSI (شكل رقم 011)



(شكل رقم 011)

فيما يمكنك توصيل حتى سبعة أجهزة SCSI لتكون فيما بينها شكل سلسلة متميزة، بحيث يتم توصيل أحد الأجهزة بموانع SCSI ثم العنصر الثاني بالعنصر الأول.. وهكذا حتى تصل إلى آخر عنصر في المجموعة. حيث يتم تخصيص الرقم 7 لموانع SCSI نفسه، وتخصص الأرقام من صفر إلى 6 للعناصر الموجودة بالمجموعة. وتوجد نهاية (Terminator) عند كل نهاية للسلسلة ليوضح عدم وجود عناصر أخرى في المجموعة. ويتم تعريف هذا القاطع باستخدام المفاتيح الصغيرة أو الوثابات الموجودة بالعنصر والتي تختلف من عنصر إلى آخر. وافترضياً يعتبر كارت SCSI منتهياً (مقطوعاً) Terminated أي لا يوجد عناصر أخرى في السلسلة، لذلك فأنت في حاجة لإزالة هذا القطع أو النهاية عند توصيل الكارت بعناصر جديدة بتعطيل القطع (النهاية) من الكارت وتمكينه لآخر عنصر في المجموعة (تقوم معظم كروت SCSI الجديدة بتمكين القطع أو تعطيله ذاتياً تبعاً للحالة التي عليها العناصر).

عندما تقوم بتثبيت قرص صلب من النوع SCSI، ينبغي أن تحدد أولاً مكان وضع القرص داخل السلسلة وذلك كما يلي:-

- إذا كان جهازك يحتوي أساساً على قرص صلب من النوع IDE ، فيجب أن يحتوي هذا القرص على ملفات النظام أي يكون أساسياً Primary ويكون مشغل SCSI ثانوياً Secondary (حيث لا يمكنك فتح الجهاز من هذا المشغل في هذه الحالة)، لذلك قم بإعطاء مشغل SCSI رقماً من صفر إلى 6 بشرط ألا يكون مستخدماً من قبل أحد العناصر الأخرى الموجودة بالسلسلة .
- إذا كنت ستستبدل القرص الصلب IDE القديم بمشغل SCSI الجديد وأردت أن يبدأ تشغيل الجهاز من هذا المشغل، فقم بتخصيص الرقم صفر لهذا المشغل ثم قم بتشغيل برنامج إعداد ألـ BOIS وعطل خاصية Primary IDE Interface .
- يفضل تخصيص الأرقام الأولى للأقرص الصلبة ومشغل CD-ROM لإعطائها أولوية في العمل على باقي العناصر الموجودة بالسلسلة.
- عند تخصيص الأرقام لعناصر السلسلة، لا تخصص نفس الرقم لأكثر من عنصر. وإذا قمت بتوصيل مشغل بآخر عنصر بالسلسلة، لا تنس تعطيل القطع في العنصر الأخير وتمكينه بالمشغل.

تشبيث مشغل من نوع SCSI، تابع معنا الخطوات الآتية:-

- 1- اضبط وثابات المشغل كي تخصص له رقماً مستقلاً وتمكن أو تعطل خاصية القطع (Termination) كما ذكرنا منذ قليل.
 - 2- أعد ضبط الوثابات في العناصر الأخرى الموجودة بالسلسلة والتي ستتأثر بالمشغل الجديد.
 - 3- لتشبيث المشغل الجديد في نفس مكان المشغل القديم، انزع المشغل القديم لكن لا تقم بفصل الكابلات.
 - 4- إذا وجدت غطاء معدنياً فوق المكان الذي سيتم تشبيث المشغل فيه، فانزع هذا الغطاء حتى تتيح لنفسك مساحة أكبر للعمل.
 - 5- وصل أذرع التشبيث (إن وجدت) بالمشغل ثم قم بتمكينه داخل تجويف القرص بوحدة النظام دون أن تقوم بتشبيته.
 - 6- وصل أحد طرفي كابل SCSI بمنفذ SCSI IN في مؤخرة المشغل.
 - 7- وصل الطرف الآخر من كابل SCSI بموائم SCSI أو بمنفذ SCSI OUT بالعنصر الذي سيتم توصيل المشغل به داخل السلسلة .
 - 8- وصل كابل تغذية من مصدر الطاقة في وحدة النظام بجزء التغذية في المشغل.
 - 9- ثبت القرص الصلب داخل تجويفه تشبيثاً جيداً عن طريق ربط المسامير في كلا الجانبين.
- يحتوي كارت SCSI على الـ BOIS خاص يتحكم في العناصر المتصلة بالكارت، لذا فلست في حاجة لإدخال أي إعدادات جديدة داخل الـ BOIS كي تستخدم المشغل الجديد.

قبل تهيئة القرص الصلب Hard Disk يفضل تقسيمه إلى أقسام تسمى Partitions ويستخدم لهذا الغرض برنامج يسمى FDISK وهو واحد من الأوامر الشهيرة التي استخدمت ابتداءً من نظام التشغيل DOS 3.3 ليقوم بعملية تجزئة القرص. وقد تطور FDISK في نظام التشغيل Windows 98 بحيث أصبح بإمكانه إنشاء أجزاء باستخدام نظام ملفات FAT 32 الجديد، ولذلك حتى اليوم يشار إلى الأجزاء التي ينشئها برنامج FDISK على القرص الصلب بعبارة DOS Partitions .

يقوم FDISK بإنشاء جدول على القطاع الرئيسي من القرص الصلب (Master Partition boot sector) الذي يستخدم لبدء تشغيل الجهاز، ويكون عادةً أول قطاع من القرص. يسمى هذا الجدول Partition Table وتشتمل Partition Table على أماكن قطاعات بدء التشغيل (Partition boot sector) الأخرى على القرص، ويحتوي كل قطاع من قطاعات بدء التشغيل الأخرى على معلومات توضح حجم وطبيعة جزء معين. ونود هنا أن نشير إلى أن مصطلح قطاع بدء التشغيل الرئيسي (Master Partition boot sectors) مصطلحات معروفة تماماً في نظام DOS أما نظم التشغيل الأخرى التي لا تنتمي إلى نظام ملفات DOS، فإنها تستخدم طريقة خاصة بها لتجزئة القرص وتخصيص المساحات عليه.

لعمل تجزئة للقرص الصلب يجب تشغيل أمر FDISK من محث DOS . يمكنك تشغيل FDISK من خلال Windows 98 (بمعنى تشغيل DOS من خلال Windows 98 ثم تشغيل FDISK لكن يجب أن تكن حذراً إذ لن تستطيع عمل FDISK للجزء الذي تعمل عليه، وإذا حصل ذلك، فإن الجهاز سيتوقف عن العمل بمجرد الخروج من FDISK نتيجة لفقد أو تغيير ملفات النظام بعد الانتهاء من عمل تجزئة، أخرج من FDISK ، وأعد تشغيل الجهاز. ستجد حرفاً جديداً للجزء الجديد الذي قام الجهاز بتخصيصه لهذا الجزء ورغم أنه بإمكانك الانتقال إلى هذا الجزء من محث DOS، إلا أنك لن تستطيع القراءة منه أو الكتابة عليه، لأنك لم تعمل له تهيئته.. (Formatting) بعد. يجب تهيئة القرص قبل استخدامه كما ستعرف بعد قليل.

عادة يتم تشغيل **FDISK** من قرص بدء التشغيل، لتتمكن من التعامل مع الجهاز وحتى ولو لم يكن تم تقسيم القرص الصلب. إذا لم تكن تحتفظ بقرص بدء التشغيل، فيمكنك إنشاء قرص بدء التشغيل باتباع الخطوات التالية:-

- 1- انقر زر **Start** ثم اختر **Settings** ومن القائمة التابعة اختر **Control Panel**.
- 2- من نافذة **Control Panel** انقر زر **Add/Remove Programs**.
- 3- عندما يظهر المربع الحواري، نشط التبويب **Start Up Disk**.
- 4- اتبع التعليمات التي ستظهر لك.

يحتوي قرص بدء التشغيل علي الملفات الضرورية لتشغيل الجهاز من محث **DOS** بالإضافة لبرنامجي **FORMAT, FDISK** اللازمين لتجزئة القرص الصلب وتهينته.

لتشغيل **FDISK** اكتب أمر **FDISK** من محث **DOS** ثم اضغط مفتاح الإدخال إذا كنت تستخدم قرصاً صلباً تزيد مساحته عن 512 ميجابايت ستظهر الرسالة التالية بمجرد تشغيل برنامج **FDISK**.

Your computer has a disk larger than 512 MB. This version of windows includes improved support for large disks in more efficient use of disk space on large drives, and allows disks over 2GB to be formatted as a single drive.

IMPORTANT: if you enable large disk support and create any new drives on this disk, you will not be able to access the new drive(s) using other operating systems, including some versions of windows 95 and windows NT, as well as earlier versions of windows and MS-DOS. In addition, disk utilities that were not designed explicitly for the Fat 32 file system will not be able to work with this disk, If you need to access this disk with other operating systems or older disk utilities, do not enable large drive support.

Do you wish to enable large disk support [Y

ومعناها: القرص الموجود في جهازك أكثر من 512 ميجابايت. ويحتوي هذا الإصدار من **Windows** علي دعم مطور للأقراص الكبيرة. يسمح بتهيئة الأقراص التي تزيد عن 2 جيجابايت كوحدة واحدة. أو كمشغل واحد، ويجب الانتباه إلي أنك إذا استخدمت ميزة دعم الأقراص الكبيرة ثم أنشأت وحدة جديدة أو مشغلاً واحداً علي نفس القرص، فلن تستطيع التعامل مع الوحدة الجديدة باستخدام نظم التشغيل الأخرى مثل **Windows 95/NT/3.1**. أيضاً لن تستطيع البرامج المصممة للعمل مع ملفات نظام غير نظام **FAT 32** استخدام هذا القرص. فإذا كنت تريد استخدام هذا القرص مع نظم التشغيل الأخرى أو البرامج القديمة فلا تستخدم دعم الأقراص الكبيرة.

تحدد إجابتك علي السؤال الأخير هل سينشئ **FDISK** أجزاء القرص الصلب بنظام ملفات **FAT 32** أم لا. في الأحوال العادية لا تستطيع الأقراص ذات السعة أقل من 512 ميجا بايت استخدام ملفات **FAT32**. وعلي الجانب الآخر، إذا كان عندك قرص صلب ذو سعة كبيرة وأردت تجزئته إلي أجزاء يزيد حجم كل منها عن 2 جيجا بايت، فيجب استخدام نظام ملفات **FAT 32**.

بعد ذلك ستظهر الشاشة الرئيسية لبرنامج **FDISK** مشتملة علي المعلومات التالية:

Microsoft Windows 98

Fixed Disk Setup Program

© Copyright Microsoft Crop. 1983 . 1998

FDISK Option

Current fixed disk drive: 1

Chose one of the following:

1. Create DOS Partition or Logical DOS Drive.
2. Set active partition.

3. Delete partition or logical DOS Drive.
4. Display Partition information.
5. Change Current Fixed Disk Drive

Enter Choice: [1]

وفيما يلي سنشرح الخيارات الموجودة بهذه الشاشة:-
إذا قررت أن تبدأ عملية التجزئة اختر رقم 1

1.Create DOS Partition or Logical DOS Drive.

ستحصل علي شاشة جديدة بها مجموعة خيارات خاصة بإنشاء جزء جديد علي القرص الصلب كما يلي:-

Create DOS Partition or Logical DOS Drive.
Current fixed disk drive: 1

Choose one of the following:-

1. Create Primary DOS Partition.
2. Create Extended DOS Partition.
3. Create Logical DOS Drive(s) in the Extended DOS Partition.

Enter Choice:[1]

يسمي أول جزء تنشئه علي القرص الصلب **Primary DOS Partition** ومعناها الجزء الأول، وتسمي الأجزاء الأخرى **Extended DOS Partition** ومعناها الأجزاء الممتدة. إذا كان القرص الصلب جديدا اختر **Create Primary DOS Partition** ، أما إذا كان القرص سبق تخصيص **Primary DOS Partition** له ، ولكن ما زالت عليه مساحة خالية لم يتم تخصيصها، فيمكنك اختيار **Create Extended DOS Partition** أما إذا كان القرص يشتمل فعلا علي **Extended DOS Partition** لكنك ترغب في تقسيمه إلي جزئين (**Two Drive Letter**) فاختر

Create Logical DOS Drive in the Extended Partition

إذا اخترت إنشاء جزء جديد (**Create Primary DOS Partition**) سيسألك **FDISK** هل ترغب في استخدام كل المساحة المتاحة علي القرص؟ هذا يمكنك من إنشاء المواصفات الشائعة للجزء في خطوة واحدة. إذا اخترت **NO**، فسيطلب منك تحديد مساحة أو حجم الجزء الجديد بالميجابايت يطالبك **FDISK** أيضا باختيار عنوان للجزء (يمكن تسمية العنوان باسم لا يزيد عن 11 حرف كما ستعرف قبل نهاية هذا الفصل)

عندما تختار **Ser Active Partition** سيسألك **FDISK** عن الجزء الذي ستوضع عليه ملفات النظام اللازمة لبدء التشغيل وعادة ما يستخدم هذا الجزء لبدء تشغيل النظام. ولكن مجرد تخصيص جزء معين ليكون **Active Partition** لا يكفي وحده لكي يبدأ تشغيل النظام منه. يجب أيضا أن تضع عليه ملفات بدء تشغيل النظام عبر اختيار ملفات النظام من ضمن خيارات تهيئة القرص.

أما اختيار جزء ليكون **Active Partition** فمعناه أن الـ (**Basic Input Bois Output System**) سينقل التحكم في النظام إلي هذا الجزء أثناء بدء التشغيل، بعدها يقرأ النظام ملفات بدء التشغيل مثل **Io.sys** من هذا الجزء. فإذا لم يجدها فلن يعمل طبعاً.

وإذا اخترت

3.Delete partition or logical DOS Drive.

من الشاشة الرئيسية لبرنامج **FDISK**. ستحصل علي نافذة بأسماء الأجزاء والمشغلات الموجودة علي القرص المختار. تشمل هذه القائمة كل أنواع الـ **Partition** ولأن حذف جزء يتسبب في حذف جميع البيانات الموجودة عليه فيجب أن تكون حذراً عندما تقرّر حذف جزء.. فمثلاً إذا حذف الـ **Active Partition** فلن تستطيع تشغيل الجهاز من القرص الصلب الذي يشتمل علي هذا الجزء وعليك في هذه الحالة استخدام قرص بدء التشغيل لإعادة تشغيل الجهاز ، ولذلك ننصح بعمل نسخ احتياطي للبيانات قبل حذف الجزء.

الخيار الرابع: إظهار معلومات عن الـ **Partition**:-
إذا اخترت من الشاشة الرئيسية لبرنامج **FDISK**

4.splay Partition information.

ستحصل علي قائمة بكل الأجزاء الموجودة علي القرص المختار تشبه القائمة التالية:-

Display Partition Information:
Current fixed disk drive:1

Partition	Status	Type	Volume	Label	Mbytes	System	Usage
C:1	A	PriDOS	Drive	2014	Fat32	100%	

Total disk space is 2014 Mbytes (1 Mbytes =1048576 bytes)

وهذه المعلومات معناها أن القرص الصلب رقمه **1** والحرف المخصص له هو **C:** وعنوانه **Drive 1** ويحتوي علي **2014** ميغابايت ومقسم علي جزء واحد (**Single Partition**) ويحتل مساحة قدرها **100%** من مساحة القرص. يظهر من المعلومات أيضا أن هذا الجزء هو الأساسي **Primary DOS Partition** وأنه هو الـ **Active Partition** وأن نظام الملفات المستخدم هو **FAT32**.

الخيار الخامس **Changing the Current Fixed Drive** الخبير الأخير في القائمة الرئيسية لبرنامج **FDISK** هو **Change Current Fixed Disk Drive**

يظهر هذا الخيار في حالة واحدة فقط وهي إذا اكتشف **FDISK** أن عندك أكثر من قرص صلب، يستطيع **FDISK** أن يعنون قرصاً واحداً في المرة الواحدة، ويختار تلقائياً أول قرص، وهو الذي يحتوي علي ملفات النظام، لكي تتعامل مع أجزاء موجودة علي قرص آخر يجب أولاً استخدام هذا الخيار لاختيار مشغل القرص المطلوب.

اختيارك لهذا الخيار يظهر لك قائمة بالمشغلات الموجودة علي جهازك ورقم كل منها، وأجزائها وأحجامها والحروف المخصصة لها والنسبة المئوية للمساحة التي تحتلها من القرص. انظر المثال التالي:-

Disk Drv	Mbytes	Free	Usage
1	2014		100%
C: 2	2014	2	100%
D: 2	2014		

لكي تغير القرص الحالي اختر القرص الآخر من أول عمود في القائمة. وبمجرد اختيار الرقم الدال علي القرص يصبح هو القرص الذي سيتعامل مع وظائف **FDISK** حتي تغييره أو تخرجه من البرنامج.

تهيئة القرص الصلب **Formatting Hard Disk**

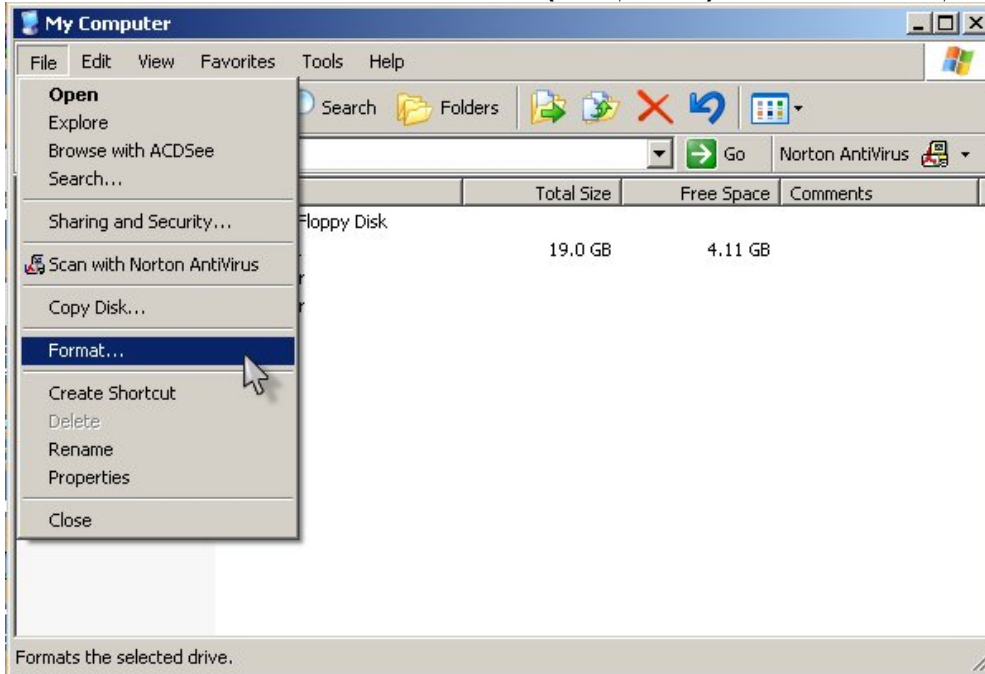
أيضا الأقراص الصلبة تحتاج للتهيئة قبل استعمالها لأول مرة. ورغم أن الكمبيوتر يباع في الغالب ومعه قرص صلب مهياً. إلا أنك تبقى في حاجة لمعرفة كيفية تهيئة القرص في حالات كثيرة، منها مثلا عندما ترغب في تركيب قرص صلب آخر بالإضافة إلي القرص الموجود والذي اشتريته مع الجهاز، أو قبل إعطاء الجهاز لشخص آخر وتريد حذف البيانات الموجودة علي القرص الصلب حذفاً نهائياً بحيث لا يمكن استرجاعها، لأنها علي درجة عالية من السرية. لأن حذف البيانات بأوامر الحذف المعروفة يحذف فقط أسماء الملفات وأماكنها من جدول الملفات. أما تهيئة القرص فإنها تحذف البيانات حذفاً حقيقياً، فكأنها تغسلها جيداً بحيث لا يبقى لها أثر.

لتهيئة قرص صلب من محث MS-DOS اكتب الأمر التالي:-

Fomat d:

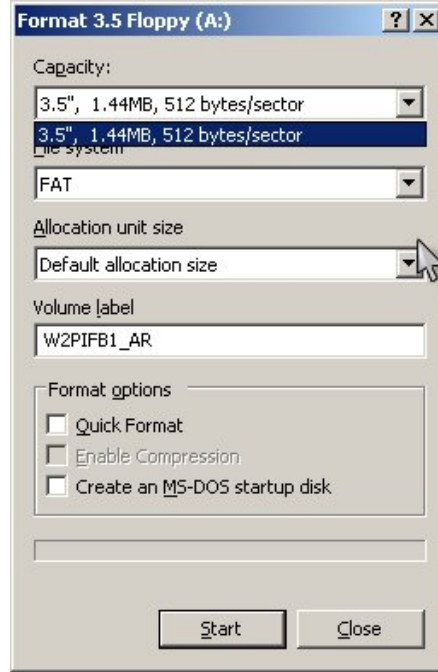
حيث: d هي الحرف الذي يشير إلى اسم مشغل القرص المطلوب تهيئته ولتهيئة القرص الصلب من Windows 98 اتبع الآتي:-

- 1- أغلق جميع البرامج والمستندات الموجودة على القرص الصلب الذي تريد تهيئته ثم أغلق جميع النوافذ المفتوحة.
- 2- من سطح المكتب انقر نقرًا مزدوجًا رمز **My Computer** تظهر نافذة **My Computer** .
- 3- وجه المؤشر إلى الرمز الخاص بـ مشغل القرص الذي تريد تهيئته. لا تنقر شيئا (حتى لا يفتح القرص بدلا من اختياره) فقط احتفظ بالمؤشر فوق الرمز لبضع ثوان حتى يظهر اسم مشغل القرص في الجزء الأيمن من النافذة . إذا لم يظهر في نافذة **My Computer** أو **Explorer** رمز القرص الصلب الذي تريد تهيئته، تأكد من توصيل القرص بالجهاز عن طريق الكابل الخاص به أو استخدم أمر **FDISK** لعمل **Partition** له.
- 4- افتح قائمة **File** ثم اختر أمر **Format** (شكل رقم 012)



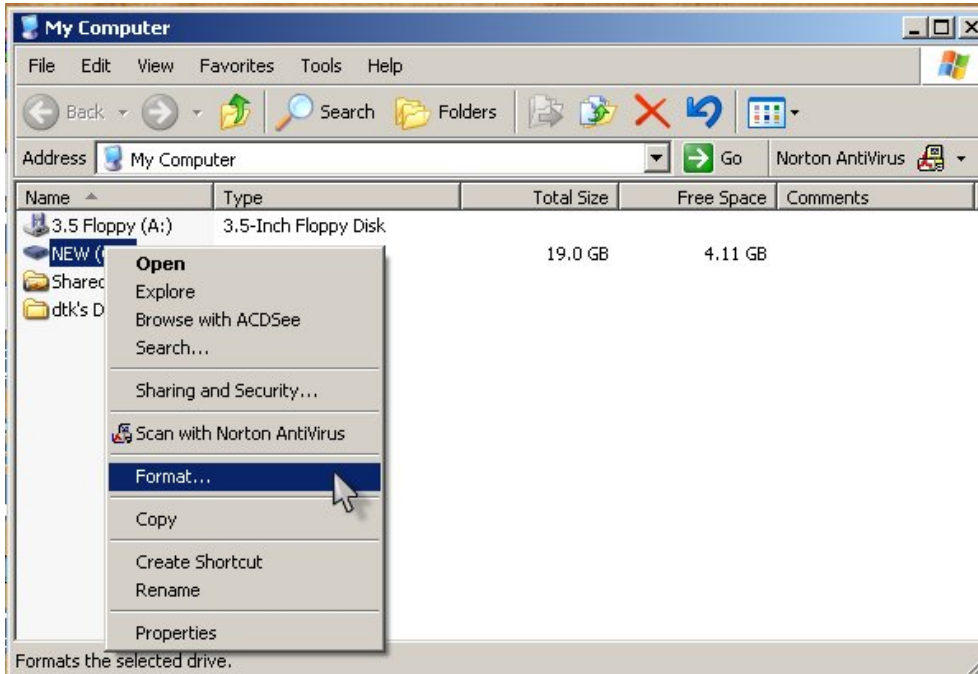
(شكل رقم 012)

فيظهر مربع حوار **Format** بعنوان **Format** (شكل رقم 013)



(شكل رقم 013)

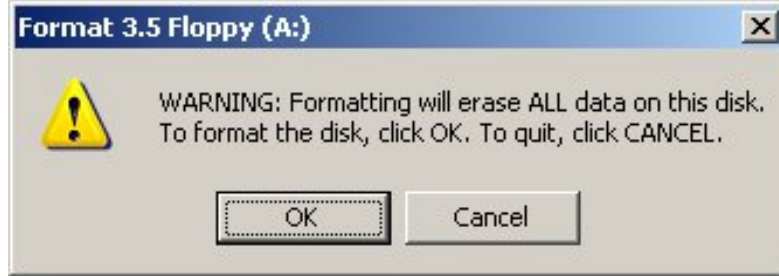
يمكن اختصار الخطوتين في خطوة واحدة عن طريق نقر رمز المشغل بزر الفأرة الأيمن ثم اختيار أمر **Format** من القائمة المختصرة (شكل رقم 014).



(شكل رقم 014)

5- من مربع **Format** حدد الاختيارات التي تناسبك علي ضوء الشرح الذي تقدم عن اختيارات مربع **Format** عند شرح تهيئة القرص المرين.

6- انقر زر **Start** يظهر مربع حوار يذكرك أن جميع الملفات الموجودة علي القرص الصلب ستمحى (شكل رقم 015)



(شكل رقم 015)

وسيسألك هل أنت متأكد أنك تريد تهيئة هذا القرص.

7- انقر **Ok** للاستمرار أو **Cancel** للرجوع عن العملية إذا اخترت **Ok** سيبدأ الكمبيوتر في تهيئة القرص ويظهر في شريط المعلومات في أسفل المربع الحوار مؤشراً عن عملية التهيئة. عندما تنهي عملية التشكيل سيظهر مربع حوار بعنوان **Format Results**

8- من مربع **Format Results** انقر **Close** يظهر مربع **Format** مرة ثانية.

9- انقر زر **Close** من مربع **Format**.

إذا قمت تثبيت القرص الصلب الجديد كقرص أساسي **Master** فربما تحتاج إلي نسخ الملفات من القرص القديم إلي القرص الجديد ويتم ذلك باتباع طريقة من الطرق الآتية:-

- يمكنك استخدام برنامج من برامج إعداد القرص الصلب مثل **EZ-Drive** أو **Drive Copy** والتي يمكنها إنشاء نسخة مماثلة من جميع الملفات الموجودة علي القرص القديم وهذه الطريقة هي الطريقة العملية الوحيدة.
- نسخ الملفات من علامة المحث داخل **DOS** باستخدام أمر **Copy** أو **Xcopy** أو أحد برامج إدارة الملفات مثل **Norton Commander** وهي طريقة غير جديرة بالثقة، لأنه أحيانا يتم إهمال ملفات النظام والملفات المخفية أثناء عملية النسخ.
- إعادة تثبيت **Windows** والبرامج الأخرى العاملة تحته علي القرص الجديد، ثم تقوم بعد ذلك بنسخ ملفات البيانات التي تحتاجها إلي القرص الجديد. وبعد أن تنتهي عملية التثبيت يمكنك استخدام جهاز الكمبيوتر أو مستكشف **Windows** في نسخ أي ملفات أخرى.

من أكبر المصاعب التي قد تصادفك عند تثبيت قرص صلب جديد، إلزامك بما يوفره لك برنامج ألب **BIOS** المثبت بجهازك، لذا ننصح بتحديث برنامج ألب **BOIS** قبل أن تبدأ في عملية التثبيت تجنباً لحدوث هذه المصاعب، كما أن هناك بعض المصاعب الأخرى التي قد تواجهك أثناء عملية التثبيت والتي يمكن إنجازها فيما يلي:-

حاول إعادة تشغيل الجهاز، وإلا قم بإغلاق الجهاز وتأكد من سلامة الوصلات وإعدادات الوثابات **Jumpers** للأقرص الصلبة المثبتة بالجهاز، وإلا أعد تشغيل الجهاز واختبر إعدادات ألب **BOIS**

- لم يتم التعرف علي القرص
- تأكد من تركيب كابل البيانات في الاتجاه الصحيح بأن يكون الخط الأحمر من الكابل موازياً للرجل رقم 1 في جزء البيانات في القرص الصلب. وإلا من الممكن أن يكون هناك مشكلة داخل ألب **BOIS**.

- يظهر الجهاز مساحة أقل من مساحة القرص الصلب
- تختلف مساحة القرص المعروضة تبعاً لاختلاف حساب ألب **BIOS** للميجابايت أو الجيجابايت. فرغم أن الجيجابايت تساوي 1024 ميجا بايت إلا أن بعض البرامج تقوم بحسابه 100 ميجابايت فقط. أما إذا اختلف الرقم المعروض عن الرقم الحقيقي اختلافاً كبيراً، فإن ألب **BOIS** القديم هو السبب من غير شك.

الجهاز لا يريد أن يعمل
قم بإغلاق الجهاز وافصل عنه الكهرباء، ثم تأكد من سلامة الوصلات و إعدادات الوثابات، إذا قمت بتثبيت كارت **SCSI** أو متحكم قرص صلب، تأكد من تثبيتهما جيدا علي اللوحة الأم (قد تكون المشكلة بسبب عجز الـ **Bois** أو عدم توافق المشغلات مع بعضها البعض).

الجهاز لا يستطيع التحميل من القرص الصلب الجديد
تأكد من أنك أعددت القرص الذي سيتم تحميل الجهاز منه ليكون قسم نشط **Active Partition** وأنك قمت بتشكيل الجهاز باستخدام المعامل **/s** إذا كنت نسيت استعمال هذا المعامل، أعد تهيئة القرص مرة أخرى أو قم بنقل ملفات النظام من القرص المرن إلي القرص الصلب باستخدام أمر **sys** .

الخاصية الأولى

: CPU Level 1 Cache

الخيارات Enabled: أو Disabled

الشرح :تستخدم هذه الخاصية لتمكين أو تعطيل الذاكرة كيش من المستوى الأول و هذه الخاصية تكون افتراضيا **Enabled**. تعتبر هذه الخاصية مفيدة جدا لمن يرغبون بزيادة سرعة معالجاتهم دون الحاجة لشراء معالج جديد غالي الثمن ، فلو افترضنا أن أحدكم حاول زيادة سرعة معالجه من 400 الى 500 و لكن لم يعمل الجهاز فإنه بتعطيل هذه الخاصية أي جعلها **Disabled** فإن الجهاز قد يعمل بشكل جيد و لكني لا أنصح المستخدمين أصحاب المعالجات بينتيوم 2 أو 3 بتعطيل هذه الخاصية.

الخاصية الثانية

CPU Level 2 Cache

الخيارات Enabled: أو Disabled

الشرح :ما نقوله هنا مشابه لما قلناه بخصوص الذاكرة كيش من المستوى الأول.

الخاصية الثالثة

: CPU L2 Cache ECC Checking

الخيارات Enabled: أو Disabled

الشرح :تسمح لك هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل ميزة فحص الذاكرة الكيش المستوى الثاني و البحث عن أخطاء L2 ECC و ذلك في حال توفر هذه الخاصية في جهازك .
من المحبذ تفعيل هذه الخاصية لأنها سوف تفحص الذاكرة و تبحث عن الإخطاء أحادية البت في البيانات المخزنة في الذاكرة L2 و تقوم بإصلاحها تلقائيا مما يسهم في زيادة ثبات عمل الجهاز و خاصة في حالة زيادة سرعة المعالج فتقوم بمعالجة الأخطاء المحتملة الوقوع .
بعض المستخدمين يقومون بتعطيل هذه الخاصية لأن البعض يقول أن عمل هذه الخاصية يقلل من أداء النظام ، و في الحقيقة فإن هذا الإنخفاض المزعوم لا يكاد يلحظ و خاصة مقابل التحسن في عمل الجهاز و المزيد من ثباته و ليس ذلك فحسب بل إن هذه الخاصية تسمح لك بزيادة سرعة المعالج أكثر مما تستطيعه مع تعطيل هذه الخاصية، لهذا فأننا أنصح بتفعيل هذه الخاصية.

الخاصية الرابعة

Processor Number Feature

الخيارات Enabled: أو Disabled

الشرح :و هذه الخاصية تعمل فقط في حالة أن كان لديك معالج بينتيوم 3 ، و عند تفعيلها فإنك تسمح لبرامج خارجية بقراءة و إظهار الرقم التسلسلي للمعالج و هذه الخاصية مفيدة إذا رغبت في التأكد من أن معالجك هو من فئة بينتيوم.3

الخاصية الخامسة

Quick Power On Self Test

الخيارات Enabled: أو Disabled

الشرح :عند تفعيل هذه الميزة فإن سرعة تشغيل أو إقلاع الجهاز ترتفع بشكل ملحوظ و ذلك نظرا لتخطي بعض اختبارات بدء التشغيل ، و ينصح بتعطيل هذه الميزة فقط عند إضافة أي معدات أو أجزاء جديدة للجهاز ، و بعد تكرار التشغيل لبضعة مرات إذا تبين أن الجهاز يعمل بشكل جيد حينها من الممكن إعادة تفعيل هذه الخاصية

الخاصية السادسة

Virus Warning / Anti-Virus Protection

الخيارات **Enabled** أو **Disabled** أو **Chip away**

الشرح : عند تفعيل هذه الخاصية فإن الفيروس سيظهر رسالة تحذير عند كل محاولة للوصول لل **boot sector** أو **partition table** من قبل فيروس أو غيره .

يفضل عادة تفعيل هذه الخاصية للحماية من خطر الفيروسات مع ملاحظة أن هذه الخاصية مخصصة فقط لحماية **boot sector** و **partition table** وليس القرص الصلب ككل .

و لكن لهذه الخاصية بعض العيوب و التي تتمثل بمنعها لتشغيل بعض البرامج مثل :

1-برنامج إعداد الويندوز .

2-برنامج فحص الأقراص .

لهذا يفضل تعطيل هذه الخاصية مؤقتا قبل تشغيل البرامج السابقة و إعادة تفعيلها بعد الإنتهاء من العمل على هذه البرامج .

تعتبر هذه الخاصية عديمة الفائدة إذا كان القرص الصلب لديك موصلا بمتحكم خارجي **external controller** و الذي يحتوي على بيوس خاص به و بالتالي فإن الفيروس سيتخطى البيوس الأول و يصيب القرص الصلب ، و من أمثلة هذه الأقراص :

1- SCSI.

2- UltraDMA 100. و UltraDMA 66

بعض اللوحات الأم **motherboards** تحتوي على رقائق خاصة **Chip Away** تحتوي على كود معين لمحاربة الفيروسات و إعطاء حماية أكبر للقرص الصلب ، و لكنها أيضا تصبح عديمة الفائدة في الحالات سابقة الذكر.

الخاصية السابعة

Boot Sequence

الخيارات :

A, C, SCSI/EXT

C, A, SCSI/EXT

C, CD-ROM, A

CD-ROM, C, A

D, A, SCSI/EXT (إذا كان لديك على الأقل قرصين صلبين من نوع IDE)

E, A, SCSI/EXT (إذا كان لديك على الأقل ثلاث أقراص صلبة من نوع IDE)

F, A, SCSI (إذا كان لديك على الأقل أربع أقراص صلبة من نوع IDE)

SCSI/EXT, A, C

SCSI/EXT, C, A

A, SCSI/EXT, C

LS/ZIP, C

الشرح : هذه الخاصية تعطيك الحق في اختيار الترتيب الذي تريد من البيوس أن يسلكه عند بداية التشغيل للبحث عن نظام التشغيل ، لهذا إذا أردت أكبر قدر من توفير الوقت عند بدأ التشغيل مع افتراض أن جهازك يعمل بشكل جيد فإنه ينصح أن تختار القرص الصلب كأول جهاز في الترتيب عند البحث عن نظام التشغيل و عادة يكون رمز القرص الصلب هو **C** أما إذا كنت تستخدم قرص صلب من نوع **SCSI** فاختر **SCSI** ليكون هو الجهاز الأول .

بعض اللوحات الأم مثل **ABIT BE6** و **BP6** لديها متحكم **IDE Controller** إضافي مدمج في اللوحة الأم ، في هذه الحالة نجد أن البيوس يبذل الخيار **SCSI** بخيار جديد هو **EXT** و هذا الخيار يسمح للجهاز بالإقلاع من قرص صلب **IDE** موصل بالمنفذ الثالث أو الرابع من المتحكم الإضافي على اللوحة الأم أو الإقلاع من قرص **SCSI** و لتحديد أحدهما يجب مراعاة الخاصية القادمة . بينما إذا أردت الإقلاع من قرص صلب **IDE** موصل إلى المنفذ الأول أو الثاني فلا تختار **EXT**

الخاصية الثامنة

Boot Sequence EXT Means

و هي متعلقة بالخاصية السابقة .

الخيارات : IDE, SCSI

الشرح : إذا اخترت من الخاصية السابقة الخيار EXT ففي هذه الحالة يصبح لديك احتمالان هما الإقلاع من قرص IDE موصل بالمنفذ الثالث أو الرابع من المتحكم الإضافي و عندها عليك ان تختار IDE في هذه الخاصية ، و الاحتمال الآخر هو الإقلاع من قرص SCSI و عندها عليك اختيار SCSI في هذه الخاصية، و تذكر أن هذا كله متعلق باللوحات الأم من النوع ABIT BE6 و BP6.

الخاصية التاسعة

Swap Floppy Drive

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية مفيدة إذا كان لديك أكثر من محرك أقراص مرنة و تريد تبديل الترتيب المنطقي لهم بدلا من فتح الجهاز و تبديل أماكنهم يدويا ، فعند تفعيل هذه الخاصية فإن محرك الأقراص A سيصبح B بينما سيصبح محرك الأقراص B هو A ، و يمكن الاستفادة من هذه الخاصية إذا كان لديك محركا أقراص ذو حجم مختلف و كان قرص التشغيل الذي تملكه موافقا لحجم محرك الأقراص الثاني و كما نعلم فإن البيوس سوف يقلع من محرك الأقراص الأول فقط ، لهذا يمكن اللجوء الى هذه الخاصية لتغيير ترتيب محركات الأقراص مما يسمح بالإقلاع من المحرك المتوافق مع قرص بدء التشغيل المتوفر لدينا.

الخاصية العاشرة

Boot Up Floppy Seek

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية ستحدد فيما إذا كان البيوس سيقوم بإجراء بحث عن محرك الأقراص المرنة عند بدأ التشغيل أم لا فإذا لم يستطع إيجادها فسيظهر رسالة خطأ ، كما أنه سيختبر فيما إذا كان لدي محرك الأقراص 40 أو 80 مسار Track و حيث أن كل محركات الأقراص حاليا لديها 80 مسارا فليس هناك حاجة لهذه الخاصية و من الممكن تعطيلها. Disabled .

الخاصية الحادية عشر

Boot up NumLock Status

الخيارات : On, Off

الشرح : تتحكم هذه الخاصية عند بدأ التشغيل بوظيفة لوحة مفاتيح الأرقام على يمين لوحة مفاتيح الأحرف عند تفعيل هذه الخاصية فإن مفاتيح لوحة الأرقام ستعمل لطبع الأرقام ، بينما عند تعطيل هذه الميزة فستعمل هذه المفاتيح للتحكم بحركة المؤشر .

الخاصية الثانية عشر

Gate A20 Option

الخيارات : Normal, Fast

الشرح : تحدد هذه الخاصية كيفية استخدام البوابة A20 لعنونة الذاكرة فوق 1 ميجابايت، عند إعداد هذه الخاصية لتكون Fast فإن مجموعة رقائيق اللوحة الأم Motherboard Chipset هي التي ستتحكم في عمل البوابة A20 ، بينما عند إعدادها لتكون Normal فإن متحكم لوحة المفاتيح Keyboard Controller هو من سيتحكم في عمل البوابة A20 ، و حيث أن نظامي التشغيل ويندوز و OS/2 تدخل و تخرج من النمط المحمي من خلال البيوس فإن البوابة A20 ستحتاج الى التبديل من وضع التفعيل الى وضع التعطيل و بالعكس مرات عديدة و بالتالي فإن إعداد هذه الخاصية لتكون Fast سيحسن من أداء الوصول الى الذاكرة فوق 1 ميجابايت لأن الرقائق Chipset أسرع بكثير من متحكم لوحة المفاتيح، لهذا ينصح بإعداد هذه الخاصية لتكون Fast.

الخاصية الثالثة عشر

IDE HDD Block Mode

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تزيد هذه الخاصية من سرعة الوصول الى القرص الصلب ، و ذلك لأنها تسمح بنقل البيانات من مقاطع متعددة من القرص الصلب في وقت واحد وليس كما في التقنية الأقدم التي لا تسمح بنقل البيانات إلا من مقطع واحد، عند تفعيل هذه الخاصية فإن البيوس سيتفحص القرص الصلب ليرى فيما إذا كان يدعم هذه الخاصية أم لا فإذا كان يدعم هذه الخاصية فسيقوم البيوس تلقائياً بإعداد القرص الصلب لأكثر استفادة من هذه الخاصية ، مع العلم أن أغلب الأقراص المتوفرة حالياً تدعم هذه الخاصية لهذا يجب تفعيل هذه الخاصية لتحقيق أفضل سرعة مع العلم أنك بتفعيل هذه الخاصية تستطيع إرسال حتى 64 كيلوبايت من البيانات مع كل مقاطعة Interrupt أما بتعطيلها فلن تستطيع من نقل أكثر من 512 بايت في المرة الواحدة .

عليك تعطيل هذه الميزة في حالة واحدة فقط وهي إذا كان لديك ويندوز NT لأنه لا يدعم هذه الخاصية و لكن إذا كان لديك ويندوز NT و قمت بتشغيل و تنصيب Service Pack 2 فإنها ستقوم بحل المشكلة .

الخاصية الرابعة عشر

Typematic Rate Setting

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بالتحكم بمعدل تكرار ضربات المفاتيح Keystroke عندما تضغط بشكل مستمر على مفتاح ما على لوحة المفاتيح ، عند تفعيل هذه الخاصية سيكون بإمكانك التحكم يدوياً بإعدادات الخاصيتين القادمتين و المتعلقةين بهذه الخاصية ، أما عند تعطيل هذه الخاصية فإن البيوس سيقوم باستخدام الإعدادات الافتراضية .

الخاصية الخامسة عشر

Typematic Rate = Chars/Sec

الخيارات : 6, 8, 10, 12, 15, 20, 24, 30

الشرح : في هذه الخاصية تستطيع اختيار معدل تكرار اظهار الرموز على الشاشة عند الضغط المتواصل على المفتاح ، و يقاس هذا المعدل بالرمز في الثانية، و هذه الخاصية تعمل فقط عند تفعيل الخاصية السابقة .

الخاصية السادسة عشر

Typematic Rate Delay = Msec

الخيارات : 250, 500, 750, 1000

الشرح :تحدد هذه الخاصية الزمن مقاساً بالميلي ثانية الذي تنتظره لوحة المفاتيح قبل أن تبدأ تلقائياً بتكرار الرمز المتعلق بالمفتاح المضغوط عليه بشكل متواصل ، و هذه الخاصية تعمل فقط عند تفعيل الخاصية الرابعة عشر .

الخاصية السابعة عشر

Bit Disk Access 32

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تقوم هذه الخاصية عند تفعيلها بالسماح ل 32 بت من البيانات بالانتقال من القرص الصلب الى المعالج في المرة الواحدة و يتم ذلك بقراءتين متوازيتين كل منهما 16 بت من القرص الصلب ثم يدمجا معا لتكوين 32 بت تنتقل دفعة واحدة الى المعالج ، وهذا الأمر يؤدي الى تحسين أداء ناقل PCI لأن عدد أقل من النقلات ستستخدم لنقل المقدار المطلوب من البيانات، أما عند تعطيل هذه الخاصية فإن نقل البيانات سيتم ب 16 بت فقط في المرة الواحدة مما يؤثر سلباً على الأداء .

و مرة أخرى فإن هذه الخاصية لا تعمل بشكل جيد مع ويندوز NT ، و لكن بتنصيب Service Pack 2 من الممكن حل هذه المشكلة . لهذا ينصح بشدة تفعيل هذه الخاصية .

الخاصية الثامنة عشر

Security Setup

الخيارات : System, Setup

الشرح : هذه الخاصية ستعمل فقط في حالة قيامك بإنشاء كلمة سر في إعداد كلمة المرور PASSWORD SETTING من شاشة البيوس الرئيسية .

عند اختيارك ل **System** فإن البيوس سيطلب منك إدخال كلمة المرور في كل مرة يقلع فيها الجهاز ، أما إذا اخترت **Setup** فإن كلمة المرور سيطلب منك إدخالها فقط إذا أردت الدخول الى إعدادات البيوس .

هذه الخاصية مفيدة لمن يرغب بحماية أكبر لجهازه من المتطفلين .

أما إذا نسيت كلمة المرور و تريد تجاوز هذه المشكلة فلديك ثلاث خيارات :

1- عندما يطلب منك إدخال كلمة المرور فإذا كان البيوس لديك من النوع **Award** فأدخل كلمة المرور التالية :

(s y x z) مع الأ حرف **Shift** على **shift+s y x z** أي اضغط على

2- تستطيع محو محتويات البيوس بما فيه كلمة المرور بأن تفتح الجهاز و تبحث عن البطارية و التي ستجد الى جانبيها سنين معدنيين

jumper قم ببساطة بالوصل بين هذين السنين بأي سلك أو جسم معدني لعمل دائرة مغلقة و سيكون هذا الأمر كفيلا بمحو محتوى البيوس .

3- إذا لم تجد السنين المذكورين أعلاه يبقى لديك الحل الأخير و المتمثل بإزالة البطارية من موضعها لفترة من الزمن ثم إعادتها و هذا سيكون أيضا كفيلا بحل المشكلة .

الخاصية التاسعة عشر

PCI/VGA Palette Snoop

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية مفيدة فقط إذا كنت تستخدم بطاقة **MPEG** أو بطاقة مضافة **Add-on** الى بطاقة الشاشة ، تقوم هذه الخاصية بتصحيح إعادة إنتاج الألوان و ذلك بالتحكم بالمعلومات في الذاكرة الاحتياطية لبطاقة الشاشة و التي تسلم من موصل **graphics card's Feature Connector** الى بطاقة **MPEG** أو البطاقة المضافة ، لهذا ينصح بتفعيلها إذا كنت تمتلك مثل هذه البطاقات .

الخاصية العشرون

Assign IRQ For VGA

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : في أغلب بطاقات مسرعات الرسوم **graphics accelerator cards** هناك حاجة لإستخدام خط طلب مقاطعة **IRQ** لأكثر فائدة من البطاقة ، لهذا يفضل تفعيل هذه الخاصية إذا كان لديك بطاقة مسرع رسوميات لأن تعطيلها سيضعف الأداء بشكل ملحوظ ، أما إن لم يكن لديك بطاقة كهذه فيفضل تعطيل هذه الخاصية حتى لا يتم حجز خط مقاطعة بدون داعي.

الخاصية الواحد والعشرون

MPS Version Control For OS

الخيارات 1.1 و 1.4

الشرح : هذه الخاصية تصلح فقط في حالة أن كانت اللوحة الأم لديك في جهازك تدعم أكثر من معالج ، **MPS** هي اختصار ل **Multiprocessor Specification** و هناك خياران **1.1** و **1.4** ، الخيار **1.1** قديم نسبيا بينما الخيار **1.4** يعد نسخة محسنة و يوفر إعدادات إضافية لدعم معالجات مختلفة كما يوفر أيضا إمكانية التحديث مستقبلا ، كما أنه يدعم تشغيل أفضل لأكثر من ناقل **PCI** على لوحة واحدة .

أغلب أنظمة التشغيل الحديثة مثل ويندوز **NT4** و ويندوز **2000** و ويندوز **98** و ميلينيوم تدعم الخيار المحسن **1.4** لهذا ينصح باختيار **1.4**

الخاصية الثانية والعشرون

OS Select For DRAM > 64MB

الخيارات OS/2 و Non-OS/2

الشرح : عندما تكون ذاكرة الجهاز **RAM** لديك أكبر من **64** ميغابايت فإن نظام التشغيل **OS/2** من **IBM** يختلف في تعامله و إدارته لهذه الذاكرة بالمقارنة مع غيره من أنظمة التشغيل ، لهذا إذا كان نظام التشغيل لديك هو **OS/2** فقم باختياره و إن كان لديك نظام تشغيل آخر فاختر **Non-OS/2**.

الخاصية الثالثة والعشرون

Report No FDD For Win95

: Enabled, Disabled الخيارات

الشرح : إذا كنت تستخدم نظام التشغيل ويندوز 95 أو 98 أو ميلينيوم و لم يكن لديك في جهازك أي محرك أقراص مرنة ، فإنه ينصح باختبار Enabled لتحرر خط طلب المقاطعة السادس IRQ6 و تجعل الويندوز يتخطى فحص محرك الأقراص لأنك إن عطلت هذه الخاصية Disabled فلن يعرف الويندوز أنه ليس لديك محرك أقراص مرنة ، كما ينصح كذلك بتعطيل Disable متحكم محركات الأقراص المرنة على اللوحة الأم Onboard FDC Controller و يمكن فعل ذلك من نافذة البيوس المسماة Integrated Peripherals ومن ثم الذهاب إلى الخاصية Onboard FDC Controller و اختيار Disabled .

الخاصية الرابعة والعشرون

: Delay IDE Initial = Sec

: 0, 1, 2, 3, ..., 15 الخيارات

الشرح : نجد في الأنواع الحديثة من البيوس أن عملية الإقلاع تتم بسرعة كبيرة، و لكن بعض أجهزة IDE مثل القرص الصلب أو محرك الأقراص المصغولة ليس سريعاً بما يكفي لكي يتمكن البيوس من التعرف عليه أثناء عملية الإقلاع ، لهذا تستخدم هذه الخاصية للإبطاء من عملية الإقلاع ، ينصح بدايةً بجعل قيمة التأخير 0 ثانية ، فإذا فشل أحد أجهزة IDE بالعمل و لم يتعرف عليه البيوس أثناء عملية الإقلاع فقم بزيادة هذه القيمة تدريجياً مع المحاولة بإقلاع الجهاز مع كل زيادة إلى أن تصل إلى مرحلة يتعرف فيها البيوس على جميع أجهزة IDE أثناء عملية الإقلاع .

الخاصية الخامسة والعشرون

HDD S.M.A.R.T. Capability

: Enabled, Disabled الخيارات

الشرح : هذه الخاصية تعمل على تفعيل أو تعطيل تقنية خاصة بالأقراص الصلبة الحديثة تسمى S.M.A.R.T. و هي اختصار ل Self Monitoring Analysis And Reporting أو تحليل و إصدار تقارير عن المراقبة الذاتية ، تسمح هذه التقنية بالتنبؤ المبكر و التحذير من حدوث أخطار تهدد القرص الصلب كما أنها تراقب حالة القرص الصلب على الشبكة ، يفضل تفعيل هذه الخاصية لتحقيق أكبر حماية ممكنة للقرص الصلب ، و لكن هناك حالات قليلة يؤدي تفعيل هذه الخاصية إلى حدوث تكرار لإعادة تشغيل الجهاز المرتبط بشبكة و ذلك لأن S.M.A.R.T تقوم أحياناً بإرسال حزم من البيانات عبر الشبكة مع أنه لا يوجد أي جهاز يراقب هذه البيانات على الشبكة مما قد يؤدي إلى إعادة تشغيل لا إرادية للجهاز، لهذا إن كنت تعمل على شبكة و عانيت من هذه المشكلة فيمكنك تعطيل هذه الخاصية .

الخاصية السادسة والعشرون

Video BIOS Shadowing

: Enabled, Disabled الخيارات

الشرح : عند تفعيل هذه الخاصية فإن معلومات Video BIOS يتم نسخها من الذاكرة ROM البطينة إلى الذاكرة DRAM السريعة ، و ذلك لتحقيق وصول أسرع لهذه المعلومات مما يحسن من أداء البيوس لأن سرعة نقل البيانات من ذاكرة الرام أكبر بمئة مرة تقريباً من نقلها من ذاكرة الرام ، و يكون العيب الوحيد أن جزءاً من الذاكرة الرام سيصبح محجوراً لتخزين المعلومات المنسوخة من الرام . و لكن و حيث أن أنظمة التشغيل الحديثة بدءاً من ويندوز 95 و ما تلاها لا تستخدم البيوس للوصول إلى بطاقة الشاشة بل تتعامل معها مباشرة مما يجعل هذه الخاصية عديمة النفع، لهذا ينصح بتعطيلها إذ لا حاجة بنا لنحجز جزءاً من ذاكرة الرام ليضيع سدى ، و لكن أحب أن أنوه إلى أن أغلب الألعاب القديمة التي تعمل من خلال الدوس تستفيد من هذه الخاصية ، و لهذا إن كنت من المدمنين على مثل هذه الألعاب فإنه يمكنك تفعيل هذه الخاصية .

الخاصية السابعة والعشرون

Shadowing Address Ranges = xxxxx-xxxxx Shadow

: Enabled, Disabled الخيارات

الشرح : نفس نصيحة الخاصية السابقة مع إضافة أنه لا حاجة لك بتفعيل هذه الخاصية حتى و لو كنت تستخدم ألعاب الدوس، لأنها متعلقة فقط في حالة كان لديك بطاقة شاشة من النوع الذي يقبل بتركيب بطاقة إضافية Add-on على نفس البطاقة الأصلية ، و حيث أن أنظمة التشغيل

الحديث كما سبقنا لا تستعين بالبيوس للوصول الى هذه البطاقة فلا حاجة لنا بتفعيل هذه الخاصية إلا إذا كنت تستخدم نظام تشغيل الدوس فقط وهذا والله أعلم أمر مستبعد .

الخاصية الثامنة والعشرون

SDRAM CAS Latency Time

الخيارات 2 ، 3

الشرح : هذه الخاصية تتحكم بمقدار وقت التأخير مقاسا بدورات الساعة ($clock\ cycles - CLKs$) يقصد بدورات الساعة بأنها الزمن اللازم لإنتقال الأمر من المعالج الى الذاكرة و العودة مرة أخرى) و يحصل هذا التأخير قبل أن تبدأ ذاكرة SDRAM بتنفيذ أمر القراءة بعد تسلمها إياه ، كما أن هذه الخاصية تحدد عدد دورات الساعة اللازمة لإنهاء الجزء الأول من عملية نقل البيانات ، كلما كان مقدار التأخير أقل كلما زادت سرعة نقل البيانات ، و لكن بعض أنواع SDRAM لا تستطيع أن تدعم الإنخفاض في التأخير مما يؤدي الى عدم استقرارها، لدى ينصح باختيار القيمة 2 للأداء الأفضل ، و إذا عانيت من عدم استقرار للجهاز فغير القيمة الى 3.

الخاصية التاسعة والعشرون

SDRAM Cycle Time Tras/Trc

الخيارات 5/6, 6/8 :

الشرح : هذه الخاصية تحدد العدد الأدنى من دورات الساعة التي يحتاجها TRAs و TRC .
Tras هو اختصار ل SDRAM's Row Active Time و الذي هو عبارة عن طول المدة التي يستغرقها أي صف في ذاكرة SDRAM و التي تتكون من صفوف و أعمدة ، لكي يفتح و يصبح جاهزا لنقل البيانات .
بينما يشير TRC الى Row Cycle Time و هو الوقت اللازم لأعمال عملية فتح و تحديث الصف في ذاكرة SDRAM .
كلما قلت المدة زادت السرعة لهذا يفضل اختيار العدد 5/6 و لكن إن أصبح نظامك غير مستقر فغير القيمة الى 6/8.

الخاصية الثلاثون

SDRAM RAS-to-CAS Delay :

الخيارات 2 و 3

الشرح :تسمح هذه الخاصية بتحديد الزمن الفاصل بين إشارات RAS = Row Address Strobe و إشارات CAS Column Address Strobe ، و هذه الفترة الزمنية ستتكرر مع كل كتابة على ذاكرة SDRAM أو قراءة منها أو تحديثها .
و كلما قلت هذه المدة تحسن الأداء ، إذاً اختر 2 و إن عانيت من مشاكل في استقرار الجهاز غير القيمة الى 3 .

الخاصية الواحد والثلاثون

الخصائص من 31 إلى 40

الخاصية الواحدة و الثلاثون SDRAM RAS Precharge Time :

الخيارات 2 ، 3

الشرح : تحدد هذه الخاصية عدد دورات الساعة اللازمة ل RAS لتتجز عملية شحنها قبل أن يتم تحديث الذاكرة SDRAM ، بتقليل هذا العدد سيتحسن الأداء ، لهذا ينصح باختيار 2 فإذا عانيت من مشاكل في ثبات الجهاز فاختر 3.

الخاصية الثانية والثلاثون

SDRAM Cycle Length

الخيارات 2 ، 3

الشرح : هذه الخاصية مشابهة تماما للخاصية الثامنة والعشرون SDRAM CAS Latency Time و لها نفس الوظيفة .

الخاصية الثالثة والثلاثون

SDRAM Leadoff Command

الخيارات 3 ، 4

الشرح : باستخدام هذه الخاصية تستطيع التحكم بالوقت الذي يمر قبل أن يسمح بالوصول الى البيانات المخزنة في ذاكرة SDRAM ، كلما قل زمن الوصول كلما كان أفضل ، إذا و كما في الخواص السابقة اختر 3 فإذا عانيت من عدم ثبات الجهاز فأختر 4.

الخاصية الرابعة والثلاثون

SDRAM Precharge Control

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية تحدد فيما إذا كان المعالج أو ذاكرة SDRAM سيكون المسنول عن التحكم بعملية شحن ذاكرة SDRAM. عند تعطيل هذه الخاصية فإن أوامر المعالج للذاكرة ستؤدي الى شحن جميع قطاعات ذاكرة SDRAM و هذا يؤدي الى تحسين الثبات و لكنه يؤدي الى خسارة في الأداء .

أما عند تفعيل هذه الخاصية فإن عملية الشحن ستكون موكلة بالكامل للذاكرة بنفسها و هذا يقلل عدد المرات التي يتم فيها شحن ذاكرة SDRAM، حيث أن عدة دورات للمعالج و التي تكون موجهة للذاكرة تتم قبل أن تكون الذاكرة بحاجة الى إعادة شحن، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية لأفضل أداء و لكن مع مواجاة مشاكل في الثبات يمكنك تعطيلها .

الخاصية الخامسة والثلاثون

DRAM Data Integrity Mode

الخيارات : ECC, Non-ECC

الشرح : ECC : هي اختصار ل Error Checking and Correction ، و هذه الخاصية يجب تفعيلها فقط إذا كنت تملك ذاكرة خاصة هي 72-bit ECC RAM ، و عند تفعيلها فإن النظام سيتمكن من إيجاد الأخطاء أحادية البت و تصحيحها تلقائياً ، إذا ينصح بتفعيلها و ذلك باختيار ECC فقط إذا كنت تمتلك هذه الذاكرة الخاصة و عطلها أي اختر Non-ECC إذا كنت لا تملك مثل هذه الذاكرة .

الخاصية السادسة والثلاثون

SDRAM Bank Interleave

الخيارات :

2-Bank

4-Bank

Disabled

الشرح : هذه الخاصية تسمح لك بالتحكم بنمط التداخل في واجهة عمل ذاكرة SDRAM. يسمح لك التداخل بإجراء تبادل بين دورات الوصول و التحديث لقطاعات SDRAM ، فبينما يتم تحديث قطاع ما في الذاكرة ، يتم الوصول الى قطاع آخر في نفس الوقت ، و هذا يؤدي الى تحسن كبير في أداء ذاكرة SDRAM نظراً للتوفير في الوقت الذي يمر عند تحديث كل قطاع في الذاكرة .

لنلق نظرة على ما يحدث في ذاكرة SDRAM مكونة من أربع قطاعات :

- 1- يرسل المعالج العنوان الأول لإيجاد البيانات المطلوبة الى القطاع الأول من لوحة الذاكرة SDRAM.
- 2- يرسل المعالج العنوان الثاني لإيجاد البيانات المطلوبة الى القطاع الثاني من لوحة الذاكرة SDRAM و في نفس الوقت يتلقى البيانات التي طلبها من القطاع الأول .
- 3- يرسل المعالج العنوان الثالث لإيجاد البيانات المطلوبة الى القطاع الثالث من لوحة الذاكرة SDRAM و في نفس الوقت يتلقى البيانات التي طلبها من القطاع الثاني .
- 4- يرسل المعالج العنوان الرابع لإيجاد البيانات المطلوبة الى القطاع الرابع من لوحة الذاكرة SDRAM و في نفس الوقت يتلقى البيانات التي طلبها من القطاع الثالث .
- 5- يتلقى البيانات التي طلبها من القطاع الرابع .

و لكي ندرك مقدار التوفير في الوقت الذي نحصل عليه باستخدام خاصية التداخل interleaving ، لنرى كيف ستتم الخطوات السابقة بدون استخدام التداخل :

- 1- يتم تحديث ذاكرة SDRAM.
- 2- يرسل المعالج العنوان الأول للبيانات المطلوبة الى ذاكرة SDRAM.
- 3- يتلقى المعالج البيانات الموجودة في العنوان الأول من الذاكرة .
- 4- يتم تحديث ذاكرة SDRAM.

- 5- يرسل المعالج العنوان الثاني للبيانات المطلوبة الى ذاكرة SDRAM.
- 6- يتلقى المعالج البيانات الموجودة في العنوان الثاني من الذاكرة .
- 7- يتم تحديث ذاكرة SDRAM.
- 8- يرسل المعالج العنوان الثالث للبيانات المطلوبة الى ذاكرة SDRAM.
- 9- يتلقى المعالج البيانات الموجودة في العنوان الثالث من الذاكرة .
- 10- يتم تحديث ذاكرة SDRAM.
- 11- يرسل المعالج العنوان الرابع للبيانات المطلوبة الى ذاكرة SDRAM.
- 12- يتلقى المعالج البيانات الموجودة في العنوان الرابع من الذاكرة .

الآن و قد عرفنا أهمية خاصة التداخل ، لا بد أن نعرف أن هذه الخاصية مفيدة فقط إذا كانت البيانات المتتالية المطلوبة من قطاعات مختلفة من الذاكرة .

كل لوحة SDRAM DIMM تتكون إما من من قطاعين أو من أربع قطاعات .

اللوحات التي تتكون من قطاعين تستخدم رقائق 16Mbit SDRAM chips و يكون الحجم الكلي للوحة الذاكرة لا يتجاوز عن 32 ميجابايت .

أما اللوحات التي تتكون من أربع قطاعات فتستخدم رقائق تبدأ من 64Mbit SDRAM chips و قد تصل الى 256Mbit لكل رقاقة ، بينما لا يقل الحجم الكلي للوحة الذاكرة عن 64 ميجابايت .

إذا كنت تستخدم لوحة ذاكرة واحدة ذات قطاعين (و ذلك يتحدد بسعة الذاكرة و ذلك بأن تكون 32 ميجابايت أو أقل) فاختر 2-Bank. أما إذا كنت تستخدم لوحتين كل واحدة ذات قطاعين أو كنت تستخدم لوحة ذات أربع قطاعات (اللوحة ذات الأربع قطاعات تكون سعتها 64 ميجابايت أو أكثر) في هذه الحالة لك أن تختار 2-Bank أو 4-Bank ، و بشكل عام فإن الخيار 4-Bank يعتبر أفضل من الخيار-2 Bank .

تبقى ملاحظة أخيرة و هي إذا كان البيوس لديك من النوع Award و كنت تستخدم ألواح ذاكرة ذات رقائق من نوع 16Mbit SDRAM DIMM فإنه يفضل تعطيل هذه الخاصية Disabled.

الخاصية السابعة والثلاثون

Read-Around-Write

الخيارات Enabled, Disabled :

الشرح : تسمح هذه الخاصية للمعالج أن ينفذ أوامر القراءة كما لو كانت مستقلة عن أوامر الكتابة ، لهذا إذا كان أمر القراءة يشير الى عنوان في الذاكرة و الذي أوامر الكتابة ما زالت محفوظة في الكيش و لم تكتب بعد الى هذا العنوان من الذاكرة فإن أمر القراءة سيكتفي بالمعلومات الموجودة في الكيش ولن ينتظر الى أن تكتب هذه المعلومات من الكيش الى الذاكرة ليقيم بقراءتها بعد ذلك .
لدى فإن تفعيل هذه الخاصية يحسن الأداء و يزيد من فعالية الذاكرة SDRAM.

الخاصية الثامنة والثلاثون

System BIOS Cacheable

الخيارات Enabled, Disabled :

الشرح :تسمح هذه الخاصية بنسخ محتويات البيوس من الذاكرة الروم الى ذاكرة الكيش المستوى الثاني .
إذا كنت تستخدم نظام الويندوز أو OS/2 فينصح بشدة تعطيل هذه الخاصية .

الخاصية التاسعة والثلاثون

Video BIOS Cacheable

الخيارات Enabled, Disabled :

الشرح : تستخدم هذه الخاصية لنسخ معلومات الفيديو بيوس من الذاكرة الروم الى ذاكرة الكيش المستوى الثاني ، و لكن إن كنت تستخدم الويندوز أو OS/2 فلن تحتاج الى تفعيل هذه الخاصية و ينصح حينئذ بتعطيلها .

الخاصية الأربعون

Memory Hole At 15M-16M

الخيارات Enabled, Disabled :

الشرح : بعض أنواع بطاقات ISA تحتاج الى هذه المنطقة من الذاكرة 15M-16M لكي تعمل بصورة جيدة لهذا فإن تفعيل هذه الخاصية سيؤدي الى حجز هذه المنطقة من الذاكرة لإستخدام البطاقة و لكن المشكلة الخطيرة في هذه الخاصية أنها ستمنع الجهاز من استخدام الذاكرة فوق 16 ميجابايت بمعنى أنه عند تفعيل هذه الخاصية فإن نظام التشغيل لن يستطيع استخدام أكثر من 15 ميجابايت من الذاكرة مهما كان

الحجم الفعلي للذاكرة الموجودة لديك ، لهذا ينصح بشدة تعطيل هذه الخاصية، و إن كنت تستخدم مثل هذه البطاقات فأنصحك بتبديلها بنوعية أحدث.

الخاصية الواحد والأربعون

bit I/O Recovery Time 8

الخيارات : NA, 8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

الشرح : كما هو معروف فإن ناقل PCI أسرع بكثير من ناقل ISA 8 Bit ، لهذا و لكي تعمل بطاقات ISA 8 Bit كما يجب مع دوائر I/O لناقل PCI فإن آلية ناقل I/O تضيف دوائر ساعة Clock Cycle و التي سبق شرحها بين كل دوائر I/O يحدثها ناقل PCI و تكون موجهة الى ناقل ISA 8 Bit و ذلك لتعويض الفرق في السرعة، و افتراضيا تضيف هذه الآلية 3.5 دورة ساعة و باستخدام هذه الخاصية تستطيع تغيير هذا الرقم الافتراضي إذا واجهت بعض المشاكل مع بطاقات ISA 8 Bit المتوفرة في جهازك ، فمبدنيا اختر NA و هو يوفر العدد الافتراضي 3.5 فإذا واجهت مشاكل فحاول زيادة هذا الرقم ، و إن لم يكن لديك أية بطاقات ISA 8 Bit فإن هذه الخاصية ليس لها أي معنى بالنسبة إليك .

الخاصية الثانية والأربعون

bit I/O Recovery Time 16

الخيارات : NA, 4, 1, 2, 3

الشرح : كما هو معروف فإن ناقل PCI أسرع بكثير من ناقل ISA 16Bit لهذا و لكي تعمل بطاقات ISA 16Bit كما يجب مع دوائر I/O لناقل PCI فإن آلية ناقل I/O تضيف دوائر ساعة Clock Cycle و التي سبق شرحها بين كل دوائر I/O يحدثها ناقل PCI و تكون موجهة الى ناقل ISA 16Bit و ذلك لتعويض الفرق في السرعة، و افتراضيا تضيف هذه الآلية 3.5 دورة ساعة و باستخدام هذه الخاصية تستطيع تغيير هذا الرقم الافتراضي إذا واجهت بعض المشاكل مع بطاقات ISA 16Bit المتوفرة في جهازك ، فمبدنيا اختر NA و هو يوفر العدد الافتراضي 3.5 فإذا واجهت مشاكل فحاول زيادة هذا الرقم ، و إن لم يكن لديك أية بطاقات ISA 16Bit فإن هذه الخاصية ليس لها أي معنى بالنسبة إليك. هذه الخاصية مطابقة للخاصية السابقة مع الاختلاف في نوعية بطاقة ISA هل هي 8 بت أو 16 بت .

الخاصية الثالثة والأربعون

Video RAM Cacheable

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية تسمح بنسخ ذاكرة الفيديو رام الى ذاكرة الكيش المستوى الثاني و هذا من المفروض أن يحسن أداء ذاكرة الفيديو رام لأن ذاكرة الكيش أسرع و لكن فعليا هذا لا يحدث . تحتوي بطاقات الشاشة الحديثة على ذاكرة رام سريعة سعة نطاقها تصل الى 5.3 جيجابايت في الثانية 128bit X 166MHz DDR بينما لا تتجاوز سعة النطاق في ذاكرة SDRAM أكثر من 0.8 جيجابايت في الثانية 64bit X 100MHz و إن كنت تستخدم ذاكرة SDRAM من النوع PC133 فستصل سعة النطاق الى 1.06 جيجابايت في الثانية. 64bit X 133MHz. الآن إذا عرفنا أن سعة نطاق ذاكرة الكيش المستوى الثاني في المعالج Pentium III 650 تصل الى 20.8 جيجابايت في الثانية 256bit X 650MHz فإنه منطقيًا من الأفضل أن تستخدم هذه الذاكرة السريعة لنسخ محتويات الذاكرة SDRAM البطيئة نسبيًا و التي يستخدمها النظام كثيرًا بدلًا من نسخ محتويات ذاكرة الفيديو رام ذات السرعة المعقولة و ليس ذلك و حسب و لكن إذا علمنا أننا إذا قررنا استخدام ذاكرة الكيش السريعة لنسخ محتويات الفيديو رام فإن الكيش ستصل مع ذاكرة الفيديو رام من خلال ناقل AGP و الذي يوفر في أفضل حالاته و عند استخدام النسخة المحسنة AGP4X فإن سعة النطاق ستصل الى 1.06 جيجابايت في الثانية فقط لا غير بل في الحقيقة فإن السعة هي نصف هذا الرقم لأن على البيانات أن تمر باتجاهين، إذا عملنا ليس هناك أي فائدة حقيقية من تفعيل هذه الخاصية و ينصح بتعطيلها .

الخاصية الرابعة والأربعون

Passive Release

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : عند تفعيل هذه الخاصية فإن المعالج سيكون قادرا على الوصول الى ناقل PCI في نفس الوقت الذي يكون فيه ناقل ISA مشغولا و حيث أنه من المعروف أن ناقل ISA بطيء للغاية فإن تعطيل هذه الخاصية سيرغم المعالج على الإنتظار ريثما ينهي ناقل ISA عمله ، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية إلا إذا واجهتك مشاكل مع بطاقة ISA.

الخاصية الخامسة والأربعون

Delayed Transaction

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : عند تفعيل هذه الخاصية فإن عمليات نقل البيانات من و إلى ناقل ISA لا تتم مباشرة عن طريق ناقل PCI لأن ناقل PCI أسرع بكثير فإذا تم تقييد ناقل PCI بنقل البيانات من و إلى ISA فسيؤدي هذا الى بطء كبير في عمل النظام، لهذا يتم أولا تخزين البيانات في ذاكرة احتياطية بينما يتم تحرير ناقل PCI ليتفرغ للقيام بمهام أخرى الى ينتهي ناقل ISA من عملية النقل، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية دائما إلا في حالة أن كانت بطاقة ISA لديك قديمة و لا تدعم مواصفات PCI 2.1.

الخاصية السادسة والأربعون

PCI 2.1 Compliance

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية مرتبطة بالخاصية السابقة ارتباطا وثيقا فعند تفعيل الخاصية السابقة لا بد من تفعيل هذه الخاصية أيضا لأن العملية السابقة Delayed Transaction تعتمد على تحقيق مواصفات PCI 2.1.

الخاصية السابعة والأربعون

AGP 2X Mode

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل استخدام بروتوكول النقل AGP 2X ، يوفر المعيار AGP1X تردد 66 ميجاهرتز و سرعة نقل بيانات تصل الى 264 ميجابايت في الثانية أما معيار AGP2X فيوفر ضعف هذا الرقم ، إذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية و لكن قبل فعل ذلك يجب أن تتأكد من أن بطاقة الشاشة لديك تدعم معيار AGP2X ، فإن كانت تدعم هذا المعيار فإن عليك تفعيل هذه الخاصية ، و لكنك قد تواجه بعض المشاكل مع اللوحات الأم ذوات المقبس Super Socket 7 ، فإذا واجهتك مثل هذه المشاكل فتستطيع تعطيل هذه الخاصية .

الخاصية الثامنة والأربعون

AGP Master 1WS Read

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : بشكل افتراضي فإن المتحكم بناقل AGP ينتظر على الأقل دورتي ساعة قبل أن يبدأ بعملية القراءة ، هذه الخاصية تسمح لك بتقليل التأخير الى دورة واحدة ، هذا الأمر يحسن من الأداء بشكل ملحوظ لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية و لكن إن واجهتك مشاكل في بطاقة الشاشة فعليك تعطيل هذه الخاصية .

الخاصية التاسعة والأربعون

AGP Master 1WS Write

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : بشكل افتراضي فإن المتحكم بناقل AGP ينتظر على الأقل دورتي ساعة قبل أن يبدأ بعملية الكتابة ، هذه الخاصية تسمح لك بتقليل التأخير الى دورة واحدة ، هذا الأمر يحسن من الأداء بشكل ملحوظ لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية و لكن إن واجهتك مشاكل في بطاقة الشاشة فعليك تعطيل هذه الخاصية .

الخاصية الخمسون

الخيارات : USWC Write Posting : Enabled, Disabled

الشرح : بعد تجارب عديدة على معالجات مختلفة تبين أن هذه الخاصية يستحسن تفعيلها فقط إذا كنت تستخدم معالج بينتيوم برو .
USWC أو Uncacheable Speculative Write Combination تعني أنه بتجميع الكتابات الصغيرة من البيانات لتكون 64 بت وإرسالها دفعة واحدة بدلا من إرسالها بشكل منفرد ، فإن ذلك سيؤدي الى تقليل عدد مرات نقل أي مقدار معين من البيانات الذاكرة الاحتياطية framebuffer للشاشة ، مما يحسن من الأداء ولكن تذكروا أن لا تفعلوا هذه الخاصية إلا مع معالجات بينتيوم برو أما مع المعالجات الأحدث فإن النتائج قد لا تكون مرضية.

الخاصية الواحد والخمسون

Spread Spectrum

الخيارات : Enabled, Disabled, 0.25% , 0.5% , Smart Clock

الشرح : عندما تعمل ساعة النظام في اللوحة الأم فإنها تصدر نبضات للمحافظة على التوقيت ، و لكن هذه النبضات تسبب حدوث تداخل كهرومغناطيسي Electromagnetic Interference مع الأجهزة الإلكترونية الموجودة بالقرب من جهاز الكمبيوتر ، تقوم خاصية Spread Spectrum بالتقليل من فرصة حدوث تداخل كهرومغناطيسي و هي تحقق هذا الأمر بالتغيير المستمر لتردد النبضات بحيث لا يتم المحافظة على تردد معين إلا للحظة قبل أن يتغير الى تردد جديد و هذا الأمر يقلل من فرص حدوث تداخل مع أي تردد محدد لأي جهاز إلكتروني خارجي ، ولكن تبقى مشكلة أخرى و هي أن تفعيل هذه الخاصية سيؤدي الى تأثير سلبي على ثبات و أداء النظام و خاصة إذا كان لديك أي أجهزة SCSI.
بعض أنواع البيوس الحديثة توفر خيارا جديدا فيما يخص هذه الخاصية و هو Smart Clock ، لا يقوم هذا الخيار بإجراء أي تعديل على التردد و لكنه بدلا من ذلك يقوم بإيقاف عمل ساعات كل من AGP ، PCI و SDRAM عندما لا يتم استخدامها أو تكون شقوقها فارغة و غير مشغولة بأي بطاقات ، وهذا الأمر يقلل من حدوث التداخل و يوفر في استهلاك الطاقة .
و هكذا ينصح بتعطيل هذه الخاصية إذا لم تكن لديك أي مشاكل تداخل كهرومغناطيسي مع الأجهزة الإلكترونية ، و لكن إن وجدت مثل هذه المشاكل فاختر Smart Clock إن توفر هذا الخيار لديك ، و لكن إن لم يتوفر فاختر أن تكون نسبة التعديل في التردد 0.25% لتحقيق ثبات أكبر بدلا من استخدام 0.5% و الذي يؤدي الى ثبات أقل و لكن حماية أكبر من التداخل .

الخاصية الثانية والخمسون

Auto Detect DIMM/PCI Clk

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية مشابهة تماما للخاصية السابقة مع الخيار Smart Clock و مرتبطة به فإن اخترت Smart Clock في الخاصية السابقة فقم بتفعيل هذه الخاصية ، أما إن كنت لا تعاني من حدوث أي تداخل فبإمكانك تعطيل هذه الخاصية أيضا .

الخاصية الثالثة والخمسون : Flash BIOS Protection

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية تحمي البيوس من الفيروسات ، فعند تفعيلها فإن بيانات البيوس لا يمكن تغييرها حتى عند محاولة تحديث البيوس باستخدام أي برنامج لتحديث Flash BIOS ، لهذا لا بد من تفعيل هذه الخاصية دائما و لكن إذا رغبت بتحديث البيوس لديك فلا بد في البداية من تعطيل هذه الخاصية ثم تحديث البيوس و بعدها يجب إعادة تفعيل هذه الخاصية .

الخاصية الرابعة والخمسون

Hardware Reset Protect

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية مفيدة لمن يملكون مزودات يجب أن تعمل 24 ساعة أو لمن لديه أطفال مشاغبون ، فعند تفعيل هذه الخاصية لن يعمل مفتاح أو زر إعادة التشغيل Reset Button عند الضغط عليه ، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية إن كنت تعاني من المشاكل السابقة و عطلها إن لم يكن لديك مشاكل مشابهة .

الخاصية الخامسة والخمسون

DRAM Read Latch Delay

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تقوم هذه الخاصية بإضافة تأخير زمني للحظات قبل أن يبدأ النظام بقراءة البيانات من لوحة الذاكرة DRAM ، و هذه الخاصية موجهة لبعض ألواح الذاكرة الخاصة و التي لديها توقيت غير اعتيادي ، و هكذا ينصح بتعطيل هذه الخاصية ما لم تكن تواجه بعض المشاكل مع ثبات الجهاز و تشكك أن المشكلة تكمن في الذاكرة ، لهذا إن كنت تواجه مشاكل غريبة في الجهاز مثل إعادة تشغيل تلقائي أو توقف الجهاز بكثرة عن العمل و تجمده فحاول أن تفعل هذه الخاصية فقد تحل المشكلة .

الخاصية السادسة والخمسون

DRAM Interleave Time

الخيارات : 0ms, 0.5ms

الشرح : عند تفعيل الخاصية رقم 36 فإنك باستخدام هذه الخاصية تستطيع التحكم بالزمن اللازم لقراءة القطاع الثاني من الذاكرة ، كلما كان هذا الزمن أقل كلما كان أفضل لهذا اختر 0ms لأداء أفضل و لكن إن واجهت أي مشاكل في ثبات النظام فاختر 0.5ms.

الخاصية السابعة والخمسون

Byte Merge

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : عند تفعيل هذه الخاصية فإن كل 8 بت أو 16 بت من البيانات الموجهة من المعالج الى ناقل PCI يتم تخزينها مؤقتا في ذاكرة احتياطية و يتم تجميعها لتكون 32 بت ثم يتم نقلها الى ناقل PCI و هذا يحسن الأداء لأنه يقلل من عدد النقلات من المعالج الى الناقل، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية .

الخاصية الثامنة والخمسون

PCI Pipeline / PCI Pipelining

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تتحكم هذه الخاصية بالخاصية التي تسبقها ، فعند تفعيل هذه الخاصية فإن المتحكم بناقل PCI يقوم بتفحص الإشارات القادمة من المعالج ليحدد البيانات التي يمكن تجميعها لتكوين 32 بت لترسل معا الى ناقل PCI ، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية أيضا .

الخاصية التاسعة والخمسون

Fast R-W Turn Around

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية تقلل من الزمن الذي يمر بين قراءة المعالج للبيانات من الذاكرة و الكتابة عليها ، فعند تفعيل هذه الخاصية سيقبل التأخير الحاد و سيتم الانتقال بشكل أسرع من حالة القراءة الى حالة الكتابة، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية ما لم تعاني من مشاكل في ثبات الجهاز و الذي قد ينتج عن لوحات ذاكرة رديئة .

الخاصية الستون

CPU to PCI Write Buffer

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذا يتحكم بالذاكرة الاحتياطية المستخدمة لكتابة البيانات المرسله من المعالج الى ناقل PCI ، فعند تفعيل هذه الخاصية فإن المعالج سيرسل مباشرة حتى أربع كلمات من البيانات الى الذاكرة الاحتياطية لكي يتفرغ المعالج لأداء مهام أخرى و لا يصبح مضطرا لإنتظار وصول هذه البيانات الى ناقل PCI البطيء ، و ستبقى هذه البيانات في الذاكرة الاحتياطية الى أن تبدأ دورة قراءة جديدة لناقل PCI ، إذا الغرض من هذه الخاصية هو تحرير المعالج من انتظار ناقل PCI و الإهتمام بأداء أمور أخرى ، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية.

الخاصية الواحد والستون

PCI Dynamic Bursting

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : عند تفعيل هذه الخاصية فإن البيانات التي تنتقل الى الذاكرة الإحتياطية لنقل PCI يتم نقلها الى وجهتها حالما يتم تجميعها لتكوين 32 بت لإرسالها دفعة واحدة .

بينما عندما يتم تعطيل هذه الخاصية فإن البيانات في الذاكرة الإحتياطية لا يتم نقلها إلا عند امتلاء الذاكرة الإحتياطية و ليس قبل ذلك .
لأداء أفضل ينصح بتفعيل هذه الخاصية .

الخاصية الثانية والستون

PCI Master 0 WS Write

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تحدد هذه الخاصية فيما إذا كان هناك أي تأخير قبل تنفيذ أوامر الكتابة الى ناقل PCI فعند تفعيل هذه الخاصية فإن أوامر الكتابة الى ناقل PCI ستنفذ فوراً دون أي تأخير ، بينما عند تعطيل هذه الخاصية فسيكون هناك تأخير بسيط قبل البدء بتنفيذ أوامر الكتابة ، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية لتحقيق أداء أفضل لنقل PCI ، و لكن تعطيلها مفيد في حالة زيادة سرعة ناقل PCI و الذي قد يؤدي الى عدم ثبات للجهاز ، و تعطيل هذه الخاصية لإضافة تأخير بسيط سيسهم في تحسين أداء الناقل بعد زيادة سرعته .

الخاصية الثالثة والستون

PCI Delay Transaction

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : و هذه الخاصية مشابهة تماما للخاصية رقم 45 و يختلف اسمها و فقا للبيوس المستخدم .

الخاصية الرابعة والستون

PCI#2 Access #1 Retry

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية مرتبطة بالخاصية رقم 60 ، فعند تفعيل الخاصية رقم 60 فإن البيانات ستنتقل من المعالج الى ذاكرة احتياطية قبل أن تنتقل الى ناقل PCI ، و لكن ماذا يحدث إذا فشلت الذاكرة الإحتياطية في نقل البيانات الى ناقل PCI ؟
تحدد هذه الخاصية فيما إذا ستقوم الذاكرة الإحتياطية بإعادة محاولة إرسال البيانات الى الناقل أم لا .
فعند تفعيل هذه الخاصية فإن الذاكرة الإحتياطية ستقوم بتكرار المحاولة مرة بعد مرة الى أن تنجح عملية نقل البيانات الى الناقل ، أما عند تعطيل هذه الخاصية فإن المعالج سيعاود إرسال البيانات مرة أخرى الى الذاكرة الإحتياطية لتقوم بدورها فيما بعد بإرسال البيانات الى الناقل، لهذا ينصح بتفعيل هذه الخاصية إلا في حالة أن كان لديك العديد من بطاقات PCI بطينة ففي هذه الحالة فإن تعطيل هذه الخاصية سيعطي نتائج أفضل .

الخاصية الخامسة والستون

SDRAM Page Closing Policy

الخيارات : One Bank, All Banks

الشرح : هذه الخاصية مطابقة للخاصية رقم SDRAM Precharge Control 34 و الخيار Disabled في الخاصية رقم 34 يماثلها الخيار All Banks في خاصيتها هذه و الخيار Enabled يماثلها الخيار One Bank في هذه الخاصية .

الخاصية السادسة والستون

AGP 4X Mode

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية تتوفر فقط في اللوحات الأم الحديثة التي تدعم AGP4X و لكن عليك الإنتباه الى أن تكون بطاقة الشاشة لديك تدعم أيضا خاصية AGP4X ، فإذا كانت كذلك فعليك تفعيل هذه الخاصية و لكن إن لم تكن بطاقتك تدعم AGP4X فحينها عليك تعطيل هذه الخاصية .

الخاصية السابعة والستون

Master Priority Rotation

الخيارات PCI 1 , PCI2 , PCI 3 :

الشرح : تتحكم هذه الخاصية بوصول المعالج الى ناقل PCI.

إذا اخترت PCI 1 فإن المعالج سوف يكون له الأولوية بالوصول الى ناقل PCI بعد إنتهاء الجهاز المتحكم بالناقل من عملية نقل البيانات الحالية ، بغض النظر عن عدد الأجهزة المنتظرة للتحكم بالناقل. وهذا يوفر أسرع وصول لناقل PCI من قبل المعالج و لكن أداء أسوء لباقي الأجهزة المتحكممة بالناقل .

إذا اخترت PCI 2 فإن المعالج سوف يكون له الأولوية بالوصول الى ناقل PCI بعد إنتهاء الجهاز الحالي المتحكم بالناقل من عملية نقل البيانات وكذلك بعد إنتهاء الجهاز الذي يليه في قائمة الإنتظار ، بغض النظر عن عدد الأجهزة المنتظرة للتحكم بالناقل. هذا يعني أن المعالج عليه الإنتظار قليلا قبل أن يتحكم بالناقل وكذلك يوفر وصولا أسرع لباقي الأجهزة للتحكم بالناقل .

إذا اخترت PCI 3 فإن المعالج سوف يكون له الأولوية بالوصول الى ناقل PCI بعد إنتهاء الجهاز الحالي المتحكم بالناقل من عملية نقل البيانات وكذلك بعد إنتهاء الجهاز الذي يليه و الجهاز الذي بعده في قائمة الإنتظار ، بغض النظر عن عدد الأجهزة المنتظرة للتحكم بالناقل. وهذا يوفر أداءا أسوء لوصول المعالج الى ناقل PCI و لكن يوفر سرعة أكبر لباقي الأجهزة للتحكم بالناقل . يعتبر الخيار الثاني PCI 2 هو المثالي و ينصح باختباره .

الخاصية الثامنة والستون

AGP Driving Control

الخيارات Auto, Manual :

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بالتحكم بقوة قيادة AGP ، عادة يكون الخيار الافتراضي هو Auto لتترك لمجموعة الرقائق Chipset مهمة التحكم و الإعداد التلقائي لقوة قيادة AGP بما يتناسب مع بطاقة AGP المركبة في الجهاز . هناك بعض الحالات التي يكون من المفيد فيها اختيار الإعداد اليدوي Manual و في هذه الحالة سيكون عليك إعداد الخاصية التالية .

الخاصية التاسعة والستون

AGP Driving Value

الخيارات 00 to FF = Hex numbers :

الشرح : هذه الخاصية مرتبطة بالخاصية السابقة و أي إعداد لهذه الخاصية لا يكون له أي قيمة إلا إذا كنت قد اخترت في الخاصية السابقة الخيار Manual.

تحدد هذه الخاصية قوة إشارة ناقل AGP كلما زادت قيمة هذه الخاصية كلما كانت الإشارة أقوى، يتراوح مدى قيمة هذه الخاصية مقاسة بالأرقام الست عشرية Hex بين 00 و FF و هذه الأرقام تتراوح عند ترجمتها الى النظام العشري ما بين 0 و 255 ، بشكل افتراضي تكون قيمة هذه الخاصية DA 218 و لكن إذا كنت تستخدم بطاقة AGP من نوع NVIDIA GeForce2 فينصح باختيار القيمة الأعلى و هي EA 234 لتحقيق الإستفادة القصوى من البطاقة .

الخاصية السبعون

: Delay DRAM Read Latch

الخيارات : Auto, No Delay, 0.5ns, 1.0ns, 1.5ns

الشرح : تحدد هذه الخاصية الوقت الذي تنتظره مجموعة الرقائق على اللوحة الأم قبل أن تبدأ القراءة من لوحة الذاكرة DIMM و هذا يعتمد

على مقدار حمل لوحات الذاكرة و هذا الأمر مناط بعاملين :

- 1- عدد لوحات الذاكرة DIMM المركبة لديك .
 - 2- طبيعة اللوحات هل تحتوي على رقائق ذاكرة على جانب واحد أو على كلي الجانبين .
- كلما زاد حمل لوحات الذاكرة بزيادة عدد اللوحات و احتوائها على رقائق على كلي الجانبين كلما زاد الوقت اللازم لمجموعة الرقائق لتتمكن من بدأ القراءة من لوحات الذاكرة .
- بشكل اعتيادي يفضل أن تختار **Auto** لجعل البيوس يقرر بنفسه الوقت الأمثل و لكن إذا أضفت لوحات ذاكرة جديدة الى جهازك و لم يتعرف عليها أو لم تعمل كما يجب فمن الممكن حل هذه المشكلة بمساعدة هذه الخاصية فابدأ باختيار قيمة صغيرة و ارفعها تدريجيا الى أن ترى أن البطاقة أصبحت تعمل بشكل جيد و كلما كانت القيمة أصغر كلما كان أفضل من ناحية الأداء .
- إذا كان لديك لوحة ذاكرة واحدة و الرقائق متوضعة على جانب واحد منها، فاختر **No Delay** لتحقيق أفضل أداء.

الخاصية الواحد والسبعون

AGP Aperture Size = MB

الخيارات : 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256

الشرح : هذه الخاصية تحدد حجم ثقب AGP. هذا الثقب هو عبارة عن جزء من مدى عناوين الذاكرة و يكون مخصصا لعناوين ذاكرة بطاقة الشاشة .

دوائر المعالجة التي تقع ضمن هذا الثقب يتم توجيهها الى **AGP** دون الحاجة الى ترجمتها ، كما أن هذا الثقب يحدد الحجم الأقصى من ذاكرة **RAM** الذي من الممكن استخدامه من قبل بطاقة الشاشة لتخزين معلومات و قوام الصور المعقدة في الألعاب ثلاثية الأبعاد مثلا .

الخيار الأمثل لهذه الخاصية هو 64 ميجابايت .

الخاصية الثانية والسبعون

MD Driving Strength

الخيارات : Hi/High, Lo/Low

الشرح : تحدد هذه الخاصية قوة الإشارة لخطوط بيانات الذاكرة فكلما كانت القيمة أعلى كلما كانت قوة الإشارة أكبر ، و تستخدم هذه الخاصية أساسا لتعزيز قوة التحكم بذاكرة **DRAM** ذات الحمل الكبير (بأن يكون هناك أكثر من لوحة ذاكرة ذات رقائق على كلي جانبيها) و في هذه الحالة ينصح باختيار **Hi** أو **High** أما إن كانت الذاكرة لديك تتكون من قطعة واحدة و الرقائق موزعة على جانب واحد فينصح باختيار **Lo** أو **Low**.

الخاصية الثالثة والسبعون

Onboard IDE-1 Controller

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تتحكم هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل قناة **IDE** الأولى في متحكم **IDE** على اللوحة الأم ، فإذا كنت تستخدم أيا من الأقراص الصلبة أو محركات الأقراص المضغوطة الموصلة الى هذه القناة على اللوحة الأم فلا بد من تفعيلها و إلا لن تعمل هذه الأجهزة ، كما يمكنك تعطيل هذه الخاصية لتحرير **IRQ** إن لم يكن لديك أية أجهزة موصلة الى هذه القناة ، بأن تكون الأجهزة **IDE** لديك موصلة بالقناة الثانية أو بمتحكم مستقل عن اللوحة الأم أو كانت الأجهزة لديك من النوع **SCSI** و ليس **IDE**.

الخاصية الرابعة والسبعون

Onboard IDE-2 Controller

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تتحكم هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل قناة **IDE** الثانية في متحكم **IDE** على اللوحة الأم ، فإذا كنت تستخدم أيا من الأقراص الصلبة أو محركات الأقراص المضغوطة الموصلة الى هذه القناة على اللوحة الأم فلا بد من تفعيلها و إلا لن تعمل هذه الأجهزة ، كما يمكنك تعطيل هذه الخاصية لتحرير **IRQ** إن لم يكن لديك أية أجهزة موصلة الى هذه القناة ، بأن تكون الأجهزة **IDE** لديك موصلة بالقناة الأولى أو بمتحكم مستقل عن اللوحة الأم أو كانت الأجهزة لديك من النوع **SCSI** و ليس **IDE**.

الخاصية الخامسة والسبعون

Master/Slave Drive PIO Mode

الخيارات : 0, 1, 2, 3, 4, Auto

الشرح : هذه الخاصية تسمح لك بإعداد نمط PIO = Programmed Input/Output لكي القرصين الصلبين لديك السيد Master و العبد Slave المرتبطين بقناة IDE.

بشكل عام يفضل اختيار Auto لتترك للبيوس مهمة التعرف على نمط الأقراص الصلبة لديك، إلا في الحالات التالية :

- 1- إذا لم يتمكن البيوس من التعرف على نمط PIO الصحيح .
 - 2- إذا أردت أن يعمل القرص الصلب لديك بنمط يوفر سرعة أكبر من السرعة التي صنع من أجلها .
 - 3- إذا قمت برفع سرعة ناقل PCI ، فأصبح أحد القرصين أو كلاهما لا يعمل بشكل جيد فمن الممكن لحل هذه المشكلة أن تقلل قيمة PIO. ولا بد من ملاحظة أن رفع قيمة PIO قد تؤدي الى ضياع للبيانات على القرص الصلب .
- هذا جدول يبين أنماط PIO المختلفة و سرعات نقل البيانات التي توفرها .

Maximum Throughput = MB/s	PIO Data Transfer Mode
3.3	PIO Mode 0
5.2	PIO Mode 1
8.3	PIO Mode 2
11.1	PIO Mode 3
16.6	PIO Mode 4

الخاصية السادسة والسبعون

Master/Slave Drive UltraDMA

الخيارات : Auto, Disabled

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل دعم UltraDMA في حال توفره) لكي القرصين السيد و العبد المتصلان بقناة IDE. يفضل عادة اختيار Auto لتترك للبيوس مهمة اختيار نمط UltraDMA المناسب للأقرص الصلبة لديك ، و بعض أنواع البيوس يسمح لك اختيار النمط بنفسك و هذا جدول يبين الأنماط المختلفة ل UltraDMA و السرعات التي توفرها .

Maximum Throughput = MB/s	DMA Transfer Mode
4.16	DMA Mode 0
13.3	DMA Mode 1
16.6	DMA Mode 2
33.3	UltraDMA 33
66.7	UltraDMA 66
100.0	UltraDMA 100

ولكي تستفيد من هذه الخاصية لابد من تفعيل خاصية النقل عبر DMA من نظام التشغيل لديك ، ففي Win9x و ميلينيوم اذهب الى لوحة التحكم - النظام - إدارة الأجهزة - محركات أقراص - ثم تختار القرص الصلب و تضغط على خصائص ثم تذهب الى إعدادات و هناك تضع إشارة على مربع وصول مباشر للذاكرة DMA ثم تضغط على موافق .

الخاصية السابعة والسبعون

Ultra DMA-66/100 IDE Controller

الخيارات : Enabled, Disabled

- الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل متحكم Ultra DMA-66/100 الإضافي المدمج باللوحة الأم (في حال توفره) . عليك تفعيل هذه الخاصية إن كان لديك أقراص صلبة موصلة الى هذا المتحكم ، و عليك تعطيلها في الحالات التالية :
- 1- إذا لم يكن لديك أي أقراص صلبة موصلة الى هذا المتحكم .

2- إذا لم يكن لديك على اللوحة الأم أي متحكم من هذا النوع .
في الحالتين السابقتين فإن تعطيل هذه الخاصية سيكون مفيداً في إسراع عملية إقلاع الجهاز .

الخاصية الثامنة والسبعون

USB Controller

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تسمح هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل تخصيص خط IRQ للنقل المتسلسل العام USB = Universal Serial Bus ، فإذا كان لديك أية أجهزة USB فقم بتفعيل هذه الخاصية و إلا فقم بتعطيلها .

الخاصية التاسعة والسبعون

USB Keyboard Support

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل دعم لوحة المفاتيح من النوع USB فإن كان لديك هذا النوع من لوحات المفاتيح فقم بتفعيل هذه الخاصية و إلا فقم بتعطيلها .

الخاصية الثمانون

USB Keyboard Support Via

الخيارات : OS, BIOS

الشرح : هذه الخاصية تحدد فيما إذا كنت تريد أن يتم دعم لوحة المفاتيح من النوع USB من قبل البيوس أو نظام التشغيل .
لأداء أفضل اختر OS أما إذا كنت تستخدم لوحة المفاتيح من الدوس فاختر BIOS.

الخاصية الواحدة والثمانون

Init Display First

الخيارات : AGP, PCI

الشرح : إذا كان لديك أكثر من بطاقة شاشة ، فهذه الخاصية تسمح لك بالإختيار بين البطاقتين AGP و PCI لجعلها البطاقة الأولية، أما إن كانت لديك بطاقة واحدة فنتسطيع اختيار نوعها (PCI, AGP) لتوفير الوقت على البيوس للتعرف عليها .

الخاصية الثانية والثمانون

KBC Input Clock Select

الخيارات : 8MHz, 12MHz, 16MHz

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية التحكم بتردد ساعة لوحة المفاتيح ، ينصح باختيار 16MHz لأداء أفضل ، فإن واجهتك أية مشاكل مع لوحة المفاتيح فاختر قيمة أقل .

الخاصية الثالثة والثمانون

Onboard FDD Controller

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بتفعيل أو تعطيل المتحكم بمحرك الأقراص المرنة على اللوحة الأم ، لهذا قم بتفعيل

هذه الخاصية إذا كان لديك محرك أقراص مرنة متصل بالمتحكم على اللوحة الأم و قم بتعطيلها إذا لم يكن لديك محرك أقراص مرنة أو كان متصلا بمتحكم إضافي .

الخاصية الرابعة والثمانون

Onboard Serial Port 1/2

الخيارات : Disabled, 3F8h/IRQ4, 2F8h/IRQ3, 3E8h/IRQ4, 2E8h/IRQ3, 3F8h/IRQ10, 2F8h/IRQ11, 3E8h/IRQ10, 2E8h/IRQ11, Auto

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بتعطيل أو توفير تحكم تلقائي أو يدوي بالمنفذ المتسلسل على اللوحة الأم ، الإختيار الأمثل هو Auto بأن تترك للبيوس مهمة تحديد I/O Address و IRQ المناسبين للمنفذ ، إذا لم تكن تستخدم هذا المنفذ فيمكنك تعطيله لتحرر IRQ ، أما إذا أردت أن تحدد بنفسك I/O Address و IRQ لغرض أن تحرر IRQ قد تم شغله من قبل المنفذ المتسلسل ، فتستطيع أن تختار بنفسك عنوان و خط IRQ آخر للمنفذ المتسلسل .

الخاصية الخامسة والثمانون

Onboard IR Function

الخيارات : IrDA (HPSIR) mode, ASK IR (Amplitude Shift Keyed IR) mode, Disabled

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بالتحكم بنمط إرسال البيانات الى جهاز خارجي باستخدام الأشعة تحت الحمراء ، في حال توفر هذه الخاصية في اللوحة الأم لديك . هناك نمطان لهذا النوع من الإتصال ، و يمكن الإختيار بينهما بما يتناسب مع جهاز بث الأشعة المتوفر لديك .

الخاصية السادسة والثمانون

Duplex Select

الخيارات : Full-Duplex, Half-Duplex

الشرح : هذه الخاصية تسمح لك باختيار نمط الإرسال عبر جهاز الأشعة تحت الحمراء هل هو Full-Duplex أي إرسال و استقبال في نفس الوقت أو Half-Duplex أي إرسال في اتجاه واحد إما إرسال أو استقبال .

الخاصية السابعة والثمانون

RxD, TxD Active

الخيارات : High, Low

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية بالتحكم بقطبية الإرسال عبر الأشعة تحت الحمراء هل هو عالي High أو منخفض Low وهذا يعتمد على نوع جهاز الإرسال لديك .

الخاصية الثامنة والثمانون

Onboard Parallel Port

الخيارات : 3BCh//IRQ7, 278h//IRQ5, 378h//IRQ7, Disabled
الشرح : تسمح لك هذه الخاصية اختيار عنوان I/O و IRQ المناسب للمنفذ المتوازي ، في أغلب الأحوال يعتبر الخيار 378h//IRQ7 هو الأنسب .

الخاصية التاسعة والثمانون

: Power On Function

الخيارات : Button Only, Keyboard 98, Hot Key, Mouse Left, Mouse Right

الشرح : تسمح لك هذه الخاصية اختيار الطريقة التي تريد بها تشغيل جهازك .
إذا اخترت Button Only فلا تستطيع تشغيل جهازك إلا من خلال زر التشغيل .
إذا اخترت Keyboard 98 فسيتم تشغيل الجهاز بواسطة زر خاص في لوحة المفاتيح و ذلك إذا كانت لوحة المفاتيح لديك تدعم هذه الميزة و كان لديك على جهازك ويندوز 98 .
إذا اخترت Hot Key فتستطيع تشغيل جهازك باستخدام لوحة المفاتيح مع اختيار المفتاح المناسب و تكون الخيارات من Ctrl+F1 الى Ctrl+F12.
إذا اخترت Mouse Left فتستطيع تشغيل جهازك بالنقر على الزر الأيسر للفأرة (و التي يجب أن تكون من النوع PS/2).
إذا اخترت Mouse Right فتستطيع تشغيل جهازك بالنقر على الزر الأيمن للفأرة (و التي يجب أن تكون من النوع PS/2).

الخاصية التسعون

: Parallel Port Mode

الخيارات : ECP, EPP, ECP+EPP, Normal = SPP

الشرح : تحدد هذه الخاصية نمط نقل البيانات المستخدم للمنفذ المتوازي ، و هناك أربع خيارات :
الخيار الأول Normal= SPP : و هو يعمل مع جميع الأجهزة التي قد تتصل بالمنفذ المتوازي و لكنه بطيء جدا .
الخيار الثاني ECP = Enhanced Com Port : و هو يستخدم بروتوكول DMA و هو خيار سريع حيث تصل سرعة نقل البيانات التي يوفرها 2.5 ميجابايت في الثانية و هو مناسب للأجهزة مثل الطابعات و الماسحات الضوئية Scanners.

الخيار الثالث EPP = Enhanced Parallel Port : و هو خيار سريع أيضا و هو مناسب لمحركات الأقراص الخارجية التي تتصل بالمنفذ المتوازي مثل ZIP و نحوه .

الخيار الرابع ECP+EPP : و هو يستخدم إذا كنت تجهل النمط المناسب لك فتستطيع ترك الأمر للبيوس حيث سيستخدم أحد هذين النمطين و لكني أنصح باختيار الخيار الثاني أو الثالث و فقا للجهاز الذي لديك.

الخاصية الواحدة والتسعون

ECP Mode Use DMA

الخيارات : Channel 1, Channel 3

الشرح : هذه الخاصية ستظهر فقط إذا اخترت في الخاصية السابقة أحد الخيارين **ECP** : أو **ECP+EPP** ، وفي هذه الخاصية تستطيع اختيار نمط **DMA** المستخدم ، و يعتبر الخيار **3 Channel** هو الافتراضي و هو الخيار الأنسب و لكن إن تعرضت الى تعارض مع أجهزة أخرى تستخدم هذه القناة فاختر حينها **Channel 1**.

الخاصية الثانية والتسعون

EPP Mode Select

الخيارات **EPP 1.7, EPP 1.9** :

الشرح : هذه الخاصية ستظهر فقط إذا اخترت في الخاصية قبل السابقة أحد الخيارين **EPP** : أو **ECP+EPP** وفي هذه الخاصية تستطيع اختيار نمط **EPP** المستخدم ، فاختر **EPP 1.9** لأداء أفضل و لكن إن واجهتك مشاكل مع جهازك فجرب الخيار **EPP 1.7**.

الخاصية الثالثة والتسعون

Assign IRQ For USB

الخيارات **Enabled, Disabled** :

الشرح : هذه الخاصية مشابهة تماما للخاصية الثامنة و السبعون **USB Controller** و يجب تفعيلها فقط إذا كنت تستخدم أجهزة منصلة بـ **USB**.

الخاصية الرابعة والتسعون

PNP OS Installed

الخيارات **Yes, No** :

الشرح : إذا كنت تستخدم نظام تشغيل يدعم خاصية ركب و شغل **Plug & Play = PnP** فاختر **Yes** و أما إذا كان نظامك لا يدعم هذه الخاصية فاختر **No** ، بالنسبة لمستخدمي ويندوز 2000 فإن ميكروسوفت تنصح باختيار **No**.

الخاصية الخامسة والتسعون

Assign IRQ For VGA

الخيارات **Enabled, Disabled** :

الشرح : باستخدام هذه الخاصية تستطيع تخصيص خط **IRQ** لبطاقة مسرعات الرسوم لديك ، حيث أن أغلب بطاقات المسرعات تحتاج لذلك ، فإن كنت تملك مثل هذه البطاقات فقم بتفعيل هذه الخاصية ، و لكن إن كانت بطاقتك قديمة فلن تحتاج لتفعيلها .

الخاصية السادسة والتسعون

PCI IRQ Activated By

الخيارات **Edge, Level** :

الشرح : هذه الخاصية نادرا ما تستخدم في البيوس . تستخدم بطاقات **ISA** و **PCI** القديمة الخيار **Edge** و الذي يوفر فولتية واحدة و عدم تشارك في خطوط **IRQ** أما البطاقات الحديثة فتستخدم الخيار **Level** و الذي يوفر مستويات فولتية متعددة و يسمح بالتشارك في خطوط **IRQ** و هو الخيار الأفضل ما لم تكن تستخدم بطاقات قديمة .

الخاصية السابعة والتسعون

Force Update ESCD / Reset Configuration Data

الخيارات **Enabled, Disabled** :

الشرح : تعتبر هذه الخاصية **ESCD = Extended System Configuration Data** من ضمن الخواص التي يوفرها **Plug & Play BIOS** و التي تقوم بتخزين معلومات **IRQ** و **DMA** و **I/O** و إعدادات الذاكرة لكل من بطاقات **ISA** و **PCI** و **AGP** في الجهاز . عادة يجب تعطيل هذه الخاصية ، و لكن إن قمت بإضافة بطاقة جديدة لجهازك ففشل في الإقلاع بشكل جيد فتستطيع تفعيل هذه الخاصية ليقوم البيوس بإعادة تنظيم إعدادات البطاقات في الجهاز .

الخاصية الثامنة والتسعون

Resource Controlled By

الخيارات : Auto, Manual

الشرح : هذه الخاصية تسمح لك بالإختيار بين أن يقوم البيوس بالإعداد التلقائي لمعلومات IRQ و DMA الخاصة بالبطاقات في الجهاز أو إعدادها بشكل يدوي من قبل المستخدم .
يفضل اختيار Auto و لكن إن فشلت بعض البطاقات القديمة مثل Legacy ISA في الجهاز بالعمل كما يجب فأختر Manual و اختر معلومات IRQ و DMA المتوافقة مع البطاقات لديك .

الخاصية التاسعة والتسعون : PIRQ_0 Use IRQ No. ~ PIRQ_3 Use IRQ No.

الخيارات : Auto, 3, 4, 5, 7, 9, 10, 11, 12, 14, 15

الشرح : يجب استخدام هذه الخاصية من قبل المستخدمين المحترفين أو المتقدمين فقط .
تسمح لك هذه الخاصية باختيار IRQ لبطاقات PCI و AGP بشكل يدوي ، و تعتبر هذه الخاصية مفيدة خاصة عندما تقوم بنقل القرص الصلب من جهاز الى آخر و لا تريد أن تعيد تنصيب نظام التشغيل ليعيد التعرف على إعدادات IRQ ، لهذا إن قمت باختيار إعدادات IRQ للبطاقات في الجهاز الجديد بما يتفق مع الإعدادات في الجهاز القديم سيحل الكثير من المشاكل عند تشغيلك للقرص الصلب مع نظام التشغيل في الجهاز الجديد .

ملاحظات :

- 1- إذا قمت هنا باختيار IRQ محدد فإنك لن تستطيع استخدام نفس IRQ لبطاقات ISA.
- 2- كل شق PCI يستطيع تفعيل حتى 4 مقاطعات INT A, INT B, INT C , INT D Interrupts .
- 3- شق AGP يستطيع تفعيل حتى قطاعتان INT A و INT B.
- 4- عادة فإن كل شق يستخدم المقاطعة INT A أما باقي المقاطعات فتكون بمثابة مقاطعات احتياطية في حالة أن كانت بطاقة ما تحتاج الى أكثر من خط مقاطعة IRQ أو كان خط المقاطعة المطلوب مشغولا من قبل جهاز آخر .
- 5- شق AGP و شق PCI الأول يتشاركان في نفس خطوط المقاطعة IRQ.
- 6- شق PCI الرابع و الخامس يتشاركان في نفس خطوط المقاطعة IRQ.
- 7- USB يستخدم PIRQ_4.

في الجدول التالي عرض للعلاقة بين PIRQ و المقاطعات INT.

Signals	AGP Slot PCA Slot 1	PCA Slot 2	PCA Slot 3	PCA Slot 4 PCA Slot 5
PIRQ_0	INT A	INT D	INT C	INT B
PIRQ_1	INT B	INT A	INT D	INT C
PIRQ_2	INT C	INT B	INT A	INT D
PIRQ_3	INT D	INT C	INT B	INT A

نلاحظ من الجدول أن المقاطعات موزعة بشكل يقلل من فرص حدوث تعارض، و لكن نظرا لتشارك شق AGP و شق PCI الأول في نفس خطوط المقاطعة IRQ و نفس الأمر بالنسبة لشقي PCI الرابع و الخامس فإنه من المستحسن استخدام أحد الشقين المتشاركين فقط إلا إن كانت باقي الشقوق مشغولة .

عادة يجب اختيار Auto و لكن إن رغبت في الإعداد بشكل يدوي فعليك فعل ما يلي :

- 1- تفحص رقم الشق للبطاقة التي تود اختيار IRQ لها .
 - 2- تفحص الجدول السابق لتعرف PIRQ المناسب .
 - 3- اختر رقم المقاطعة المطلوب ل PIRQ .
- لنأخذ مثلا على ذلك :
- لنفترض أن لديك بطاقة شبكة مركبة في جهازك في شق PCI الثالث ، إذا راجعنا الجدول سنجد أن PIRQ الابتدائي للشق الثالث هو PIRQ_2 لأن جميع البطاقات تستخدم INT A في حال توفره، بعد ذلك اختر IRQ الذي تريده و لنفترض أنه IRQ 7 ليستخدم من قبل PIRQ_2 في خيارات هذه الخاصية .

إذا نستنتج ما يلي :

رقم IRQ الخاص بالبطاقة في الشق PCI 1 أو AGP يجب أن يستخدم من قبل PIRQ_0.

رقم IRQ الخاص بالبطاقة في الشق PCI 2 يجب أن يستخدم من قبل PIRQ_1
رقم IRQ الخاص بالبطاقة في الشق PCI 3 يجب أن يستخدم من قبل PIRQ_2
رقم IRQ الخاص بالبطاقة في الشق PCI 4 أو PCI 5 يجب أن يستخدم من قبل PIRQ_3

الخاصية المائه

CPU Drive Strength

الخيارات 0، 1، 2، 3

الشرح : تحدد هذه الخاصية قوة إشارات نقل البيانات من مجموعة الرقائق الى المعالج ، كلما كانت القيمة أعلى كانت الإشارة أقوى ، و تعتبر هذه الخاصية مفيدة عندما ترغب بزيادة سرعة معالجك فإن زيادة قوة الإشارة يساعد على زيادة و تحسين ثبات النظام عند زيادة سرعة المعالج .

الخاصية المائه والواحد

Force 4-Way Interleave

الخيارات : Enabled, Disabled

الشرح : هذه الخاصية مشابهة للخاصية السادسة و الثلاثون SDRAM Bank Interleave ، فإذا كانت الذاكرة لديك تتكون من ألواح 64 ميجابايت أو أكثر فقم بتفعيل هذه الخاصية فإن لم تكن كذلك فقم بتعطيل هذه الخاصية .

الخاصية المائه والإثنان

: PCI Latency Timer

الخيارات 0 – 255

الشرح : هذه الخاصية تتحكم بالفترة الزمنية التي يستطيع كل جهاز PCI خلالها التحكم بالناقل قبل أن ينتقل التحكم الى الجهاز التالي، و كلما زادت القيمة زادت هذه الفترة و بالتالي تحسنت كفاءة سعة نطاق الناقل ، و لكن من ناحية أخرى فإن زيادة هذه الفترة سيجعل على كل جهاز PCI أن ينتظر فترة أطول قبل أن يتمكن من الوصول الى الناقل و بالتالي ستتأخر عملية نقل البيانات بشكل عام .
القيمة الاعتيادية لهذه الخاصية هي 32 دورة و لكن للحصول على أداء أفضل جرب القيمة 64 أو 128 و لكن ليس أكثر من ذلك.